

Se presenta una serie de términos informáticos, el cual tiene el propósito de lograr una mayor comprensión de los tecnicismos que comúnmente se utilizan en el área de informática, con este compendio se pretende adquirir un dominio y con ello contribuir a mejorar el rendimiento académico.

Este glosario nos permitirá que la comunidad en general use palabras adecuadas en contextos realistas.

En este libro podrá encontrar el significado de los términos de una sola temática, elaborado de forma alfabética y para su que sea fácil de usar se contemplo numerar las páginas.

ISBN 607547162-6



**GLOSARIO INFORMÁTICO**

Compendio de términos informáticos

# GLOSARIO INFORMÁTICO

Compendio de términos informáticos



Dr. Rafael Hernández Rodríguez  
Mtro Ricardo Adrián Huerta Organista  
Mtra Nancy Araceli Hernández Rodríguez

# **Glosario informático**

**Compendio de términos informáticos**



# GLOSARIO INFORMÁTICO

Dr. Rafael Hernández Rodríguez  
Mtro. Ricardo Adrián Huerta Organista  
Mtra. Nancy Araceli Hernández Rodríguez



Primera edición 2018

D.R. © **Universidad de Guadalajara**

Centro Universitario de Ciencias Económico Administrativas

Periférico Nte. 799, núcleo universitario Los Belenes

45100, Zapopan, Jalisco

ISBN: 978-607-547-162-4

Impreso en México / Printed in Mexico

---

Todos los Derechos Reservados. Queda prohibida la reproducción total o parcial de esta obra por cualquier medio o procedimiento, comprendidos la repografía y el tratamiento informático, la fotocopia o la grabación, sin la previa autorización por escrito de los editores.

---

# Índice

A .....	9
B .....	22
C .....	30
D .....	56
E .....	67
F .....	71
G .....	78
H .....	83
I .....	89
J .....	101
K .....	102
L .....	104
M .....	113
N .....	129
O .....	136
P .....	141
Q .....	156
R .....	157
S .....	168
T .....	182
U .....	191
V .....	196
W .....	201
X .....	208
Y .....	211
Z .....	213
Bibliografía .....	215



# Introducción

A continuación se presenta una serie de términos informáticos, el cual tiene el propósito de lograr una mayor comprensión de los tecnicismos que comúnmente se utilizan en el área de informática, con este compendio se pretende adquirir un dominio y con ello contribuir a mejorar el rendimiento académico.

Al incorporar el uso de las TIC'S en la educación podemos darnos cuenta cómo los alumnos son habitualmente reticentes a experimentar con nuevos conceptos. Este glosario nos permitirá que la comunidad en general use palabras adecuadas en contextos realistas.

En este libro podrá encontrar el significado de los términos de una sola temática, elaborado de forma alfabética y para su que sea fácil de usar se contemplo numerar las paginas.

Agregar vocabulario contribuye contribuir a adquirir conocimientos básicos de los términos que más se utilizan en esta área.



# A

## **AAC**

(Advanced Audio Coding)  
Formato de audio digital comprimido con pérdida. Fue diseñado con el fin de reemplazar al MP3. Para un mismo número de impulsos por segundo (bitrate) y un mismo tamaño de archivo MP3 el formato AAC es más estable y tiene más calidad, produciendo un sonido más cristalino.

## **ACCESS**

Nombre reducido del Microsoft Access. Es un software para crear y administrar bases de datos.

## **ACCESO DIRECTO**

Es un ícono que permite abrir más fácilmente un determinado programa o archivo.

## **ACCESO SECUENCIAL**

Una unidad de almacenamiento de información es de acceso secuencial cuando para recuperar cualquiera información necesita leer el contenido de la unidad desde el principio.

Cuando se conoce el nombre de un fichero para recuperarlo es necesario leer los ficheros en el mismo orden en el que se fueron grabando hasta encontrar el que buscamos. Las unidades de cinta tienen acceso secuencial.

## **ACROBAT**

Programa de Adobe que permite capturar documentos y verlos en su apariencia original. Acrobat trabaja con archivos PDF.

## **ACTIVEX**

Es una tecnología de Microsoft que permite añadir nuevo software cuando accedes a una página Web.

## **ADD-ON**

Plugin. Módulos que proporcionan nuevas funcionalidades, mejorando las prestaciones de un programa.

## **ADJUNTO**

Archivo que acompaña a un correo electrónico. Como archivo, puede contener cualquier tipo de información (textual, de imágenes...)

## **ADMINISTRADOR DE FICHEROS**

Aplicación que permite realizar funciones como la gestión de archivos y la impresión. Con el administrador de ficheros de Windows se pueden crear, copiar, buscar o borrar directorios o ficheros, etc.

## **ADSL**

Es una tecnología de transmisión de datos que te permite enviar y recibir información a gran velocidad por los hilos telefónicos de cobre convencionales.

## **AGP**

Puerto de alta velocidad en la placa base que se utiliza para conectar las tarjetas gráficas.

## **AI**

Es un campo de las ciencias de la computación. Esa expresión puede referirse a la inteligencia que puede mostrar un ordenador u otro equipo o sistema diseñado por un HUMANO.

## **ASOCIACIÓN DE INTERNAUTAS**

Agrupar a los usuarios de Internet en España y promueve sus derechos.

## **ALFANUMÉRICO**

Cualquier combinación

de números, letras y símbolos. Por extensión se suele aplicar a la parte izquierda del teclado para diferenciarlo del pequeño teclado numérico situado a la derecha del mismo.

## **ALGORITMO**

Conjunto de instrucciones que sirven para ejecutar una tarea o resolver un problema. Los motores de búsqueda usan algoritmos para mostrar los resultados de búsquedas.

## **ALMACENAMIENTO**

Bajo este término genérico se agrupan dispositivos y software dedicados al archivo de datos e información. Existen diferentes tipos de dispositivos de almacenamiento: discos, disquetes, discos ópticos, cintas, cartuchos, etc. Cada uno de ellos tiene ventajas e inconvenientes, y resultan más o menos adecuados para diferentes utilidades

## **ALMACENAMIENTO PRIMARIO**

La memoria da al procesador almacenamiento temporal para programas y datos. Todos los programas y datos deben transferirse a la memoria desde un dispositivo de entrada o desde el almacenamiento secundario (disquete), antes de que los programas puedan ejecutarse o procesarse los datos. Las computadoras usan 2 tipos de memoria primaria:

- ROM (read only memory), memoria de sólo lectura
- RAM (Random Access Memory), memoria de acceso aleatorio.

Los datos proporcionados a la computadora permanecen en el almacenamiento primario hasta que se utilizan en el procesamiento. Durante el procesamiento, el almacenamiento primario almacena los datos intermedios y finales de

todas las operaciones aritméticas y lógicas. El almacenamiento primario debe guardar también las instrucciones de los programas usados en el procesamiento. La memoria está subdividida en celdas individuales cada una de las cuales tiene una capacidad similar para almacenar datos.

## **ALMACENAMIENTO SECUNDARIO**

Medio de almacenamiento definitivo (no volátil como el de la memoria RAM). El proceso de transferencia de datos a un equipo de cómputo se le llama procedimiento de lectura. El proceso de transferencia de datos desde la computadora hacia el almacenamiento se denomina procedimiento de escritura. En la actualidad se pueden usar principalmente dos tecnologías para almacenar información:

1.- Magnético. (Ej. Disco duro, diskette)

2.- Óptico. (Ej. Algunos dispositivos combinan ambas tecnologías.)

## **ALPHA**

Procesador de la empresa norteamericana Digital Equipment Corp. (DEC), que introduce por primera vez una arquitectura de 64 bits, lo que supone incrementar exponencialmente el rendimiento, la potencia y la velocidad de los sistemas que incorporan un chip Alpha. Digital ha incorporado los procesadores Alpha en sus sistemas más grandes, pero también en sus ordenadores personales.

## **ALTAVISTA**

Buscador de Internet, que llegó a tener la mayor cantidad de páginas indexadas en el web, más de 140 millones, alrededor de 1997/98. Fue adquirido por Overture a principios del 2003. [www.altavista.com](http://www.altavista.com)

## **ALTERNATIVA**

Esta función aparece como la tecla «Alt», que combinándolo con distintos números del “teclado numérico” permite obtener uno de los 256 caracteres del código ASCII.

## **ALU**

Arithmetic Logic Unit. Unidad Aritmética Lógica del ordenador que realiza las operaciones aritméticas y lógicas.

## **ANALÓGICO**

Representación de la información mediante señales (eléctricas, magnéticas...) de intensidad variable (en cambio, las representaciones digitales se realizan mediante números).

## **ANCHO DE BANDA**

Se aplica a memorias y redes para indicar la máxima cantidad de información simultánea que se puede transferir por un canal en

cada unidad de tiempo. Generalmente se mide en bits por segundo (bps) o en hercios (Hz) que define el rango de frecuencias que puede abarcar sin degradar la señal.

## **AMD**

El segundo más grande fabricante de microprocesadores, después de Intel. También fabrica memorias flash y circuitos integrados para aparatos para redes, entre otros. Fue fundada en el año 1969 y ha contribuido a que los precios de las PC sean menores por su alta calidad y buenos precios.

## **ANCHO DE BANDA DIGITAL**

Es la cantidad de datos que se pueden transmitir por unidad de tiempo. Se puede usar para hablar de la capacidad de una línea telefónica, de la capacidad de un bus, etc... A mayor ancho de banda, mayor velocidad de transmisión.

Se mide en kilo, mega o gigabytes por segundo.

## **ANIMACIÓN**

Simulación de movimiento creada mostrando una serie de figuras o cuadros. La animación por computadora es uno de los ingredientes principales en las presentaciones multimedia.

## **ANSI LUMEN**

Norma definida por el ANSI para medir el brillo de un monitor. La medida representa el valor medio de 9 puntos en la imagen proyectada en la pantalla.

## **ANTIVIRUS**

Programa cuya finalidad es prevenir los virus informáticos, así como curar los ya existentes en un sistema. Estos programas deben actualizarse periódicamente. Entre los más famosos están:

•Norton ([www.norton.com](http://www.norton.com))

•McAfee ([www.mcafee.com](http://www.mcafee.com))

## **AOL**

Siglas en inglés de América On-line, es uno de los proveedores de Internet más grandes de Estados Unidos. <http://www.aol.com>

## **APACHE**

Programa de servidor HTTP Web de código abierto (open source). Fue desarrollado en 1995 y actualmente es uno de los servidores web más utilizados en la red. Usualmente corre en UNIX, Linux, BSD y Windows. Es un poderoso paquete de servidor web con muchos módulos que se le pueden agregar y que se consiguen gratuitamente en el Internet. Uno de sus competidores es Microsoft IIS. <http://www.apa-che.org>

## **API**

Application Programming Interface. Interfaz

de Programación de Aplicaciones. Un juego de rutinas usados por una aplicación para gestionar generalmente servicios de bajo nivel, realizados por el sistema operativo de la computadora. Uno de los principales propósitos de un API consiste en proporcionar un conjunto de funciones de uso general, de esta forma los programadores se benefician de las ventajas del API, ahorrando el trabajo de programar todo de nuevo.

## **APPLE**

Apple actualmente tiene aprox. el 5% del mercado mundial de computadoras con productos como por ejemplo MacBook y Mac Air, casi la totalidad del mercado de reproductores mp3 con el iPod, y aprox. 1% del mercado de telefonía celular de Estados Unidos con el iPhone.

## **APPLET**

Mini programa en lenguaje

de programación Java integrado en una página web. Se ejecuta en el navegador cliente.

## **APPLETS JAVA**

Programas (generalmente formato CLASS) que se ejecutan en los ordenadores clientes. Son independientes de la plataforma. En las páginas web se insertan unas instrucciones que invocan el applet. Para que todo funcione es necesario además que el navegador cliente tenga habilitada la opción JAVA.

## **APPLESCRIPT**

Lenguaje de scripting desarrollado por Apple Computer integrado en el MacOS a partir del System 7.5. AppleScript provee un medio sencillo para automatizar tareas comunes y es potente para automatizar tareas complejas y customizar el comportamiento que estas aplicaciones tienen.

## **APLICACIÓN**

Cualquier programa que corra en un sistema operativo y que haga una función específica para un usuario. Por ejemplo, procesadores de palabras, bases de datos, agendas electrónicas, etc.

## **ÁRBOL DE DIRECTORIOS**

Los ordenadores PC cuentan con una estructura de directorios o carpetas. Del directorio raíz van partiendo diferentes ramas o subdirectorios (carpetas), donde se ubican los archivos.

## **ARCHIE**

Base de datos (cuyo origen es anterior al desarrollo del www) que ofrece un servicio de búsqueda y consulta de ficheros almacenados en servidores FTP. Se puede acceder a ella mediante un programa cliente, un navegador o por correo electrónico.

## **ARCHIVO**

Paquete de información (textos, gráficos, programas...) identificado por un nombre en los sistemas informáticos.

## **ARCHIVO ADJUNTO**

Archivo que acompaña un mensaje de e-mail. Puede tratarse de imágenes, sonidos, programas y otros archivos grandes.

## **ARCHIVO AUTOEXTRAÍBLE**

Tipo de archivo que contiene otros archivos en su interior dado que se han comprimido (típicamente usando el formato ZIP) para poderse transmitir más eficiente y rápidamente.

## **ARCHIVO BINARIO**

Archivo que contiene información almacenada mediante los signos 0 y 1. Puede contener gráficos, textos, sonido, programas.

## **ARCHIVO CORROMPIDO**

(Corrupted File). Archivo de datos o de programas que se ha alterado en forma accidental por una falla en el hardware o software, haciendo que se reorganicen los bits y ofreciendo una apariencia no legible.

## **ARCHIVO INFORMÁTICO**

Conjunto de información almacenada en un soporte informático. Puede contener información de diferentes tipos: textual, gráfica, vídeo, ... Se nombra mediante un sistema que incluye dos partes: un nombre y una extensión de tres letras. Ambas partes están separadas por un punto. La extensión indica el tipo de información que contiene. Por ejemplo: documento.txt imagen.jpg

## **ARCHIVO DE LOTES**

Archivo que contiene una secuencia, o lote, de

comandos. Los archivos de lotes son útiles para almacenar conjuntos de comandos que siempre se ejecutan juntos porque así el usuario puede simplemente ingresar el nombre del archivo de lotes en lugar de ingresar cada comando individualmente.

## **ARCHIVO DE TEXTO**

Archivo que sólo contiene texto, donde cada byte se representa con un carácter de código ASCII y es elegible para un humano.

## **ARIN**

American Registry of Internet Numbers. Organización en Estados Unidos que gestiona las direcciones IP del país, y sus territorios asignados. Debido a que las direcciones en Internet deben de ser únicas, y los espacios de direcciones en Internet son limitados, es necesaria una organización que controle y asigne los bloques numéricos.

## **ARPA**

Advanced Research Projects Agency: Agencia del Departamento de Defensa de los Estados Unidos que creó ARPA-net, la red que dio origen a Internet.

## **ARPANET**

Advanced Research Projects Agency Network. Precursor del Internet desarrollado a finales de los 60's y principios de los 70's por el Departamento de Defensa de los Estados Unidos como un experimento de una red de área, no centralizada y amplia.

## **ARROBA @**

Símbolo gráfico que se utiliza para separar el nombre de usuario del dominio (nombre del servidor).

## **ARQUITECTURA**

Tipo de estructura hardware de la máquina. Por extensión, también se suele aplicar para clasificar los microprocesadores

(arquitectura X86 o 680XX) o el tipo de ranuras de expansión (PCI, EISA...).

## **ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN**

Ciencia emergente, que se encarga de efectuar la planificación estratégica previa a la creación de un website. En la que se elaboran diagramas estructurales y planos arquitectónicos donde se pueden identificar las partes de un website, la clasificación, diseño de interacción, sistema de navegación, usabilidad, etiquetado de la información y determinar el impacto que causará el diseño de la información, en el resultado final de un proyecto web. Tomando como referencia la exitosa experiencia del usuario, como objetivo final.

## **ASCII**

American Standard Code for Information Interchange. Estándar internacional para

codificar textos, dígitos y puntuación de manera que los pueda leer cualquier ordenador. El código ASCII es de 128 letras representadas por un dígito binario de 7 posiciones (7 bits), de 0000000 a 1111111, y es el estándar usado en el World Wide Web.

## **ASF**

**Advanced Streaming Format:** Este formato de archivos almacena información de audio y video, y fue especialmente diseñado para trabajar en redes, como Internet. La información es descargada como un flujo continuo de datos, y por ende, no es necesario esperar la descarga completa del archivo para poder reproducirlo.

## **ASÍNCRONO**

Forma de realizar comunicaciones en serie entre dos ordenadores en la que los datos se envían sucesivamente mediante un

flujo de bits.

## **ASISTENTE**

Función de un programa que facilita el manejo del mismo.

## **ASK JEEVES**

Buscador de Internet; su URL es [www.askjeeves.com](http://www.askjeeves.com)

## **ASLR**

(Address Space Layout Randomization) funcionalidad destinada a prevenir la ejecución de código no deseado en el sistema a través de, habitualmente, desbordamientos de memoria intermedia (buffer).

## **ASP**

Acrónimo en inglés de Active Server Pages. Páginas de Servidor Activo. Son un tipo de HTML que además de contener los códigos y etiquetas tradicionales, cuenta con programas (o scripts) que se ejecutan

en un servidor Microsoft Internet Information Server antes de que se desplieguen en la pantalla del usuario. Por lo general este tipo de programas realizan consultas a bases de datos, siendo los resultados de éstas los que el usuario final obtiene. La extensión de estos archivos es “.asp.”

### **ATTACHMENT (adjunto):**

Se denomina así a un archivo (no importa su tipo) que se envía junto a un mensaje electrónico. Para poder ser enviados estos se codifican en formatos especiales distintos al del e-mail.

### **AUTOCAD**

Programa de dibujo técnico que utiliza un sistema de CAD.

### **AUTOEXEC.BAT**

Uno de los primeros programas que carga automáticamente el sistema operativo al arrancar y en el

cual el propio usuario puede intervenir para personalizar el PC al encenderlo.

### **AUTOEDICIÓN**

Programas para la edición y maquetación electrónica de documentos. Permiten diseñar periódicos y todo tipo de publicaciones. Entre los más reconocidos se encuentran QuarkXPress, PageMaker, Ventura...

### **AUTOPISTAS DE LA INFORMACIÓN**

Son las grandes redes telemáticas de comunicación, como Internet.

### **ATA**

Advanced Technology Attachment. Interface para conectar disco duro, cdroms, etc. También conocido como IDE Soporta dos discos duros, una interface de 16bit y modos PIO 0, 1 y 2.

## **ATM**

Asynchronous Transfer Mode. Modo de Transferencia Asíncrona. Es una tecnología de redes de alta velocidad que transmite múltiples tipos de información (voz, vídeo, datos) mediante la creación de “paquetes de datos.

## **ATOM**

Un protocolo para la sindicación y compartir contenido. Atom brindará soporte para firmas digitales, ubicación geográfica del autor y posiblemente seguridad, encriptación y licencia, etc. Atom es una especificación basada en XML.

## **AVATAR**

En ambientes virtuales multi usuario de internet y en juegos, el avatar es la representación gráfica del usuario.

## **AVI**

Audio Video Interleave. Formato de Microsoft para archivos de audio y video. Se suele utilizar para almacenar pequeños videos y películas. No es muy práctico ya que un clip de 20 segundos en este formato puede ocupar unos 3 MB.

## **AWT**

(Abstract Window Toolkit). Juego de herramientas de ventana abstracta. Biblioteca de procedimientos de gráficos usada con el lenguaje Java para manipular ventanas en una pantalla por mapa de bits.

# B

## **B-BLOG**

Business Blog. Es un blog usado por una empresa para promocionarse.

## **BACKBONE**

La parte de la red que transporta el tráfico más denso: conecta LANS, ya sea dentro de un edificio o a través de una ciudad o región.

## **BACKSPACE**

Carácter que hace que el cursor retroceda un espacio, eliminando el carácter inmediatamente consecutivo. Carácter backspace tiene el valor ASCII de 8. Prácticamente todos los teclados poseen una tecla Backspace que invoca dicho carácter.

## **BACKUP**

Copia de Respaldo o Seguridad. Acción de copiar archivos o datos de forma que estén disponibles en caso de que un fallo produzca la pérdida los originales. Esta sencilla acción evita numerosos, y a veces irremediables, problemas si se realiza de forma habitual y periódica

## **BAJAR**

Download. Proceso que consiste en transferir un archivo de un ordenador remoto a nuestro propio ordenador.

## **BANDEJA DE ENTRADA**

Lugar donde se guardan los mensajes de correo electrónico recibidos, junto con sus archivos adjuntos.

## **BANDEJA DE SALIDA**

Lugar donde se guardan los mensajes de correo electrónico desde que se escriben hasta que se envían. Cuando ya han salido, algunos gestores de correo guardan una copia de los mensajes en "Enviados".

## **BANNER**

Imagen, gráfico o texto con fines publicitarios que habitualmente enlaza con el sitio web del anunciante.

## **BARRA DE HERRAMIENTAS**

Conjunto de íconos que facilitan el uso de comandos frecuentemente utilizados en una aplicación.

## **BASE DE DATOS**

Sistema de almacenamiento de datos muy flexible que te permite utilizar la información en función de diversos criterios.

## **BASIC**

Beginner's All-Purpose Symbolic Instruction Code. Código de Instrucción Simbólica Multipropósito para Principiantes. Lenguaje de programación creado en 1963, sencillo y muy difundido.

## **BAT**

Extensión distintiva de los ficheros batch.

## **BATCH**

Fichero por lotes. Es un archivo que encadena ciertos comandos que son realizados por el PC cuando se ejecuta. Siempre con extensión .bat, el más conocido es AUTOEXEC.BAT.

## **BAUD**

Tipo de medida con el que se mide la velocidad del módem. Un baud es un símbolo y ese símbolo está formado por un grupo de bits.

## **BAUDIO**

Unidad de medida de la velocidad de modulación de un módem. Mide el número de cambios que tienen lugar en línea telefónica (o portadora en general) cada segundo.

## **BBS**

Butlletin Board System. Tablón de anuncios electrónico: Ordenador, o red de ordenadores, a través del que se accede a grupos de discusión, juegos. Software y servicios de correo.

## **BENCHMARK**

Trabajo estándar que puede ser realizado por distintos ordenadores para que pasen distintos bancos de velocidad.

## **BINARIO**

Código básico de la informática que reduce todo tipo de información a cadenas de 0 y 1.

## **BINHEX**

Binario Hexadecimal. Método utilizado para convertir archivos no ASCII o binarios al formato de 7 bits ASCII. Este método es utilizado principalmente por computadoras Macintosh y es necesario porque el correo en Internet solo puede utilizarse archivos ASCII.

## **BIOS**

Basic Input Output System. Constituye la capa más baja del software de un ordenador, proporcionando una interface entre el hardware y el sistema operativo del ordenador. Son un conjunto de procedimientos básicos para el funcionamiento del ordenador. Se encuentran alojados en la memoria ROM, por lo que no se puede modificar su contenido.

## **BETA**

Versiones no definitivas de los programas que las

empresas distribuyen a los especialistas.

## **BIPS**

Con el incremento del rendimiento de las computadoras, las medidas tradicionales pierden relevancia. El MIPS (Millones de Instrucciones por segundo), ha sido sustituido por el BIPS (Miles de Millones de Instrucciones por Segundo), que se trata de una medida aproximada de la capacidad de proceso de un sistema.

## **BIT**

Binary digiT o Dígito binario. El bit es la unidad más pequeña de almacenamiento en un sistema binario dentro de una computadora. Equivalente a un “sí” (0) o un “no” (1) binarios. La unión de 8 bits da lugar a un byte.

## **BIT CUÁNTICO**

Conocido como qubit o

quantum bit, es la menor unidad de información en computación cuántica. Los qubits almacenan una cantidad exponencialmente mayor de información que los bits tradicionales.

## **BITMAP**

Se refiere al hardware y software que representa imágenes gráficas como mapas de bits. El otro método para representar imágenes se conoce como gráficos vectoriales

## **BLACKBERRY**

Dispositivo handheld introducido en 1999 que soporta correo push (empujado), telefonía móvil, SMS, navegación web y otros servicios de información inalámbricos. Fue desarrollado por una compañía Canadiense, Research In Motion (RIM) y transporta su información a través de las redes de datos inalámbricas de empresas de telefonía móvil. La arquitectura Blackberry

está diseñada para interoperar con diferentes sistemas de comunicación inalámbricos, como el GPRS, y la seguridad, así como la capacidad de extensión para acomodar futuros upgrades en tecnología - como protocolos en desarrollo y nuevas generaciones de conectores de datos wireless

## **BLOG**

Web log. Un blog es una página Web que sirve como diario personal público para un particular. Típicamente se actualizan a diario y reflejan la personalidad del autor.

## **BLOGGER**

Servicio online que provee hosting gratuito para blogs. Dirección: [www.blogger.com](http://www.blogger.com)

## **BLOGOSFERA**

La suma de todos los blogs y sitios web relacionados a blogs forman la blogosfera.

Los blogs se han proliferado exponencialmente.

## **BLUETOOTH**

Estándar de transmisión de datos inalámbrico vía radiofrecuencia de corto alcance (unos 10 metros). Entre otras muchas aplicaciones, permite la comunicación entre videocámaras, celulares y computadoras que tengan este protocolo, para el intercambio de datos digitalizados (vídeo, audio, texto).

## **BMP**

Mapa de bits. Formato de archivos gráficos estándar de Windows. Es preferible usar JPG, PNG o GIF antes que BMP, ya que usualmente los archivos bitmap son mucho más grandes en tamaño (bytes) que los otros formatos mencionados.

## **BOOKMARK**

Marca. Anotación,

normalmente de una dirección WWW, que se archiva para su posterior uso.

## **BOOT / BUTEAR**

Cargar el sistema operativo de una computadora.

## **BOT**

Programa o script que realiza funciones que de otra manera habría que hacer de manual-mente. Proviene de la palabra "Robot", y el mejor ejemplo es el GoogleBot, que visita millones de páginas de internet diariamente para verificar si se han actualizado, para automáticamente indexarlas en la base de datos del buscador.

## **BPS**

Bits por Segundo. Velocidad a la que se transmiten los bits en un medio de comunicación a través de un módem

## **BRIDGE**

Puente. Mecanismo que conecta redes locales separadas y que permite que los datos se transfieran entre ellas.

## **BROWSER**

Programa que permite leer documentos en la Web y seguir enlaces de documentos en hipertexto. Permite visualizar los distintos archivos de la red alojados en servidores en forma multimedia.

## **BSCW**

Basic Support for Collaborative Work. Entorno de trabajo online que facilita el trabajo colaborativo. Los usuarios pueden compartir documentación, foros..., También hay un espacio común para cada grupo (<http://bscw.gmd.de>)

## **BUCLE**

Secuencia de instrucciones de un programa que se ejecutará hasta que se

cumpla una determinada condición.

## **BUFFER**

Espacio de almacenamiento temporal donde se guardan determinados datos antes de ser transmitidos. Constituye una memoria intermedia que se utiliza en distintos periféricos (teclado, impresoras...) para aumentar su rapidez y rendimiento, compensando las velocidades entre la recepción de datos (más lento) y su rápido proceso.

## **BUG**

Error o defecto de un programa o del ordenador.

## **BUS SERIAL**

Método de transmisión de un bit por vez sobre una sola línea.

## **BUSCADOR**

Los buscadores o motor de búsqueda son aquellos que están diseñados para facilitar encontrar otros

sitios o páginas Web. Existen dos tipos de buscadores, los spiders (o arañas) como Google y los directorios, como Yahoo.

## **BUTEO DUAL**

Configuración del sistema operativo que le permite al usuario butear el sistema con uno o dos sistemas operativos diferentes, instalados ambos en la misma unidad de disco. El sistema operativo que se elija tendrá entonces el control del sistema, asignado por un programa de administración de buteo que ignora el MBR original y se carga en lugar del sistema operativo.

## **BUZÓN DE ENTRADA**

Carpeta de un programa de e-mail donde aparecen los mensajes recibidos.

## **BUZÓN DE SALIDA**

Carpeta de un programa de e-mail donde aparecen los mensajes enviados

## **BYTE**

Conjunto de 8 bits que recibe el tratamiento de una unidad y que constituye el mínimo elemento de memoria de una computadora.

# C

## **C / C++C++**

Lenguaje que abarca tres paradigmas de la programación: la programación estructurada, la programación genérica y la programación orientada a objetos. C++ está considerado por muchos como el lenguaje más potente, debido a que permite trabajar tanto a alto como a bajo nivel.

## **CABLE COAXIAL**

Cable muy empleado en las redes locales LAN y en la transmisión de señales de radiofrecuencia (antena TV...). Tiene un hilo conductor de cobre en su interior, rodeado por un aislante de plástico recubierto de una malla de cobre y un aislante exterior.

## **CABLE DE FIBRA ÓPTICA**

Soporte para el transporte de datos que se utiliza en las comunicaciones de alta velocidad. En Internet Ofrece velocidades similares al ADSL, pero puede llegar a 10 Mbps. Las compañías que ofrecen servicios de acceso a Internet a través de cable, incluyen también opcionalmente servicios de telefonía y televisión.

## **CABLE MÓDEM**

Módem que conecta una computadora con Internet a alta velocidad, por medio de una línea de TV por cable.

## **CACHÉ**

Memoria de acceso rápido que se sitúa entre el procesador y la memoria RAM para acelerar los

intercambios de datos. Almacena los datos que se utilizan más a menudo. Copia que mantiene una computadora de las páginas web visitadas últimamente, de forma que, si el usuario vuelve a solicitarlas, las mismas son leídas desde el disco duro sin necesidad de tener que conectarse de nuevo a la red; consiguiéndose así una mejora muy apreciable en la velocidad.

## **CABLEADO**

Columna vertebral de una red la cual utiliza un medio físico de cable, casi siempre del tipo de red de área local (LAN), de forma que la información se transmite de un nodo a otro. La reciente aparición de las redes inalámbricas ha roto el esquema tradicional al no utilizar ningún tipo de cableado.

## **CACHÉ EN UN DISCO**

Pequeña porción de memoria RAM que almacena

datos recientemente leídos, con lo cual agiliza el acceso futuro a los mismos.

## **CACHÉ EN UN NAVEGADOR**

Guarda copias de documentos de acceso frecuente en el disco de la computadora, para que en el futuro aparezcan más rápidamente.

## **CAD**

Computer Aided Desig. Siglas de diseño asistido por ordenador Son programas que facilitan la realización de diseños gráficos.

## **CAE**

Computer Aided Education. Programa educativo.

## **CAPA**

Algunos editores gráficos permiten trabajar con varias capas o niveles. La composición final consiste en la vista superpuesta de las diversas capas.

## **CAPTCHA**

Completely Automated Public Turing. Turing Público Completamente automatizado. Es una pequeña prueba que ayuda a determinar si un usuario es una computadora o un humano. Hoy en día se usa mucho en formularios web, donde se pone una imagen que el usuario debe leer y reescribir en el campo proporcionado. Por el momento, las computadoras no reconocen bien las letras dentro de una gráfica, sobre todo si tienen un fondo y las letras tienen cierta inclinación. Es solo cuestión de tiempo para que las computadoras puedan entender los textos dentro de las imágenes.

## **CAM**

Fabricación asistida por ordenador.

## **CABAL**

Zona de una red IRC a la que los usuarios de chat

se deben incorporar antes de poder charlar. Algunos canales están dedicados a temas específicos.

## **CARÁCTER BLANCO**

Black. También llamado espaciador, es un carácter en blanco que se produce cuando se presiona la barra espaciadora en el teclado.

## **CARÁCTER DE ESCAPE**

Carácter especial que puede tener muchas funciones diferentes. A menudo se utiliza para abortar el comando en curso y volver a una instancia previa en el programa. También se utiliza para enviar instrucciones especiales a impresoras u otros dispositivos. Un carácter de escape se genera con la tecla Escape, una tecla especial que existe en la mayoría de los teclados de computadora. Cuando el carácter de escape se combina con otros caracteres, se denomina secuencia de escape.

## **CARÁCTER GRÁFICO**

Carácter que representa una forma. Al combinar caracteres gráficos, los programas basados en modo carácter pueden mostrar gráficos rudimentarios, conocidos como gráficos de bloques. Muchos de los caracteres en el set de caracteres ASCII son caracteres gráficos.

## **CARÁCTER NULO**

Null. Es un carácter que tiene todos sus bits en cero. Por ende, tiene un valor numérico de cero, pero tiene un significado especial al interpretarlo como texto. En algunos lenguajes de programación, sobre todo en C, se usan caracteres nulos para marcar el final de una cadena de caracteres. En aplicaciones de bases de datos o planillas de cálculo, los caracteres nulos suelen usarse como separadores y se muestran como espacios.

## **CARÁCTER TAB**

Tabulador. Es un carácter especial que puede insertarse en un documento de texto. Distintos programas reaccionan de distinto modo ante los tabuladores. La mayoría de los procesadores de palabras, por ejemplo, mueven el cursor o punto de inserción hasta la próxima posición de tabulación (tab stop), y lo mismo hacen muchas impresoras, moviendo el cabezal a la siguiente posición. Algunos programas, sin embargo, ignoran los tabuladores.

## **CARÁCTER**

Número, letra o símbolo en la computadora, conformado por un byte.

## **CARETO**

‘Símbolo (^) que se utilizaba en viejos documentos técnicos para indicar la tecla Control. Por ejemplo, “^C” representa la presión de la tecla “C” mientras se

mantiene oprimida la tecla Control. En documentos modernos, una secuencia como esa se representa como "Ctrl + C". El símbolo careto también se conoce como "sombbrero".

## **CARPETA**

Denominación que reciben las divisiones, secciones (no físicas) mediante las cuales se estructura y organiza la información guardada en un disco. Pueden contener ficheros y otros directorios (subdirectorios o sub-carpetas).

## **CARRIER**

Portadora. En su significado de portadora carrier es una señal o pulso transmitido a través de una línea de telecomunicación. Uncarrier es también una empresa que opera en el sector de las telecomunicaciones ofreciendo servicios de telefonía.

## **CARTUCHO DE TINTA PARA IMPRESORAS**

Contenedor donde se provee al equipo con el tóner necesario para realizar su tarea de impresión.

## **CARTUCHO DE ESCANEEO HELICOIDAL**

Tipo de cinta magnética que usa la misma tecnología que las cintas VCR. El término escaneo helicoidal suele referirse a cintas de 8 mm, aunque las cintas de 4 mm (Las cintas DAT) usan la misma tecnología. Las cintas de escaneo helicoidal de 8 mm tienen capacidades de hasta 40 GB.

## **CARTUCHO DE FUENTES**

Cartucho ROM que contiene una o más fuentes. Al insertar el cartucho en una impresora láser, se le da a ésta la capacidad de imprimir con fuentes diferentes.

## **CAUDAL**

Cantidad de ocupación en un ancho de banda. Por ejemplo, en una línea de 1 Mbps puede haber un caudal de 256 Kbps, con lo que los 768 Kbps restantes del ancho de banda permanecen desocupados.

## **CBR**

Constant Bitrate. Bitrate Constante. Básicamente es un término que describe cómo es codificado el audio y el video, en donde el bitrate no varía a lo largo del clip de audio o video.

## **CCD**

Charged Couple Device. Dispositivo que captura el color y la luz en las cámaras y vídeos digitales y los convierte en la imagen electrónica.

## **CCITT**

Comité Consultatif International Telegraphique et Telephonique. Comité que establece estándares

para la industria de las comunicaciones: módems.

## **CD**

Compact Disc. Disco Compacto. Disco óptico de 12 cm de diámetro para almacenamiento binario. Su capacidad es de aprox 750 Mb y puede ser usado para almacenar cualquier tipo de data, desde música, videos, divx, mp3, archivos en general, etc.

## **CD-RE**

CD-R es un CD que permite escritura, tiene capacidad de grabar 750 MB aprox y los datos grabados no pueden ser borrados.

## **CD-RWE**

Compact Disc regrabable. Es un CD que ofrece la posibilidad de grabar y borrar información hasta 1,000 veces.

## **CELERON**

Microprocesador de la familia Intel, de menor

costo que el Pentium II, aunque basado en la misma arquitectura. Se introdujeron en el mercado en junio de 1998 y corren algo más lentamente que un Pentium II (de 266 a 300 MHz), además de no ser tan expandibles como sus mencionados parientes.

## **CD-ROM DRIVE**

Lectora de CD-ROM.

## **CD-ROM/XA**

CD-ROM/extended Architecture. Es una especificación desarrollada por Sony, Phillips y Microsoft que permite almacenar muchos tipos diferentes de datos (audio, video, video comprimido y gráficos) en un mismo CD-ROM.

## **CD-ROM**

Compact Disk - Read Only Memory. Disco compacto de sólo lectura. Discos compactos de sólo lectura con una capacidad de 600 Mbyte.

## **CERN**

Conseil Europeen pour la Recherche Nucleaire. Laboratorio Europeo de Física de Partículas, en Génova, Suiza. Fue donde nació el world wide web en 1991, basado en la propuesta de Tim BernersLee. [http:// www.cern.ch](http://www.cern.ch)

## **CGA**

Color Graphics Adapter. Una de las primeras tarjetas gráficas existentes para IBM y compatibles. Permitía resoluciones de 320x200 puntos con 4 colores y de 640x200 puntos en 2 colores. En la actualidad ya no se usan.

## **CGI**

Common Gateway Interface. Programas (escritos en lenguajes como C o Perl) que se ejecutan en los ordenadores servidores de Internet (están en el directorio cgibin) y procesan la información que reciben

de los clientes (por ejemplo, a través de formularios, buscadores...)

## **CHAIN EMAIL**

Es cualquier email enviado a una o más personas pidiéndoles que reenvíen el mensaje a una o más personas, con la promesa de una recompensa por reenviarlo o castigo en caso de no hacerlo. Por ejemplo, buena suerte si se envía y mala si no. Estos emails en cadena cuestan recursos de red, dinero y tiempo. Rompe la cadena, si recibes un email de es-tos, no lo reenvíes.

## **CHAT ROOM**

Lugar virtual de la red, llamado también canal (channel), donde la gente se reúne para charlar con otras personas que hay en la misma sala.

## **CHAT**

Conversación electrónica en tiempo real y dentro

de Internet con otros internautas de cualquier punto del planeta.

## **CHIP UART**

Receptor/Transmisor Asíncrono Universal. Chip que controla el flujo de datos que circulan por el puerto serie del ordenador. Los módems rápidos necesitan conectarse a chips UART veloces.

## **CHIP**

Abreviatura de "microchip". Circuito muy pequeño, compuesto por miles a millones de transistores impresos sobre una oblea de silicio. Un chip típico mide apenas unos pocos milímetros cuadrados.

## **CHIPSET**

Conjunto de chips. Elementos electrónicos de la placa base que, funcionando como un todo, permiten la comunicación entre el microprocesador y el resto del sistema, coordinando

el funcionamiento de todos sus elementos.

## **CHROME**

Navegador creado por Google. Según sus creadores, empezaron desde cero sin seguir patrones, e hicieron un navegador mejor adaptado a tecnologías más recientes para web.

## **CIBER**

Prefijo utilizado ampliamente en la comunidad de Internet para denominar conceptos relacionados con las redes (cibercultura, ciberespacio, cibernauta, etc.)

## **CIBERBASURA**

Todo tipo de información almacenada o difundida por la Red que es manifiestamente molesta o peligrosa para la salud mental de los internautas. Dícese también de quienes arrojan basura a la Red.

## **CIBERCAFÉ**

Bar donde, además de beber y comer, los clientes pueden usar computadoras para acceder a Internet. La primera se creó en California en 1994 y hoy día son relativamente abundantes en muchos países.

## **CIBERCULTURA**

Conjunto de valores, conocimientos, creencias y experiencias generadas por la comunidad internáutica a lo largo de la historia de la Red. Al principio era una cultura elitista; más tarde, con la popularización de Internet, la cibercultura se ha ido haciendo cada vez más parecida a la cultura a secas, aunque conserva algunas de sus peculiaridades originales.

## **CIBERESPACIO**

Denominación del espacio virtual (no-físico) donde las personas se reúnen en Internet. También denomina a la cultura,

usos y costumbres de la comunidad electrónica. Término inventado por el escritor de ciencia ficción William Gibson, en su obra Neuromancer, del año 1984.

## **CIBERJUEGOS**

Juegos a los que se puede acceder por Internet u otra red de comunicaciones similar y que pueden ser compartidos por los cibernautas.

## **CIBERMARKETING**

Mercadeo a través de la red.

## **CIBERNAUTA**

Internauta o navegante que viaja por el ciberespacio. Viajero virtual que accede a cualquier tipo de información disponible en Internet. Persona que navega por Internet.

## **CIBERNÉTICA**

Ciencia que estudia el diseño de máquinas automáticas o robots, con objeto de dotarles

de comportamientos e inteligencia humana.

## **CIBEROCUPA**

Ciberokupa. Persona que reserva nombres de dominio con la intención de venderlos después a empresas interesadas en los mismos, dado que los nombres de dominio son una mercancía muy cotizada. Hasta hace no mucho tiempo cualquiera podía registrar nombres de dominio correspondientes a empresas, marcas y productos muy conocidos.

## **CIBERPOLICÍA**

Funcionario policial especializado en Internet o en utilizar la red para sus investigaciones.

## **CINTA**

Banda plástica recubierta metálicamente y sobre la cual pueden codificarse datos. Las cintas para computadoras son similares a las que usualmente se

emplean para almacenar música. El almacenamiento de datos en cintas es considerablemente menor que en discos. Las cintas tienen además una gran capacidad, partiendo desde unos pocos cientos de kilobytes hasta varios gigabytes. El acceso a los datos en una cinta, es mucho más lento que en un disco, debido a que la cinta es un medio de acceso secuencial, es decir, que para acceder a un punto en particular de la cinta, es necesario hacer avanzar la misma hasta encontrarlo. En contraste, los discos son medios de acceso aleatorio porque un disco puede acceder directamente cualquier punto sin tener que pasar por los que lo preceden. Dado que las cintas son tan lentas, se utilizan solamente para realizar backups. También se las utiliza para transportar grandes cantidades de datos. Las cintas vienen en distintos tamaños y formatos.

## **CIRCUITO IMPRESO**

Placa de plástico con conectores metálicos sobre los que se montan los chips.

## **CIRCUITO INTEGRADO**

Chip. Circuito electrónico que puede incluir una gran cantidad de componentes, se fabrica. Sobre una base de silicio y suele medir unos pocos milímetros cuadrados.

## **CLICK-THRU**

Unidad de medida bruta de la eficacia de un banner publicitario la cual es obtenida al calcular todas las entradas a un sitio web como resultado de hacer clic en citado banner. El 'click-thru ratio' es la unidad de medida neta de la eficacia de un banner obtenido al dividir las impresiones obtenidas entre los "click-thru" producidos del citado banner.

## **CLIENTE DE E-MAIL**

Aplicación que corre en

una computadora personal o estación y le permite al usuario enviar, recibir y organizar su correo electrónico. Se denomina cliente porque los sistemas de e-mail se basan en una arquitectura cliente-servidor. El correo se envía desde varios clientes a un servidor central, el cual redirige ese correo a destino.

## **CLIENTE/SERVIDOR**

Concepto utilizado en la informática de redes por medio del cual los ordenadores se dividen en dos categorías: clientes y servidores. Los clientes solicitan información a los servidores. Los servidores almacenan información y la entregan a cualquier cliente autorizado que la requiera.

## **CLIENTE**

Ordenador que forma parte de una red y que recibe la información y el software de otro ordenador principal llamado servidor.

## **CLIPBOARD**

Portapapeles. Espacio en memoria en un programa o sistema operativo, donde se puede guardar UN dato para utilizarlo inmediatamente en el mismo u otro programa. En una computadora Macintosh hay dos tipos de clipboards. Uno que se conoce como Clipboard, propiamente dicho, que puede mantener sólo un ítem a la vez y que se vacía cuando se apaga la computadora (al igual que en una PC común); y otro llamado Scrapbook, que puede mantener varios ítems a la vez y retiene sus contenidos a lo largo de varias sesiones de uso.

## **CLIPPER CHIP**

Dispositivo de cifrado que el Gobierno de los EE.UU. intentó, sin éxito, hacer obligatorio mediante una ley en 1995 para poder controlar el flujo de transmisiones criptografías a través de redes digitales de telecomunicaciones.

## **CLOAKING EN BUSCADORES**

Técnica usada por varios sitios Web para entregar una página a un motor de búsqueda para su indexado, al tiempo que sirven una página enteramente distinta a sus visitantes. Normalmente esta práctica se considera poco ética porque los buscadores incluyen al sitio en una categoría incorrecta, basados en los datos que recogen del meta tags. Algunos buscadores, como Lycos, Hotbot y Excite, rechazan a los sitios que utilizan este método para que sus listados no aparezcan manchados con información incorrecta.

## **CLOAKING EN E-MAIL**

Acto de enmascarar el nombre y dirección del remitente en los mails enviados a una lista de distribución, de modo que el receptor no pueda saber quién envió el e-mail.

## **CLR**

Common Language Runtime. Es un ambiente que administra la ejecución de códigos de programas .NET y provee servicios como administración de memoria, debugging, perfilamientos y seguridad. El CLR es un componente principal del .NET framework. CLR se conoce también como el Sistema de Ejecución Virtual (Virtual Execution System: VES).

## **CLUSTER PERDIDO**

Lost cluster. También llamado fragmento de archivo perdido. Es un fragmento de datos que no pertenece a ningún archivo, de acuerdo al sistema de administración de archivos del sistema operativo. Por ende no está asociado con algún nombre de archivo en la FAT. Este fenómeno puede producirse cuando los archivos no se cierran adecuadamente, al apagar una computadora sin primero haber cerrado el

sistema, o al extraer, por ejemplo, un disquete o un CD de su unidad cuando aún no se terminó de leer o escribir algún archivo.

## **CLUSTER**

Grupo de sectores de un disco que se trata como una entidad por el sistema operativo. Unidad de almacenamiento en el disco rígido. Un archivo se puede guardar en uno o varios clusters, que pueden estar situados en diversos lugares del disco.

## **CMS**

Content Management System. Sitios web que tienen sistemas de administración que permiten la fácil creación y edición de contenidos, como páginas nuevas, noticias, etc.

## **CMYK**

Cyan, Magenta, Yellow, Black. Los cuatro colores básicos de las tintas de

impresión: cyan, magenta, amarillo y negro. Uno de varios sistemas usados por impresoras para combinar colores primarios para producir una imagen a todo color.

## **CODEC**

Codificador / decodificador. Corto para comprimir/descomprimir, un codec es cualquier tecnología para comprimir y descomprimir data. Codecs pueden ser implementados en software, hardware o en la combinación de ambos. Algunos codecs para video en formato MPEG pueden ser Indeo y Cinepak. Para poder ver videos con los distintos formatos existentes, es necesario tener los codecs apropiados instalados en la computadora, ej Xvid y Divx entre otros. Para descargar en tu computadora los CODECS más recientes, gratis, [www.free-codecs.com](http://www.free-codecs.com), o descargando un conjunto de codecs y tenerlos todo en una,

baja el K Lite Codec Pack. En telecomunicaciones es Codificador, Decodificador, un dispositivo electrónico que convierte una señal analógica como la voz o el vídeo, en una corriente digital, que la comprime y envía a una línea de red digital.

## **CÓDIGO DE BARRAS**

Información presentada en una serie de líneas impresas de anchura variable, que puede ser leída por los “lectores de barras”.

## **CÓDIGO DEL OBJETO**

Es el código generado por un compilador. Los programadores escriben sus programas en una forma llamada código fuente. Esta fuente consiste de instrucciones en un lenguaje particular, como ser C o FORTRAN. Las computadoras, en cambio, sólo pueden ejecutar instrucciones en un lenguaje de bajo nivel llamado lenguaje de máquina. Para

esto hace falta un paso final, que produce el programa ejecutable, convirtiendo el código del objeto en código de máquina. Ese último proceso se consigue mediante el uso de un programa que puede ser un linker, ensamblador, binder, O loader.

## **CÓDIGO FUENTE**

Son las instrucciones de un programa en su forma original. La palabra fuente diferencia el código de varias otras formas posibles (por ej., código del objeto y código ejecutable) Para ejecutar el programa, es necesario que el programador traduzca todo esto a lenguaje de máquina, para que lo entienda la computadora.

## **CÓDIGO HAMMING**

Transmisiones digitales de datos, es un método de detección y corrección de errores en el que cada cadena de cuatro bits se reemplaza con una cadena

de siete bits. Los últimos tres bits agregados son bits de chequeo de paridad que el receptor utiliza para chequear y corregir errores. El código Hamming detecta cualquier error doble pero sólo puede corregir un error simple. Este método es recomendable sólo para situaciones en las que puedan ocurrir errores al azar, pero no en el caso que los errores vengan amontonados.

## **.COM**

Extensión de los archivos ejecutables. Es un dominio de nivel superior que forma parte del Sistema de Nombres de Dominio de Internet

## **COMANDO**

Command. Instrucción que un usuario da al sistema operativo de la computadora para realizar determinada tarea. Cada orden que se da al ordenador para que ejecute un programa o realice una

función concreta.

## **COMERCIO ELECTRÓNICO**

E-commerce. Es la compra y venta de bienes y servicios realizados a través del internet, habitualmente con el soporte de plataformas y protocolos de seguridad estandarizados. Existen varias formas de hacer negocios por internet:

- E-commerce de Empresa a Cliente (B2C- business to customer)

Modalidad de comercio electrónico en la cual las operaciones comerciales se realizan entre una empresa y sus usuarios finales.

- E-commerce de Empresa a Empresa (B2B - business to business)

Modalidad de comercio electrónico en la cual las operaciones comerciales se realizan entre empresas (una empresa y sus proveedores) y no con usuarios finales.

- E-commerce de Cliente a Cliente (C2C - customer to customer)

Modalidad de comercio electrónico en la cual las operaciones comerciales se realizan entre clientes como, por ejemplo, los sitios donde se realizan subastas.

- E-Business

Negocio Electrónico. Cualquier tipo de actividad empresarial realizada a través de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones.

## **COMPAQ**

Empresas líderes entre los fabricantes de PC. Basada en Houston, Texas, Compaq Computer Corporation fue fundada en 1982 por Rod Canion, Bill Murto y Jim Harris. Su primer producto, liberado en 1983, fue una computadora portátil. Al año siguiente desarrollaron una PC de escritorio. Con el tiempo, Compaq se hizo de una buena reputación como fabricante de PCs

de alta calidad. En 1991, sacudieron el mercado mundial bajando mucho sus precios, una jugada que los convirtió en número uno del rubro. Tradicionalmente, las máquinas COMPAQ se obtenían mediante revendedores. Pero en 1997, COMPAQ lanzó una estrategia agresiva para producir computadoras “a medida”. Este programa permitió que las empresas especificarían las configuraciones que querían y comprar las máquinas directamente a COMPAQ. Esto la puso en competencia directa con vendedores similares, como Gateway 2000 y Dell Computer. En el 2002, COMPAQ se fusionó con Hewlett Packard.

## **COMPILACIÓN**

Operación que consiste en traducir el código fuente de un programa al código binario específico de los ordenadores. Se realiza mediante un programa compilador.

## **COMPILADOR CRUZADO**

Compilador que corre sobre una computadora, pero produce un código de objetos para otro tipo de computadoras. Estos compiladores se usan para generar software que pueda correr en computadoras con una nueva arquitectura o en dispositivos con propósitos especiales que no pueden almacenar sus propios compiladores.

## **COMPILAR**

Transformar un programa escrito en un lenguaje de programación de alto nivel de código fuente al código de objeto. El código fuente debe pasar una serie de pasos antes de convertirse en un programa ejecutable. El primer paso es pasar el código fuente por un compilador, el cual traduce las instrucciones del lenguaje de alto nivel en código de objeto. El paso final consiste en pasar el código del objeto por un

linker, el cual combina los módulos y asigna valores reales a todas las direcciones simbólicas, produciendo el código de máquina.

## **COMPONENT OBJECT MODEL**

COM. Es una arquitectura de software desarrollada por Microsoft para construir aplicaciones basadas en componentes. Los objetos COM son componentes discretos, cada uno con una identidad única, y con interfaces que permiten su uso desde otras aplicaciones o componentes. Son más versátiles que los DLLs de Windows porque son completamente independientes del lenguaje, tienen capacidades de comunicación interprocesos, y caben fácilmente en un diseño orientado a objetos. COM surgió en 1993 junto al OLE2, para reemplazar el mecanismo de comunicación interproceso DDE que usaba la versión inicial del OLE. ActiveX

también está basado en COM.

## **COMPONENTE HARDWARE**

Es una parte de un dispositivo. Se refiere a las partes físicas tangibles de un sistema informático; sus componentes eléctricos, electrónicos, electromecánicos y mecánicos.

## **COMPONENTE SOFTWARE**

Es un pequeño programa u objeto binario que realiza una función específica y está diseñado de modo que pueda operar fácilmente con otros componentes y aplicaciones. Otro término a veces usado es "applet".

## **COMPRESIÓN DE DATOS**

Forma de reducir el tamaño de un fichero de ordenador mediante algoritmos especiales. Se utilizan programas como programas

como el WinZip o el ARJ. Antes de utilizar un fichero de este tipo, tendrá que descomprimido.

## **COMPRIMIR**

Reducir el tamaño de un archivo para ahorrar espacio o para transmitirlo en menos tiempo. Uno de los programas de compresión más populares de Windows es WinZip (formato .zip), o el WinRAR (formato .rar).

## **COMPUSERVE INFORMATION SERVICE**

Uno de los primeros y más grandes servicios online. CompuServe provee gran cantidad de foros y servicios de correo electrónico. En 1997, la porción de contenidos de CompuServe fue adquirida por America Online, mientras que la porción de servicios de red fue para WorldCom.

## **COMPUTACIÓN CUÁNTICA**

Propuesta por primera vez

en la década de 1970, se basa en la física cuántica para tomar ventaja de ciertas propiedades cuánticas de los átomos o núcleos que le permiten trabajarlos en el procesador y la memoria como bits cuánticos, o qubits. Al interactuar entre sí mientras se aíslan del ambiente externo, los qubits pueden realizar ciertos cálculos exponencialmente más rápido que las computadoras convencionales. Los qubits no se basan en la tradicional naturaleza binaria de la computación. Mientras que las computadoras tradicionales codifican la información usando números binarios, con ceros o unos, y sólo pueden realizar cálculos sobre un set de números a la vez, las computadoras cuánticas codifican la información como una serie de estados mecánico-cuánticos tales como las direcciones de giro de los electrones o las orientaciones de polarización de un fotón,

que podría representar un 1 o un 0, podría representar una combinación de los dos o podría representar un número que exprese que el estado del qubit es alguno entre 1 y 0, o una superposición de muchos distintos números a la vez. Una computadora cuántica puede realizar el cómputo clásico de datos sobre todos los números simultáneamente, cosa que no le es posible a un sistema binario, y también tienen alguna habilidad para producir interferencias entre varios números diferentes. Al computar varios números distintos al mismo tiempo, y luego interrelacionar los resultados para obtener una respuesta, una computadora cuántica tiene el potencial de ser mucho más potente que un equipo clásico del mismo tamaño, ya que al usar una sola unidad de procesamiento, puede realizar miles de operaciones en paralelo.

La computación cuántica

no es muy buena para procesamiento de textos o e-mail, pero es ideal para tareas como la criptografía y el modelado e indexación de grandes bases de datos.

## **COMPUTACIÓN**

Es la ciencia que estudia el procesamiento automático de datos o información por medio de las computadoras.

## **COMPUTADORA ACORN**

Fundada en 1978, Acorn Computers Company desarrolló su propio sistema operativo para su computadora Acorn, llamado RISC OS. Incapaz de mantenerse al ritmo del movimiento Wintel, en septiembre de 1998 Acorn Company anunció el cese de todos sus trabajos. La compañía Acorn fue entonces comprada por Pace Micro Technology plc.

## **COMPUTADORA DE ADN**

Nano computadora que usa ADN (ácidos desoxirribonucleicos) para almacenar información y realizar operaciones complejas.

Parte de un cable que se enchufa a un puerto o interfaz para conectar un dispositivo con otro. La mayoría de los conectores pueden ser macho (conteniendo uno o más pines expuestos) o hembra (conteniendo hoyos en los que el macho pueda insertarse).

## **CONEXIÓN “EN CALIENTE”**

Conexión de un periférico a la unidad central que no requiere apagar o reinicializar el equipo (por ejemplo, generalmente la conexión de periféricos por el puerto USB se realiza en caliente)

## COMPUTADORA

Dispositivo electrónico capaz de procesar información y ejecutar instrucciones de los programas. Una computadora u ordenador es capaz de interpretar y ejecutar comandos programados para entrada, salida, cómputo y operaciones lógicas.

## CONEXIÓN DIRECTA A INTERNET

Forma de conectarse directamente a Internet para que el ordenador forme parte de la Red cuando se conecte. Los dos protocolos que gestionan la conexión directa a Internet vía módem son SUP y PPP.

## CONEXIÓN REMOTA

Operación realizada en una computadora remota a través de una red de computadoras, como si se tratase de una conexión local.

## CONEXIONES A INTERNET

Hay diversos sistemas:

- Módem convencional y línea telefónica (permite velocidades de hasta 56 Kbps)
- RDSI con módem digital (128 Kbps)
- ADSL con módem específico (actualmente 256 Kbps en sentido red-usuario y 12 Kbps en sentido contrario, pero puede alcanzar hasta 8 Mbps)
- Cable de fibra óptica (ofrece velocidades similares al ADSL, pero podría llegar a 10 Mbps)
- PLC a través de las líneas eléctricas (entre 2 Mbps y 25 Mbps).

## CONGESTIÓN

Situación que se produce cuando el tráfico existente sobrepasa la capacidad de una ruta de comunicación de datos.

## **CONMUTACIÓN DE PAQUETES**

Método empleado para transferir las datats a través de internet. Estos se dividen en pequeños paquetes que contienen la dirección de origen y la de destino. Los paquetes viajan, a veces por distintas vías, a su destino, donde se reunifican.

## **CONTRASEÑA**

Password. Palabra secreta que permite el acceso a servicios o información codificada a un Glosario Informático cliente en particular. Código utilizado para acceder un sistema restringido. Pueden contener caracteres alfanuméricos e incluso algunos otros símbolos. Se destaca que la contraseña no es visible en la pantalla al momento de ser tecleada con el propósito de que sólo pueda ser conocida por el usuario.

## **CONTROLADOR**

Driver. Dispositivo o programa que gestiona la información que circula entre la unidad central de un ordenador y sus periféricos.

## **CONTROLES ACTIVE**

Control que usa la tecnología ActiveX. Un control ActiveX puede descargarse automáticamente y ejecutado por un navegador de Internet. ActiveX no es un lenguaje de programación, sino un conjunto de reglas que definen cómo tiene que compartirse la información entre aplicaciones. Los programadores pueden desarrollar controles ActiveX en varios lenguajes, incluyendo C, C++, Visual Basic, y Java.

## **CONVERTIR**

Cambiar datos de un formato a otro.

## **COOKIE**

Pequeño segmento de datos que entrega el servidor de

HTTP. Al navegador WWW del usuario cuando se conecta a una determinada página, para que éste lo guarde. Normalmente se trata de información sobre la página que se ha visitado en el servidor, que de esta manera puede saber qué hizo el usuario en la última visita.

## **COOKIES DE SESIÓN**

Cookies transitorias. Son aquellas que se borran cuando el usuario cierra el navegador Web. Una cookie de sesión se almacena en la memoria temporaria y no se retiene luego de cerrar el browser. Las cookies de sesión no recogen información de la computadora del usuario. Típicamente guardan información sobre la identificación de una sesión que no identifica al usuario en sí.

## **COOKIES PERSISTENTES**

Cookies permanentes, o almacenadas. Son cookies

que se guardan en el disco duro del usuario hasta que expira (poseen fechas de vencimiento) o hasta que el usuario las borre manualmente. Las cookies persistentes se utilizan para recolectar información identificadora acerca del usuario, tales como comportamiento al navegar o preferencias varias en un sitio Web.

## **COPYRIGHT**

Derecho de copia. Derecho que tiene un autor, incluido el autor y un programa informático, sobre todas y cada una de sus obras y que le permite decidir en qué condiciones han ser éstas reproducidas y distribuidas. Aunque este derecho es legalmente irrenunciable puede ser ejercido de forma tan restrictiva o tan generosa como el autor decida. El símbolo de este derecho es ©.

## **CORRECCIÓN DE ERRORES**

Sistema que garantiza que el ruido de las líneas telefónicas no introduce errores durante la transmisión de datos.

## **CORREO ELECTRÓNICO**

e-mail. Sistema para enviar mensajes entre ordenadores conectados telemáticamente. A los mensajes se les pueden adjuntar archivos de todo tipo, para poder utilizar el correo electrónico los usuarios necesitan un buzón o dirección electrónica de correo.

## **CORREO WEB**

Servicio de correo electrónico que se realiza a través de una página web. Así se pueden leer y enviar mensajes desde cualquier ordenador conectado a Internet.

## **CORRER**

Ejecutar un programa.

## **CORTAFUEGOS**

Firewall. Son programas que protegen una red de otra red. El cortafuego permite el acceso de un ordenador de una red local a Internet, pero la Red no ve más allá del "firewall".

## **CPU**

Central processor Unit. Unidad Central de Proceso. Caja donde se encuentran los componentes básicos del PC, la placa madre con el microprocesador, la memoria, las unidades de disco, los circuitos, la fuente de alimentación. Es el auténtico ordenador.

## **CRACKER**

Informático cuyo objetivo es conseguir romper las barreras de seguridad de Internet y acceder a la información para realizar daños. Al contrario de los Hackers, estos individuos intentan romper la seguridad de los programas comerciales. Un hacker con intenciones destructivas y/o

delictivas. Persona que trata de introducirse a un sistema sin autorización y con la intención de realizar algún tipo de daño u obtener un beneficio.

## **CRAQUEAR**

Hecho de copiar y/o utilizar software comercial ilegalmente rompiendo las distintas técnicas de protección o registro que utilicen.

## **CRASH**

Es una falla seria en la computadora. Esto significa que la computadora deja de funcionar o que un programa abortó inesperadamente. Puede estar dado por una falla en el hardware un bug (error) en el software.

## **CRIPTOGRAFÍA**

Se dice que cualquier procedimiento es criptográfico si permite a un emisor ocultar el contenido de un mensaje de modo que sólo personas en posesión de determinada

clave puedan leerlo, luego de haberlo descifrado.

## **CURSOR**

Señal visual que nos indica el lugar donde se encuentra la entrada de datos. representa normalmente con una flecha o una línea estrecha.

## **CYBERSQUATTER**

Persona o empresa que se dedica a comprar dominios de marcas famosas, empresas, etc. para luego ofrecérselo a las mismas (o al mejor postor) al doble o triple de su precio.

# D

## **DAEMON**

Aplicación UNIX que está permanentemente en estado de alerta en un servidor con el fin de realizar determinadas tareas como, por ejemplo, enviar un mensaje de correo electrónico, servir una página web o ejecutar un programa.

## **DATA CENTER**

Lugar para colocar grandes cantidades de servidores y equipos de comunicación; tiene todas las facilidades de ancho de banda, seguridad física, aire acondicionado 24 horas, etc.

## **DATA ENTRY**

Ingreso de datos a una computadora para su procesamiento.

## **DATA**

Datos. El nombre genérico para cualquier cosa que entre, salga o se guarde en una computadora o cualquier otro medio, siempre y cuando sea todo en formato digital.

## **DAT**

Unidad mínima entre las que componen una información. Es una palabra latina que significa “lo que se da” y que apenas se utiliza en inglés, donde se suele utilizar “data” tanto para el singular como para el plural.

## **DATOS ANALÓGICOS**

Representación de la información (textos, sonidos, imágenes) mediante una señal eléctrica que varía de frecuencia y amplitud. Los

datos analógicos pueden transmitirse a través de las líneas telefónicas convencionales

## **DATOS BINARIOS**

Representación de la información (textos, sonidos, imágenes) mediante una serie de unos y ceros (bits) que se manifiestan en el ordenador por a presencia o la ausencia de señal eléctrica.

## **DBASE**

Sistema de administración de bases de datos muy popular desarrollado por Aston Tate Corporation.

## **DBMS**

Database Management System. Sistema Gestor de Bases de Datos) Conjunto de programas que permiten la completa administración de base de datos.

## **DEBIAN**

Es una distribución de Linux que está totalmente

compuesta de software gratuito y open source.

## **DECIMAL**

Se refiere a los números en base 10 (los números que usamos a diario). Nótese que un número decimal no es necesariamente un número con un punto decimal en él. Los números con puntos decimales (con partes fraccionarias) se denominan números de punto fijo o de punto flotante. Además del formato decimal, los datos de una computadora suelen representarse en formato binario, octal y hexadecimal.

## **DECODER**

Proceso que convierte ficheros MP3 en pistas de audio

## **DEFRAGMENTAR**

Acción de optimizar un disco desfragmentando sus archivos.

## **DELETE**

Borrar o eliminar. Se aplica

generalmente a archivos, o datos en general.

## **DENSIDAD DE PALABRAS CLAVE**

La densidad de las palabras clave, o keywords, se refiere a la división del total de las palabras en el texto entre la cantidad de veces que aparece un keyword en particular. Dependiendo de los porcentajes, y los algoritmos de los buscadores web, los sitios son posicionados en los buscadores.

## **DESARROLLADOR DE WEB**

Web developer Persona o empresa responsable de la programación de un sitio web así la cual incluye, si se da el caso, plataformas de comercio electrónico.

## **DESCOMPIMIR**

Acción de desempaquetar uno o más archivos que anteriormente han sido empaquetados, y

habitualmente también comprimidos, en un solo archivo, con objeto de que ocupen menos espacio en disco y se precise menos tiempo para enviarlos por la red.

## **DESENCRIPTACIÓN/ DESCIFRADO**

Recuperación del contenido real de una información previamente cifrada.

## **DHTML**

Dynamic HTML. HTML dinámico. Una extensión de HTML que permite, entre otras cosas, de la inclusión de pequeñas animaciones y menús dinámicos en páginas web. El código DHTML usa estilos y JavaScript. Permite que las páginas web puedan reaccionar dependiendo del usuario y su sistema, por ejemplo una página web que cambie su estilo dependiendo del navegador o incluso tipo de computadora de los usuarios finales.

## **DIGITAL**

Valor o magnitud física cuya variación se produce por impulsos de valor constante y de forma discontinua.

## **DIGITALIZACIÓN**

Convertir cualquier tipo de información al lenguaje binario propio de los ordenadores.

## **DIGITALIZADOR**

Escáner

## **DINÁMICO**

Suele referirse a páginas Web dinámicas, cuyos contenidos permiten la interacción con el usuario, como en el caso de información ligada a una base de datos. El usuario puede solicitar información que se lee de una base de datos, como ser listas de precios, horarios de vuelo de un aeropuerto, mapas, direcciones, etc.

## **DIMM**

Dual in-line Memory Module. Es un tipo de conector para memoria RAM.

## **DIRECCIÓN BAS**

Se refiere a la primera dirección de una serie de direcciones de memoria con una determinada funcionalidad: dispositivos de I/O (entrada y salida), etc.

## **DIRECCIÓN DE CORREO ELECTRÓNICO**

Identificador del buzón electrónico de cada usuario de e-mail; permite que los mensajes se dirijan en cada caso hacia el buzón correcto.

## **DIRECCIÓN DE MEMORIA**

Cada una de las posiciones de la memoria de un ordenador; en ellas se puede almacenar un byte.

## **DIRECCIÓN IP**

Serie de números que se asigna a cada ordenador conectado a internet (cliente de Internet) para encaminar la información al mismo (por ejemplo: 193.127.85.01). Las direcciones IP se corresponden con los nombres de los dominios de Internet, pero pueden cambiar, en tanto que los nombres de dominio no varían porque el servidor. DNS los hace concordar con las también permite la interacción direcciones IP, con otros directorios.

## **DIRECCIÓN DE IP DINÁMICA**

Dirección IP que los proveedores de acceso a Internet asignan generalmente a sus clientes. Es distinta cada vez que estos se conectan a Internet.

## **DIRECCIÓN IP ESTÁTICA**

Dirección IP fija que los proveedores de acceso a Internet asignan a algunos

de sus clientes.

## **DIRECCIÓN URL**

Uniform Resource Locator. Formato de las direcciones de las páginas web.

## **DIRECTORIO**

Carpeta del disco duro que contiene ficheros (programas, textos, gráficos...). Imprescindibles para tener ordenada la información en el disco duro. Dentro de una carpeta también puede haber otras carpetas (subdirectorios).

## **DIRECTORIO ACTIVO**

Servicio de directorio patentado por Microsoft, que se encuentra integrado en la arquitectura de Windows 2000 Server y posterior. Es un sistema centralizado que automatiza en la red la gestión de los datos de usuario, seguridad, y recursos distribuidos;

## **DIRECTORIO CACHÉ**

Carpeta del disco duro de

un ordenador en la que se almacenan los elementos (gráficos, textos, sonidos...) de las páginas web abiertas por un navegador. Así, cuando se vuelve a visitar la misma página el navegador podrá recuperar la información más rápidamente del disco en vez de tener que “bajarla” de Internet.

## **DIRECTORIO WEB**

Las páginas que se incluyen en la base de datos del directorio son previamente revisadas por humanos (no es automatizado como los crawlers o arañas). No se agrega la página completa, sino únicamente algunos datos tales como el título, la URL y un breve comentario redactado especialmente que explique el contenido, y se la ubica en una categoría. Un ejemplo es [www. yahoo. com](http://www.yahoo.com)

## **DISCO ÓPTICO**

Medio de almacenamiento en el que los datos se leen

y escriben por medio de un láser. Hay tres tipos básicos de discos ópticos:

- CD-ROM: al igual que los CDs de audio, los CD-ROMs Traen los datos grabados en ellos y sólo pueden ser leídos todas las veces que sea necesario, pero no es posible modificar su contenido.

- WORM: Significa Write-Once, Read-Many. Con una unidad de discos WORM puede escribirse información en un disco de estas características, pero sólo una vez. Luego se comportará como un CD-ROM.

- Discos ópticos borrables: pueden grabarse y borrararse datos como en un disco magnético.

## **DISCO DE ARRANQUE**

Disco que contiene la información necesaria del sistema operativo para arrancar el ordenador.

## **DISCO DURO**

Disco de metal cubierto con una superficie de grabación magnética. Haciendo una analogía con los discos musicales, los lados planos de la placa son la superficie de grabación, el brazo acústico es el brazo de acceso y la púa (aguja) es la cabeza lectora/grabadora. Los discos magnéticos pueden ser grabados, borrados y regrabados como una cinta de audio.

## **DISCO ÓPTICO BORRABLE**

Tipo de disco óptico que puede borrarse y cargarse con nuevos datos. Permite borrar la información contenida y reutilizarlo para otras aplicaciones. A diferencia de los discos ópticos, llamados CD-ROMs, donde los datos sólo pueden ser leídos

## **DISCO ÓPTICO**

Disco que usa la tecnología láser para el registro y

lectura de la información. Algunos discos ópticos son regrabables.

## **DISCO RÍGIDO**

Soporte de almacenamiento en forma de placas delgadas circulares giratorias revestidas por una película magnética. Los datos se graban en pistas concéntricas en dicha película y se leen mediante cabezales que se deslizan suavemente sobre ellas.

## **DISCO**

Dispositivo de almacenamiento donde el ordenador puede leer o escribir datos.

## **DISIPADOR**

Aparato que ayuda a eliminar el calor generado por un cuerpo, en general el microprocesador del equipo, en ocasiones con la colaboración de un ventilador. Para ello, busca tener buena conducción del calor (suelen ser de cobre) y gran superficie.

## **DISKETTE**

Disco magnético liviano. Se les dice floppy (flexibles) porque se arquean si son sacudidos (al menos, así es con los de 5¼ pulgadas). Vienen en tres tamaños:

- 8 pulgadas
- 5¼ pulgadas
- 3½ pulgadas.

## **DMA**

Direct Memory Access. Sistema de transmisión de datos desde los dispositivos de almacenamiento a la memoria, sin pasar a través del procesador.

## **DISPLAY**

Unidad de visualización; monitor o pantalla.

## **DISPOSITIVO PERIFÉRICO**

Todo dispositivo que se conecta a la computadora. Pueden ser externos (teclado, monitor, mouse,

impresora, parlantes, escáner...) o internos (lectora de CD-ROM, disqueteras, modem interno...).

## **DLL**

Extensión distintiva de las librerías de enlace dinámico.

## **DLP**

Digital Light Processing. Procesamiento de Luz Digital. Tecnología de monitor de reflexión desarrollada por Texas Instruments, que emplea pequeños espejos controlados digitalmente. La luz pasa por un filtro de colores y se envía al chip de DLP, el cual acomoda los colores Rojo, Verde y Azul en una imagen proyectada en una pantalla. También se conoce como DMD.

## **DNS**

Sistema de nombres de dominio Base de datos de nombres de dominios de Internet con sus direcciones IP correspondientes. Al

escribir el nombre de una página web que queremos visitar, un servidor DNS lo transforma en su dirección IP para localizarlo.

## **DNS EN MICROSOFT**

Digital Nervous System. Sistema Nervioso Digital. Es un término acuñado por Bill Gates para describir una red de computadoras personales que simplifican la manera de obtener y entender información.

## **DNS EN REDES**

Domain Name Service o Domain Name System. Es el sistema encargado de convertir los nombres de dominio en direcciones de IP. Dado que los nombres de dominio son alfabéticos, es más fácil recordarlos, pero la Internet, en realidad, se basa en direcciones de IP. Cada vez que se utiliza un nombre de dominio. Un sistema de DNS debe traducirlo a la correspondiente dirección de IP.

## **DNS PARKING**

Servicio que el proveedor ofrece a sus clientes como forma de asegurar un nombre de dominio para uso futuro, registrándolo en InterNIC y “estacionándolo” (parking) en un servidor hasta que esté listo para activarse. De esta forma, el proveedor garantiza al cliente la disponibilidad del dominio para uso futuro, de modo que ningún otro particular o empresa pueda registrarlo y apropiarse de él.

## **DOCUMENTO ADJUNTO**

Nombre que reciben los ficheros que se adjuntan con los mensajes de correo electrónico.

## **DOM**

Document Object Model o Modelo de Objetos de Documento es un API para documentos HTML y XML. Define la estructura lógica de los documentos

y la forma como un documento es accesado y manipulado. Con el Modelo de Objetos de Documento, los programadores pueden construir documentos, navegar su estructura, agregar, modificar o eliminar elementos y contenido. Cualquier cosa que se encuentre en un documento HTML o XML puede ser accesado, cambiado, borrado o agregado usando DOM, salvo algunas excepciones.

## **DOMINIO**

Nombre que permite identificar un ordenador o un grupo de ellos.

## **DOMINIO PÚBLICO**

Se refiere a aquellos programas que pueden utilizarse libremente.

## **DOWNLOAD**

Descarga. Proceso en el cual información es transferida desde un servidor a una computadora personal.

## **DRAM**

Memoria RAM dinámica, muy utilizada actualmente por los ordenadores.

## **DRIVER**

Controlador de software que gestiona los periféricos que se conectan al ordenador. Cada periférico necesita unos drivers específicos, que pueden variar según el sistema operativo que tenga el ordenador.

## **DTMF**

Dual Tone MultiFrequency TouchTone. Marcación por tonos. Sistema que emplea tonos para codificar los números telefónicos y utilizarlos en el marcado por tonos.

## **DUPLEX**

Capacidad de un dispositivo para recibir y transmitir cualquier tipo de información. Existen dos modalidades:

- Half-Duplex: Cuando

puede recibir y transmitir alternativamente

- Full-Duplex: Cuando puede hacer ambas cosas a la misma vez.

## DVB

Digital Video Broadcast. Formato de vídeo digital que cumple las especificaciones para ser considerado Broadcast, es decir, tiene suficiente calidad como para ser emitido en cualquiera de los sistemas de televisión.

## DVB

Digital Video Broadcast. Video Digital para Emisión. Formato de video digital que cumple los requisitos para ser considerado como Difusión (Broadcast) de forma que puede ser emitido en cualquiera de los sistemas de televisión existentes. Estándar en dispositivos de almacenamiento masivo con formato de CD pero que llega a duplicar su capacidad.

## DVD

Digital Versatile Disc o Disco Versátil Digital. Soporte para el almacenamiento de datos binarios de igual funcionamiento y tamaño que el CD-ROM, aunque con pistas más finas, lo cual aumenta la densidad de la información grabable en la superficie y por tanto le da una mayor capacidad de almacenamiento que el CD-ROM, desde los 4,7 Gb hasta los 17 Gb. Al igual que en los CD, hay distintas variantes según si sólo puede leer, leer y escribir, etc.:

- DVD-ROM
- DVD-RAM

## DVR

Digital Video Recorder. Grabadora Digital de Video. Es un aparato que graba video o TV en formato digital. Con un DVR se puede poner pausa y retroceder a un programa de televisión en vivo, por ejemplo, ya que se graba directamente a un disco duro en tiempo real.

# E

## **EBAY**

www.ebay.com Sitio de subastas por internet más popular en el mundo.

## **E-BOOK**

Libro electrónico. Libro en formato digital que, en algunos casos, requiere programas específicos para su lectura. Suele aprovechar las posibilidades del hipertexto, de los enlaces y multimedia, y puede estar disponible en la red.

## **ECO DE PANTALLA**

Se produce cuando todo lo que tecleamos o la descripción de las operaciones que realiza el ordenador aparecen inmediatamente escritos en la pantalla. Al trabajar con el sistema operativo MS/DOS el eco de pantalla se puede desconectar mediante la

instrucción: ECHO OFF

## **EDGE**

Enhanced Data Rates for GSM Evolution. Evolución de los sistemas GSM y US-TDMA. Esta modulación incrementa significativamente la capacidad de la red y las tasas de transferencia de data, permitiendo mejores funciones multimedia en los móviles, pudiendo llegar a velocidades de transmisión de data de 473kbit/s.

## **EJECUTABLE**

Los ficheros ejecutables son programas o ficheros que pueden invocar el proceso de carga de los programas. Su extensión suele ser: COM, BAT y EXE.

## **E-LEARNING**

Aprendizaje a través de Internet.

## **E-MAIL**

Electronic mail. Correo electrónico. Medio de comunicación de más rápido crecimiento en la historia de la humanidad. Por medio del protocolo de comunicación TCP/IP, permite el intercambio de mensajes entre las personas conectadas a la red de manera similar al correo tradicional.

## **EMOTICONES**

Signos utilizados en los mensajes de correo electrónico para expresar emociones. Los emoticones representan

## **EMS**

Enhanced Message Service. Servicio de la telefonía móvil que además de mensajes textuales como el SMS permite enviar iconos y sonidos.

## **EMULADOR**

Programa que permite que unas máquinas funcionen de manera compatible con otras distintas. Hay emuladores para que los ordenadores Mac funcionen como ordenadores PC en entorno Windows.

## **EN LÍNEA**

Conectado a Internet o a un servidor remoto.

## **ENCAMINADOR**

Dispositivo que interviene en el sistema de transmisión de paquetes de datos a través de Internet. Los encaminadores leen la dirección de un paquete de datos y deciden cuál es el camino que debe seguir hacia su destino.

## **ENCODER**

Conversión de ficheros de sonido WAV al formato MP3

## **ENCRIPCIÓN**

Proceso que traduce un

mensaje mediante un código especial para que no pueda ser leído por otra persona que no sea el destinatario (que dispone de la clave para descifrarlo)

## **ENDRIVER**

Programa cuya función es controlar el funcionamiento de un dispositivo de la computadora bajo un determinado sistema operativo. El registro argentino de nombres de dominio.

## **ENIAC**

Electronic Numerical Integrator And Computer. Primera computadora electrónica de uso general (1946).

## **ENLACE**

Acceso directo a otras páginas web de Internet. Se realiza mediante una palabra subrayada, una imagen...

## **ENSAMBLADOR**

Programa que traduce el código del lenguaje de ensamble a lenguaje de máquina

## **ESCALABILIDAD**

Característica que permite a los sistemas informáticos crecer, tanto en potencia como en prestaciones, sin tener que renovar los equipos.

## **ESCÁNER**

Periférico que digitaliza documentos. Digitalizador. Aparato

## **ETHERNET**

Is a family of computer networking technologies commonly used in local area networks (LAN), metropolitan area networks (MAN) and wide area networks (WAN).[1] It was commercially introduced in 1980 and first standardized in 1983 as IEEE 802.3,[2] and has since been refined to support higher bit rates

and longer link distances. Over time, Ethernet has largely replaced competing wired LAN technologies such as Token Ring, FDDI and ARCNET.

# F

## FACEBOOK

Es uno de los primeros sitios web de redes sociales virtuales; en muy resumidas cuentas, las personas que se registran en el sitio pueden tener “amigos” y ver cualquier información que otros usuarios hayan puesto y permitan ver, buscar a otras personas con las cuales se haya perdido contacto con el tiempo, etc. Facebook se ha valorizado en millones de dólares por su rápido crecimiento de usuarios, aunque es uno de los pocos que han logrado este crecimiento vertiginoso en los últimos años, por la alta competencia y lo cada vez más difícil que es sorprender al público en general con nuevas tecnologías.

## FAQ

Frequently Asked Questions. Preguntas más comunes. Documento que contiene las preguntas y las respuestas más comunes sobre un tema específico.

## FAT

File Allocation Table. Tabla de Asignación de Archivos. Es una tabla que utilizan los sistemas operativos de Microsoft para ubicar los archivos en un disco. Debido a la fragmentación, un archivo puede estar

dividido en muchas secciones que están repartidas a lo largo del disco. Por esto,

la FAT permite seguir todas estas piezas. En sistemas de DOS, las FATs se almacenan a continuación del sector

de buteo. El sistema FAT para las viejas versiones de Windows 95 se denomina FAT16, y el de las nuevas versiones de Windows 95 y Windows 98 es el FAT32.

## **FAVICON**

Favorite Icon. Icono Favorito. Es un mini gráfico que puede ser una marca o logo. Cuando un sitio web lo utiliza, aparece a los usuarios en la barra de direcciones del navegador. En Internet Explorer salen cuando la página web con el Favicon se guarda como Favorito (Bookmark). En Firefox sale siempre aunque no sea un website marcado como favorito.

## **FAVORITOS**

Marcador de un sitio web. Unos exploradores dicen 'favorito', otros usan el término 'marcador' o 'bookmark'. La mayoría de los navegadores tienen su lista de "Favoritos", donde se puede guardar las direcciones de sitios web preferidos.

## **FAX-MÓDEM**

Módem que también puede funcionar como aparato de fax, facilitando el envío y la recepción de faxes en el ordenador. Contienen reglas para distribuir emails dentro de carpetas, reenviarlos o eliminarlos, entre otras. Por ejemplo, una regla de un filtro puede ser que todos los emails que vienen De: info@ panamacom.com se vayan a la carpeta o etiqueta "importante", por ejemplo.

## **FDISK**

Utilidad con la que se realiza la partición de un disco duro.

## **FIBRA ÓPTICA**

Tipo de cable que se basa en la transmisión de información por técnicas opto eléctricas mediante una combinación de vidrio y materiales plásticos. Transmite por medio de impulsos luminosos. Se caracteriza por un elevado ancho de banda con alta velocidad de transmisión y

poca pérdida de señal.

## **FICHEROS**

Conjunto de información (programas o datos) que el ordenador almacena en un disco o cinta de manera diferenciada. Todos los ficheros se identifican, y así se diferencian los unos de los otros, por un nombre y, opcionalmente, una extensión.

## **FILTRO**

Un filtro es un dispositivo que retiene ciertos elementos y deja pasar otros. El concepto suele referirse al material poroso que permite el tránsito de un líquido pero bloquea a las partículas que el fluido lleva en suspensión.

## **FINGER**

Comando que permite obtener información sobre una persona en la Red (ejemplo, E-mail, dirección postal, etc.). Se utiliza para localizar personas en

servidores Unix, y sirve para verificar si una persona en particular está conectada a Internet. Por cuestiones de seguridad recomendamos cerrar el puerto 79 tcp/udp, de finger en su red.

## **FIREFOX**

Mozilla Firefox (originalmente conocido como Phoenix y Mozilla Firebird) es un navegador de web gráfico, gratuito, de código abierto, desarrollado por la Fundación Mozilla y miles de colaboradores en el mundo. La versión 1.0 salió el 9 de noviembre de 2004. Instalable en los sistemas operativos Windows, Linux i686 y Mac Os X.

## **FIREWALL**

Cortafuegos. Sistema que permite controlar el flujo de información que entra o sale por un periférico. Se utiliza para controlar el tráfico bidireccional en Internet, y proteger así los ordenadores de posibles intromisiones de terceros.

## **FIREWIRE**

Un bus externo muy rápido que soporta transferencias de data de hasta 400Mbps. Firewire fue desarrollado por Apple y recae en el estándar IEEE 1394. Otras compañías siguen el IEEE 1394 pero con nombres como Lynx y I-link de Sony.

## **FIRMA DIGITAL**

Información cifrada que identifica al autor de un documento electrónico y autenticar su identidad.

## **FIRMWARE**

Programas específicos almacenados en un chip que llevan algunos aparatos para gestionar su funcionamiento.

## **FLASH**

Creado por Macromedia, esta tecnología permite la creación de animaciones, entre otras cosas, utilizando menos ancho de banda que otros formatos, como AVI o MPEG.

## **FOLDER**

Carpeta.

## **FONT**

Fuente. Es la denominación que reciben los distintos modelos tipográficos disponibles en un sistema operativo.

## **FORMATEO**

Acción de dar formato a un disco o disquete. Consiste en grabar unas pistas y unos sectores en su superficie que actúen como coordenadas para facilitar el almacenamiento y la posterior recuperación de la información en los discos.

## **FORMATO**

Cada tipo de archivo, por ejemplo: los de gráficos pueden ser .jpg, .gif, .bmp, etc.

## **FORO**

Grupo de discusión online. Los servicios online y los bulletin board services

(BBS) proveen una buena variedad de foros, en los que los participantes con intereses comunes pueden intercambiar opiniones y mensajes. Los foros reciben a veces el nombre de newsgroups o conferencias.

## **FOROS DE DISCUSIÓN**

Servicio automatizado de mensajes, a menudo moderado por un propietario, en el cual los suscriptores reciben mensajes dejados por otros suscriptores por un tema dado. Los mensajes se envían por correo electrónico.

## **FORUM**

Espacio telemático en el que se trata de un tema determinado. Los visitantes pueden leer los mensajes que ya han escrito otros y dejar los suyos.

## **FQDN**

Fully Qualified Domain Name. Nombre de Dominio

Totalmente Calificado. Nombre completo de un sistema y no solo el nombre del sistema. Por ejemplo, "panamacom" es un nombre de sistema y "panamacom.com" es un FQDN.

## **FRAGMENTACIÓN EN DISCOS**

Condición de un disco en el que los archivos están divididos en pequeñas piezas a lo largo de su superficie. Esto ocurre naturalmente cuando un disco se utiliza con suma frecuencia, creando, borrando y modificando archivos. En algún punto, el sistema operativo necesita almacenar partes de un archivo en clusters no contiguos. Este proceso es enteramente invisible a los usuarios, pero puede ralentizar considerablemente la velocidad a la que los datos se acceden.

## **FRAGMENTACIÓN EN MEMORIA**

Condición en que la RAM presenta pequeños huecos sin uso a lo largo de la memoria. Esto se denomina fragmentación externa. Los modernos sistemas operativos usan un esquema de paginación, donde se produce un tipo más común de fragmentación de la RAM, la interna. Esto ocurre cuando la memoria se aloja en páginas y el tamaño de alguna de esas páginas es mayor que la cantidad de memoria solicitada.

## **FRAME**

Estructura. En los navegadores de Internet, se refiere a una estructura de algunos documentos HTM que albergan varias ventanas independientes. Opción que ofrece el lenguaje HTML de dividir una página web en varias zonas. Cada una de las cuales puede tener un contenido independiente de las demás de forma que

cada zona es asimismo un frame.

## **FRAME RELAY**

Protocolo de enlace mediante circuito virtual permanente muy usado para dar conexión directa a Internet. Se puede recrear un frame relay usando tunneling.

## **FREENET**

Programa gratuito, que te permite publicar y obtener información en el internet sin censura. Para lograrlo, la red Freenet es totalmente descentralizada y todos los usuarios y escritores son anónimos. <http://freenetproject.org/>

## **FREeware**

Software que se puede utilizar gratuitamente, aunque el propietario conserva el copyright. Suele distribuirse por Internet, a través de los CD de algunas revistas. Programas de Dominio Público.

Aplicaciones que pueden obtenerse directamente de Internet con la característica de que no es necesario pagar por su utilización.

## **FSF**

Fundación para el Software Libre. Entidad que busca eliminar las restricciones de uso, copia, modificación y distribución del software. Apoya el desarrollo de sistemas operativos (Linux), compilador GNU C (GCC), PERL, etc. Promueve, desarrolla el uso del software libre en todas las áreas de la computación.

## **FTP**

Files Transfer Protocol. Protocolo empleado para la transmisión de archivos a través de Internet en una red TCP/IP. Hay programas especializados en realizar este trabajo.

## **FTP ANÓNIMO**

Método de conexión a un ordenador remoto que, con

la ayuda de un programa FTP, permite acceder a determinados archivos de dominio público que hay en ese sitio.

## **FUERA DE LÍNEA**

No conectado a Internet.

## **FYI**

For your information. Para su información. Usado generalmente por email o chat (aunque trasciende del Internet), para agilizar la conversación.

# G

## **GATEWAY**

Un gateway es un punto de red que actúa como entrada a otra red. En el internet, un nodo o “parada” puede ser un “nodo gateway” o un “nodo host”. Tanto las computadoras de los usuarios como las computadoras que sirven páginas a usuarios son “nodos host”. Las computadoras que controlan el tráfico de data dentro una red local o a nivel de proveedores de internet (ISP) son “nodos gateway”. Usualmente los gateways son asociados con el router y switch.

## **GIF**

Formato Gráfico que permite comprimir ficheros con poca pérdida de calidad. Las imágenes GIF utilizan un máximo de 256 colores (8 bits) y permite configurar el fondo de las imágenes

transparente. También hay imágenes GIF animadas

## **GIGA**

Prefijo que indica un múltiplo de 1.000 millones, o sea 10<sup>9</sup>. Cuando se emplea el sistema binario, como ocurre en informática, significa un múltiplo de 230, o sea 1.073.741.824.

## **GIGABYTE**

Unidad de medida de volumen de información que equivale a 1.024 Mbyte.

## **GIGABIT**

Un gigabit es igual a 10<sup>9</sup> (1,000,000,000) bits, que equivalen a 125 megabytes decimales.

## **GMAIL**

Servicio de emails gratuito de Google. Empezó

ofreciendo 2 gigabytes de espacio a cada usuario para sus emails, revolucionando así el mercado de los emails gratuitos, que en ese momento otorgaban mucho menos espacio (como Hotmail y Yahoo por ejemplo). Hoy en día Gmail está dando 3 gigas y creciendo literalmente, cada día. <http://www.gmail.com>

## **GNU**

Not UNIX. Sistema de programas compatible con UNIX, desarrollado por el Free Software Foundation (FSF). La filosofía detrás de GNU es producir programas que no sean propietarios. Cualquiera puede descargar, modificar y redistribuir programas GNU. La única restricción es que no le pueden limitar la redistribución.

## **GNUTELLA**

Sistema mediante el cual los usuarios pueden intercambiar archivos

a través de Internet directamente y sin tener que pasar por un sitio web, mediante una técnica denominada peer-to-peer (P2P).

## **GOOGLE**

Motor de búsqueda más grande de Internet. [www.google.com](http://www.google.com)

## **GOPHER**

Antiguo sistema telemático (anterior al WWW) basado en menús que permite navegar por Internet y recuperar archivos de determinados servidores, los servidores Gopher.

## **GPL**

General Public License. Licencia Pública General. Esta licencia regula los derechos de autor de los programas de software libre (free software) promovido por el Free Software Foundation (FSF) en el marco de la iniciativa GNU. Permite la distribución de copias de programas (e incluso

cobrar por ello), así como modificar el código fuente de los mismos o utilizarlo en otros programas.

## **GPRS**

General Packet Radio Services. Generación puente de telefonía móvil (entre GSM y UMTS) que proporciona mucha mayor velocidad en las comunicaciones con Internet (hasta 115 Kbits/seg), y además permite su tarificación en base al tráfico de bytes (no en base al tiempo de conexión como ahora la tecnología WAP). Permite estar permanentemente conectado a la Red.

## **GPS**

Global Positioning System. Sistema de localización geográfica vía satélite capaz de dar la localización de una persona u objeto dotado de un transmisor-receptor GPS con una precisión mínima de 10 metros.

## **GRABAR**

Acción de almacenar un fichero en un soporte de almacenamiento: disco duro, disquete, CD...

## **GRÁFICO**

Cualquier dispositivo de computadora o programa que permite a una computadora mostrar y manipular imágenes. En general, las aplicaciones que soportan gráficos requieren un CPU potente y gran cantidad de memoria. Las siguientes también son aplicaciones gráficas:

- Programas de dibujo: Permiten crear dibujos. Las imágenes se almacenan como mapas de bits y pueden editarse fácilmente.
- Programas de ilustración/diseño: Soportan funciones más avanzadas que los programas de dibujo, particularmente para dibujar líneas curvas. Las imágenes suelen almacenarse en formatos

vectoriales. Suelen llamarse programas graficadores.

- Software de presentación de gráficos: Permiten crear gráficos de barras, tortas, gráficos y otros tipos de imágenes para reportes. Los gráficos pueden basarse en datos importados desde planillas de cálculo.

- Software de animación: Permite encadenar y secuenciar una serie de imágenes para simular movimiento. Cada imagen es como un cuadro en una película.

- Software CAD: Permite que arquitectos e ingenieros realicen sus diseños.

- Publicación de escritorio/  
Desktop publishing: Proveen un conjunto completo de características de procesamiento de textos, control total sobre la ubicación de textos y gráficos, de modo que se pueden crear páginas Web,

publicidades, libros y otros tipos de documentos.

## **GRÁFICOS ORIENTADOS A OBJETOS**

Representación de objetos gráficos, como líneas, arcos, círculos y rectángulos, mediante fórmulas matemáticas. Este método descriptivo le permite al sistema manipular los objetos más libremente. En un sistema orientado a objetos, por ejemplo, se pueden superponer objetos y aun así acceder a cada uno individualmente, lo cual es difícil en un sistema de mapa de bits.

## **GRUPOS DE NOTICIAS**

Newsgroups.Tablón de anuncios. Espacios de Internet dedicados a debatir temas específicos donde los que los miembros envían sus comentarios, preguntas e información en general.

## **GSM**

Global System for Mobile Communications. Segunda generación de teléfonos móviles que facilita el acceso WAP a determinados formatos de páginas web de Internet. La velocidad de acceso a Internet es muy baja (unos 10 Kbits/seg).

## **GUARDAR**

Acción de grabar en el disco duro los archivos que se encuentran en la memoria. Algunos programas guardan los datos automáticamente, mientras que otros requieren que el usuario grabe los datos antes de finalizar la sesión de trabajo.

## **GUI**

Interface que utiliza menús e iconos para gestionar el entorno de un programa con la ayuda del ratón.

## **GUIVER**

Interfaz Gráfica de Usuario

## **GUSANO**

Programa informático que se autoduplica y autopropaga. En contraste con los virus, los gusanos suelen estar especialmente escritos para redes. Los gusanos de redes fueron definidos por primera vez por Shoch & Hupp, de Xerox, en la revista ACM Communications (Marzo 1982).

# H

## **H.264**

También conocido como MPEG-4 AVC (Advanced Video Coding), es un estándar de compresión de video que ofrece significativa mayor compresión que sus predecesores. Se espera que de hasta el doble de compresión que MPEG-4 ASP (Advanced Simple Profile). H.264 puede proporcionar vídeo con calidad DVD a menos de 1 Mbps

## **HACKER**

Informático cuyo objetivo es conseguir romper las barreras de seguridad de Internet y acceder a la información de los particulares y las empresas. Generalmente se limitan a dejar su firma y no causan daños. Persona que tiene un

conocimiento profundo acerca del funcionamiento de redes de forma que puede advertir los errores y fallas de seguridad del mismo. Al igual que un cracker busca acceder por diversas vías a los sistemas informáticos pero con fines de protagonismo.

## **HANDSHAKE**

Apretón de Manos. Protocolo de comienzo de comunicación entre dos máquinas o sistemas.

## **HANDSHAKING**

Método para controlar el flujo de datos entre dos dispositivos.

## **HARDWARE**

Se refiere a todos los componentes físicos (que se pueden tocar) de la

computadora: discos, unidades de disco, monitor, teclado, mouse, impresora, placas, chips y demás periféricos. En cambio, el software es intocable, existe como ideas, conceptos, símbolos, pero no tiene sustancia.

## **HDSL**

High bit-rate Digital Subscriber Line. Línea Digital de Subscriptor de Alta Velocidad. Sistema de transmisión de datos de alta velocidad que utiliza dos pares de cables trenzados. Es simétrico, lo que quiere decir que tiene el mismo ancho de banda de subida que de bajada.

## **HEADER**

Parte inicial de un paquete que precede a los datos propiamente dichos y que contiene las direcciones del remitente y del destinatario, control de errores y otros campos. Porción de un mensaje de correo electrónico que precede

al mensaje propiamente dicho y contiene, entre otras cosas, el remitente del mensaje, la fecha y la hora.

## **HERZIO (HZ)**

Unidad con la que se mide la frecuencia de las vibraciones de las ondas eléctricas, y que representa 1 ciclo/segundo. Se utiliza para medir la velocidad de trabajo de los microprocesadores, la frecuencia de refresco de la información que se visualiza a través de los monitores...

## **HEXADECIMAL**

Sistema numérico en base 16, que consiste de 16 símbolos: los números del 0 al 9 y letras, de la A la F. Por ejemplo, el número decimal 15 se representa como F en hexadecimal. El sistema hexadecimal es útil porque puede representar cada byte (8 bits) como dos dígitos hexadecimales consecutivos. Es más fácil para los humanos leer números hexadecimales que números binarios.

Para convertir un valor de hexadecimal a binario, simplemente se traduce cada dígito hexadecimal en su equivalente de 4 bits. Los números hexadecimales se identifican con un prefijo 0x o bien con un sufijo h. Por ejemplo, el número hexadecimal 0x3F7A se traduce como los siguientes números binarios: 0011 1111 0111 1010

## **HIPERENLACES**

Elementos (textos, gráficos...) resaltados en una página web que permiten acceder directamente a otra página.

## **HIPERMEDIA**

Programa multimedia que también contiene hiperenlaces.

## **HIPERTEXTO**

Palabra o fragmento de un texto que contiene enlaces a otras partes de un documento o a otros documentos ubicados en el mismo website o otro

espacio web distinto. Al clicar sobre un enlace hipertextual (que suele estar subrayado) se pasa directamente al documento enlazado.

## **HIPERVÍNCULO**

Hyperlink. Link. Vínculo existente en un documento hipertexto que apunta o enlaza a otro documento que puede ser o no otro documento hipertexto.

## **HIT**

Número de visitas efectuadas a un servidor de páginas web.

## **HOAX**

Término utilizado para definir a los falsos rumores, especialmente sobre virus inexistentes difundidos por la red, y hay veces que tienen mucho éxito y causan casi tanto daño como si se tratase de un virus real. Recomendamos revisar cualquier historia que te llegue por email antes de reenviarla, en Snopes.com.

## **HOJA DE CÁLCULO**

Programa especializado en la realización de estudios de costes y cálculos complejos. Se basa en la utilización de unas celdas en las que se pueden colocar números o fórmulas. Una de las hojas de cálculo más utilizadas es Excel (Microsoft)

## **HOJA DE ESTILO**

CSS, Cascading Style Sheet. En los navegadores más avanzados las hojas de estilo recogen un conjunto de características comunes a una serie de páginas web del website. Así cuando convenga, cambiando una característica de la hoja de estilo automáticamente cambiará en todas las páginas web asociadas.

## **HOMEPAGE**

Portada, página inicial. Es la primera página de un servidor WWW.

## **HOP**

Salto. Término utilizado

para denominar cada uno de los pasos que es preciso dar en orden de llegar de un punto de origen a otro de destino a lo largo de una red a través de enrutadores.

## **HOST**

Ordenador principal de una red que gestiona servicios que serán utilizados por las demás máquinas que están conectadas al sistema.

## **HOSTING**

El servicio de Web Hosting consiste en el almacenamiento de datos, aplicaciones o información dentro de servidores diseñados para llevar a cabo esta tarea. Los servidores a su vez se deben colocar en edificios o estructuras denominadas data centers, con su debida planta eléctrica, seguridad y conectividad con los mayores proveedores de telecomunicaciones (backbones) del mundo, para poder ofrecer buen ancho de banda.

## **HOT LINE**

Servicio telefónico, normalmente gratuito, que ofrecen algunas empresas a sus clientes.

## **HOTBOT**

Uno de los más grandes buscadores de Internet, para el año 1998 tenía 110 millones de páginas indexadas. Fue adquirido por Lycos en octubre de 1998. <http://www.hotbot.com>

## **HOTMAIL**

Uno de los más populares sitios que otorgan cuentas de email gratis (@hotmail.com), cuenta con millones de usuarios a nivel mundial. Fue comprado por MSN Networks, empresa miembro del grupo Microsoft. [http:// www.hotmail.com](http://www.hotmail.com)

## **HOTSPOTS**

Áreas donde hay conexión WiFi accesible.

## **HP**

Hewlett-Packard, una de las más grandes compañías de computación y electrónica del mundo. Fundada en 1939 por William Hewlett y David Packard, HP es más conocido hoy en día por su línea de impresoras láser. Sin embargo, producen más de 10.000 diferentes productos, desde sistemas de computadoras hasta dispositivos electrónicos ultra especializados.

## **HTML**

HyperText Mark-up Language. Lenguaje empleado para la creación de páginas Web. Puede incluir enlaces hipertexto, imágenes, sonidos y applets de Java. Los archivos de HTML son usualmente visualizados por navegadores (browsers), como Internet Explorer, Firefox y Safari, entre otros. Es independiente del sistema operativo de la computadora.

## **HTTP**

Hiper Text Transport Protocol. Protocolo de transferencia de las páginas web tal como se visualizan con los navegadores o browsers Netscape, Internet Explorer...

## **HUB**

Concentrador que permite enlazar diversas conexiones de una red.El punto central de conexión para un grupo de nodos; útil para la administración

## **HYPERTERMINAL**

Programa de comunicaciones para módem incluido en el sistema operativo Windows.

## ICANN

Internet Corporation for Assigned Names and Numbers. Organización sin fines de lucro que opera a nivel internacional, responsable de asignar espacio de direcciones numéricas de protocolo de Internet (IP), identificadores de protocolo y de las funciones de gestión del sistema de nombres de dominio de primer nivel genéricos (gTLD) y de códigos de países (ccTLD), así como de la administración del sistema de servidores raíz. Aunque en un principio estos servicios los desempeñaba Internet Assigned Numbers Authority (IANA) y otras entidades bajo contrato con el gobierno de EE.UU

## ICMP

Internet Control Message Protocol. Protocolo de Control de Mensajes Internet. Es una extensión del IP (Internet Protocol) definida por RFC 792. Permite la generación de mensajes de error, paquetes de prueba e información relacionados a un IP.

## ICONO

Imagen. Símbolo gráfico que aparece en la pantalla de un ordenador con el fin de representar ya sea una determinada acción a realizar por el usuario (ejecutar un programa, leer una información, imprimir un texto, un documento, un dispositivo, un estado del sistema, etc.).

## IDE

Integrated/Intelligent

Drive Electronics. Es una especificación ATA. Es la interface de disco más común para disco duros, CD ROMS, etc. Es fácil de usar, pero también tiene muchas limitaciones. El IDE está integrado a la tarjeta madre. El adaptador del computador central controla hasta dos unidades IDE

## **IEEE**

Institute of Electrical and Electronic Engineer. Asociación internacional que regula los estándares informáticos y electrónicos. Organización profesional internacional sin fines de lucro, para el avance de la tecnología relacionada a la electricidad. Tiene la mayor cantidad de miembros que cualquier otra organización profesional técnica en el mundo, con más de 365,000 miembros en cerca de 150 países. IEEE es una de las organizaciones líderes en el mundo creando estándares.

## **IEEE 1394**

Estándar de bus serial para comunicaciones de alta velocidad y transferencia que se usa en computadoras, audio y video digital. La interfaz es conocida como FireWire por Apple y iLink por Sony.

## **IIS**

Microsoft Internet Information Services. Servicios de Información de Internet de Microsoft. IIS es un conjunto de servicios basados en Internet, para maquinas con Windows. Originalmente se proporcionaba como opcional en Windows NT, pero posteriormente fue integrado a Windows 2000 y Windows Server 2003. Incluye servidores para FTP, SMTP, NNTP y HTTP/HTTPS.

## **IMAGEN DE BITS**

Mapa de bits.

## **IMAGEN VECTORIAL**

Gráfico formado por líneas y curvas definidas por funciones matemáticas de ecuaciones para métricas (denominadas vectores), que determinan el tamaño, la forma, el color y la posición de cada elemento. Admiten cualquier resolución sin deformarse y son ligeras, ocupan pocos bytes.

## **IMÁGENES MAPEADAS**

Imágenes (como por ejemplo un mapa) que presentan zonas diferenciadas y cada una de estas zonas tiene un hipervínculo específico.

## **IMAP**

Internet Message Access Proto-col. Protocolo de Acceso a Mensajes de Internet. Diseñado con el fin de permitir la manipulación de buzones remotos como si fueran locales, IMAP requiere de un servidor que haga las funciones de oficina de correos, pero en lugar de leer todo el buzón y borrarlo, solicita

sólo los encabezados de cada mensaje. Se pueden marcar mensajes como borrados sin suprimirlos completamente, pues estos permanecen en el buzón hasta que el usuario confirma su eliminación. Mediante IMAP se puede tener acceso al correo electrónico desde cualquier equipo que tenga una conexión a Internet.

## **IMPLEMENTAR**

Implantar o instalar un sistema informático.

## **IMPORTAR**

Incorporar un objeto o datos desde otro programa. La habilidad de importar datos es muy importante en las aplicaciones de software porque implica que una aplicación puede complementarse con otra. Muchos programas, por ejemplo, están diseñados para ser capaces de importar gráficos en varios formatos.

## **IMPRESIÓN DE PÁGINA**

Es la cantidad exacta de veces que un sitio Web específico fue accedido o visto por un usuario. Una impresión de página actúa como un contador de páginas Web, informando al propietario del sitio cuántas veces se visitaron sus sitios. Las impresiones de página también se conocen como hits.

## **IMPRESIÓN**

Es la aparición de un aviso publicitario en una página Web que se haya visitado. Por ejemplo, si la página que el usuario visita tiene 3 avisos, hay entonces 3 impresiones. Los anunciantes usan las impresiones para medir el número de vistas que tuvieron sus avisos, y los publicistas suelen vender sus espacios tasándolos por la cantidad de impresiones que ofrecen. Las impresiones se loquean en una tabla mantenida por el servidor de un sitio y suelen

venderse a razón del costo por mil (CPM).

## **IMPRESORA**

Periférico que pasa la información de una computadora a un medio físico, que usualmente es el papel. Periférico que permite la impresión en papel de la información (gráficos, texto, imágenes, etc.) obtenida en pantalla o gestionada por los sistemas informáticos.

## **IMPRESORA BUBBLE-JET**

Es un tipo de impresora de chorro de tinta desarrollada por Canon. La diferencia principal entre bubblejets e ink-jets es que las primeras usan elementos especiales para calentar la tinta, mientras que las otras usan cristales piezoeléctricos.

## **IMPRESORA DE CHORRO DE TINTA SÓLIDA**

Es una variedad de in-jet

que funciona fundiendo tintas basadas en cera y luego pulverizándolas sobre el papel. Estas impresoras producen colores muy vivos y pueden imprimir prácticamente sobre cualquier superficie, pero son relativamente lentas y muy caras. También se las conoce como impresoras de cambio de fase.

## **IMPRESORA DE CHORRO DE TINTA**

Un tipo de impresora que funciona rociando tinta ionizada

## **IMPRESORA TÉRMICA**

Impresora que usa calor para transferir la impresión al papel. Hay dos tipos de impresoras térmicas.

- Transferencia de cera térmica: Impresora que adhiere tinta basada en cera al papel. Un cabezal térmico funde la tinta de cera de la banda de transferencia al papel. Cuando se enfría, la cera es permanente. Este

tipo de impresión usa un panel equivalente de tinta para cada página impresa, independientemente de si se imprime una página entera o sólo una línea. Las impresoras monocromáticas tienen una página negra por cada página a imprimir, mientras que las de color tienen tres (CMY) o cuatro (CMYK) paneles coloreados por cada página. A diferencia de las impresoras de transferencia de tinte térmica, conocidas como impresoras de sublimación de tinta, estas impresoras imprimen las imágenes como puntos, lo cual significa que las imágenes deben estar punteadas en tono de grises (dithering) antes de imprimirlas. Como resultado, las imágenes pierden calidad, pero no dejan de ser buenas.

- Térmica directa: Impresora que imprime las imágenes quemando puntos sobre un papel revestido cuando el mismo pasa sobre una línea de elementos calientes.

Las primeras máquinas de fax usaban este método de impresión.

## **IMR**

Mensajería instantánea.

## **INFORMÁTICA**

Conjunto de conocimientos técnicos que se ocupan del tratamiento automático de la información por medio de computadoras.

## **INFRARROJO**

Bandas de las ondas electromagnéticas que están por debajo de las bandas de luz visible.

## **INTEL**

Fabricante más grande del mundo de chips de computadoras. Aunque ha surgido hace algunos años la competencia de empresas como AMD y Cyrix, Intel aún domina el mercado de microprocesadores de PC. Casi todas las PCs están basadas en la arquitectura x86 de Intel.

Intel fue fundada en 1968 por Bob Noyce y Gordon Moore. Estratégicamente se aliaron fuertemente con Microsoft porque los sistemas operativos Windows 3.x y 95 estaban diseñados para micros x86, y esto los beneficiaba por la demanda que tuvieron los mencionados. Mucha gente se refiere a esta alianza como Wintel (apócope de Windows-Intel).

## **INTELIGENCIA ARTIFICIAL**

Rama de la informática que trata de construir sistemas informáticos que, ante determinados estímulos, se comporten como lo harían los humanos. Dentro de este ámbito se han desarrollado determinados robots, programas de computadora para jugar juegos complejos como ajedrez.

## **INTERACTIVO**

Permite un intercambio continuo de información entre el usuario y el

ordenador.

## **INTERCAST**

Protocolo creado por Intel en 1996 para transmitir información, tal como páginas Web y programas, junto con señales de TV a una PC. Con Intercast, un usuario puede ver televisión en una porción del monitor de la PC mientras se recibe información relevante acerca del programa en otra ventana. Para navegar la Web y buscar información que no esté siendo transmitida o almacenada en la PC, es necesario tener acceso a Internet a través de un proveedor de Internet, ya que Intercast transmite sólo en una dirección. Por ejemplo, la CNN usa Intercast para transmitir textos y links hacia sus páginas Web que acompañan su cobertura en TV. Para recibir Intercast, el usuario necesita una placa sintonizadora de TV y el software Intercast Viewer de Intel.

## **INTERFACE**

Es el punto de comunicación entre dos elementos electrónicos o informáticos. También se podría definir como el punto de contacto entre el usuario, el ordenador y el programa, por ejemplo, el teclado o un menú.

## **INTERFAZ CENTRONICS**

Interfaz estándar para conectar impresoras y otros dispositivos paralelos. A pesar de que Centronics Corporation diseñó el estándar original, la interfaz Centronics usada por las computadoras modernas fue diseñada por Epson Corporation. Para las PCs, casi todos los puertos paralelos utilizan el estándar Centronics. Dos nuevos estándares para puertos paralelos que son compatibles con with Centronics, pero ofrecen mayores velocidades, son el ECP (Extend Capabilities Port) y el EPP (Enhanced Parallel Port).

## **INTERFAZ GRÁFICA DE USUARIO**

Graphic User Interface (GUI). Componente de una aplicación informática que el usuario visualiza y a través de la cual opera con ella. Está formada por ventanas, botones, menús e iconos, entre otros elementos. Ejemplo, Windows y X window.

## **INTERFERENCIA**

Fluctuaciones no deseadas de un sistema eléctrico que distorsiona o altera las señales.

## **INTERFAZ IDE**

Intelligent Drive Electronics / Integrated Drive Electronics. Interfaz para dispositivos de almacenaje de datos, en los que el controlador está integrado dentro de la unidad de disco o CD-ROM. A pesar de que se refiere a una tecnología tan general, la gente usa ese término para referirse a la especificación ATA, que usa esta tecnología.

## **INTERFAZ ST-506**

Es un viejo estándar de interfaces para conectar unidades de discos duros a PCs. Los estándares modernos, como el IDE mejorado o el SCSI, soportan velocidades de datos más altas. El ST-506 suele llamarse MFM, que es uno de los esquemas de codificación usados en las unidades ST-506, que aún hoy prevalecen desde esa época. El ST-506 soporta además el formato de codificación RLL.

## **INTERNET**

Interconnected Networks. Red de telecomunicaciones a la cual están conectadas centenares de millones de personas, organismos y empresas en todo el mundo. Su creación fue uno de los acontecimientos más importantes en la historia de la informática. Es la autopista de la información por excelencia y está constituida por un conjunto de redes telemáticas interrelacionadas que

permiten la comunicación de millones de usuarios en todo el mundo. Todos los ordenadores que están en Internet utilizan el protocolo TCP/IP para comunicarse.

## **INTERNET CAFÉ**

Cibercafé. Es un local público donde se ofrece a los clientes acceso a internet

## **INTERNET EXPLORER**

Conocido también como IE es el browser web de Microsoft, creado en 1995 para Windows y mucho después para Mac. No fue el primero en el mercado y Netscape le sacó la delantera por muchos años, pero la penetración de Windows en el mercado es muy fuerte. Microsoft empezó a distribuir Windows junto con IE. Poco a poco las personas simplemente preferían usar lo que venía en la computadora a tener que descargar una aplicación de gran tamaño como era Netscape. En la actualidad navegadores

como Firefox están ganando terreno.

## **INTERNIC**

Nombre dado al conjunto de proveedores de servicios de registro. El InterNIC define los nombres de dominio a nivel mundial.

## **INTRANET**

Red de ordenadores de una institución, generalmente situados localmente en un mismo edificio, que utiliza los protocolos de comunicación TCP/IP de Internet. Es una red privada dentro de una compañía u organización que utiliza el mismo tipo de software usado en el Internet público, pero que es sólo para uso interno

## **IPHONET**

Teléfono móvil “inteligente”, creado por la empresa Apple, cuyo sistema operativo es basado en Unix BSD (así como el MAC OS X), y es básicamente una computadora miniatura.

## **IP**

Internet Protocol, Protocolo de Internet. Conjunto de reglas que regulan la transmisión de paquetes de datos a través de Internet. El IP es la dirección numérica de una computadora en Internet de forma que cada dirección electrónica se asigna a una computadora conectada a Internet y por lo tanto es única. La dirección IP está compuesta de cuatro octetos como por ejemplo, 132.248.53.10

## **IPOD**

Pequeño aparato creado por Apple, que permite la rápida transferencia de audio y video desde la computadora. Soporta, dependiendo del modelo, gigas de información, permitiendo tener en un solo aparato más chico que la palma de la mano, miles de canciones, y videos.

## **IRC**

Internet Relais Chat Redes de Internet que permiten

mantener conversaciones en directo (mediante texto o incluso voz) con personas de todo el mundo. Se accede a un IRC mediante programas específicos o desde algunas páginas web.

## **IRDA**

Infrared Data Association. Sistema para la transmisión de información mediante infrarrojos.

## **IRQ**

Interrupt Request. Petición de interrupción. Hace referencia a las líneas de interrupción de los ordenadores. Mediante mensajes IRQ los periféricos avisan al ordenador que han terminado la tarea que estaban realizando y están listos para atender nuevas órdenes.

## **IRTF**

Internet Research Task Force. Grupo de Tareas de Investigación sobre Internet. Organismo de la Sociedad Internet

compuesto por diversos grupos que trabajan sobre temas relacionados con los protocolos, la arquitectura y las aplicaciones de Internet. Lo forman personas individuales en vez de representantes de empresas u organismos.

## **ISA**

Industry Standard Architecture. Un tipo de slot o ranura de expansión de 16 bits capaz de ofrecer hasta 16 MB/s a 8 MHz.

## **ISDN**

Integrated Services Digital Network. Red Digital de Servicios Integrados Servicio Integrados. En el cual las líneas telefónicas pueden transportar señales digitales en lugar de señales analógicas, aumentando considerablemente la velocidad de transferencia de datos a la computadora. ISDN combina servicios de voz y digitales a través de la red en un solo medio, haciendo posible ofrecer

a los clientes servicios digitales de datos, así como conexiones de voz a través de un solo "cable". Se requiere contar con el equipo y el software necesario, así como la oferta del servicio por parte tanto de la central telefónica local ofrece como del proveedor de servicios de Internet. La velocidad de transferencia que puede alcanzar ISDN es de 128,000 bps, aunque en la práctica las velocidades comunes son de 56,000 o 64,000.

## **ISO**

International Standards Organization Es una red de institutos nacionales de estándares constituido por 157 países, un miembro por país, con un secretariado central en Geneva, Suiza, en donde se coordina todo el sistema. Es el desarrollador y publicador de Estándares Internacionales más grande del mundo.

## **ISP**

Internet Service Provider. Organización o empresa que tiene como misión dar acceso a Internet y proporcionar ciertos servicios añadidos a usuarios o empresas. Empresas o instituciones proveedoras de acceso a Internet para los particulares y las empresas

## **IT**

Information Technology. Tecnología de Información. Término muy general que se refiere al campo entero de la tecnología informática - que incluye hardware de computadoras y programación hasta administración de redes. La mayoría de las empresas medianas y grandes tienen departamento.

# J

## **JAVA**

Lenguaje de programación, desarrollado por Sun Microsystems, que también se utiliza para incluir pequeños programas (applets) en las páginas Web, que se activan al cargar la página. Permiten introducir más interacción en las páginas web.

## **JAVASCRIPT**

Lenguaje complementario de Java que se utiliza para insertar “scripts” con funcionalidades diversas en las páginas web. Forman parte del lenguaje HTML dinámico; son programas que se insertan totalmente en las páginas web y se ejecutan en los ordenadores clientes. Permiten añadir interactividad en la web:

## **JOYSTICK**

Periférico de entrada de información diseñado específicamente para los videojuegos. Los hay de muchos tipos, pero el más utilizado es una especie de palanca con botones.

## **JPG / JPEG**

Joint Photographics Experts. Formato para comprimir y almacenar imágenes de mapas de bits. Muy utilizado en Internet. Pueden soportar paletas de 16 millones de colores (24 bits). Ofrecen más calidad que las GIF.

## **JUMPER**

Pequeña pieza de plástico y metal que se inserta en las placas o dispositivos informáticos para fijar una determinada opción de configuración.

# K

## **KBPS**

Kilobits por segundo. Unidad de medida que comúnmente se usa para medir la velocidad de transmisión por una línea de telecomunicación, como la velocidad de un cable modem.

## **KDE**

Es una comunidad internacional que desarrolla software libre. Produce un entorno de escritorio, multitud de aplicaciones e infraestructura de desarrollo para diversos sistemas operativos como GNU/Linux, Mac OS X, Windows, etc. ... La mascota de la comunidad es un pequeño dragón llamado Konqi.

## **KERBEROS**

Servicio de autenticación desarrollado en el proyecto Athena por el MIT (Massachusetts Institute of Technology). Provee un servidor de autenticación centralizado, cuya función es autenticar usuarios frente a servidores y servidores frente a usuarios. Kerberos usa cifrado simétrico (también llamado cifrado convencional), método en el cual el cifrado y descifrado se realizan usando una única clave.

## **KERMIT**

Programa que ofrece un ambiente interactivo donde se transfieren archivos de un servidor a una computadora conectada vía acceso conmutado y utilizado principalmente para extraer archivos de un BBS.

## **KERNEL**

Centro esencial de un sistema operativo, el núcleo que proporciona servicios básicos para todas las partes del sistema operativo. El kernel contrasta con el “shell”, la parte exterior del sistema operativo que interactúa con el usuario por medio de comandos.

## **KEYBOARD**

Teclado

## **KEY**

Serie de signos previamente convenidos que sirven como clave o fórmula para transmitir mensaje secretos o privados.

## **KEYWORD**

Clave de búsqueda o palabra clave. Indispensables cuando se busca una información dentro de algún buscador o cuando queremos registrar una página en uno de ellos.

## **KILOBIT**

Se usa para medir el tráfico de la información por un canal digital, y se expresa en unidades de Kilobits por segundo (Kbit/s o Kbps) esta unidad representa la cantidad de bits que se transfieren de un punto a otro en un segundo.

## **KILOBYTE**

Unidad de medida equivalente a 1024 (dos elevado a la 10)bytes. Se usa frecuentemente para referirse a la capacidad de almacenamiento o tamaño de un archivo.

# L

## **LAG**

Quedarse atrás. Se usa en tecnología para referirse a un atraso de comunicaciones producidas por atrasos satelitales. Se da en la telefonía y en el internet comúnmente.

## **LAN**

Local Área Network. Redes de ordenadores comunicados entre a corta distancia mediante cables al efecto. Permiten tener distribuida la información y el intercambio de archivos entre todos los usuarios de la red, compartir bases de datos e las impresoras....

## **LANE**

LAN Emulation. Es un protocolo que permite que las aplicaciones y protocolos existentes en la red se ejecuten sobre

un backbone ATM. Las LANs no son conectivas mientras que un ATM es una tecnología orientada a la conexión. LANE provee un medio para que las redes, hardware y software de ATM se comuniquen con redes Ethernet y Token Ring existentes. LANE funciona en la capa MAC (layer 2) de red del modelo OSI y por ende soporta tanto el ruteo como el puenteo (bridging). El objetivo principal de la emulación LAN es permitir que las aplicaciones preexistentes accedan la red ATM por medio de los controladores de la MAC como si estuvieran corriendo sobre LANs tradicionales. Las interfaces estándar para controladores de dispositivos MAC incluyen NDIS y ODI. Estas interfaces especifican cómo acceder a un driver MAC. Una LANE provee a estas interfaces

y servicios con las capas superiores del modelo OSI.

## **LANGUAGE PACK**

Paquete de idiomas. Es un archivo o grupo de archivos, normalmente descargado de la Web, que cuando se instala en un sistema de software le permite al usuario interactuar con esa aplicación en un idioma distinto al del paquete original, incluyendo en algunos casos las fuentes y caracteres necesarios, para el caso de idiomas como el chino o japonés, por ejemplo.

## **LAN**

Local Área Network. Red de área local. Red de computadora personales ubicados dentro de un área geográfica limitada que se compone de servidores, estaciones de trabajo, sistemas operativos de redes y un enlace encargado de distribuir las comunicaciones. Por ejemplo, computadoras

conectadas en una oficina, en un edificio o en varios. Se pueden optimizarse los protocolos de señal de la red hasta alcanzar velocidades de transmisión de 100 Mbps.

## **LÁPIZ ÓPTICO**

Dispositivo fotosensible y con forma de lápiz que proporciona información al ordenador al desplazarse sobre una pantalla; informa sobre la parte de pantalla que señala.

## **LAPTOP**

Computadora portátil que pesa aproximadamente dos o tres kilogramos. Existen distintos modelos, desde las notebooks comunes hasta las multimedia (dotadas de parlantes, lectora de CDROMs, monitor color, etc.). Según su capacidad, tienen una autonomía de corriente eléctrica de dos a seis horas de duración. A raíz de que la tecnología compacta es bastante cara, estos equipos suelen costar

prácticamente el doble que sus pares de escritorio, comparando sistemas de capacidades equivalentes.

## **LÁSER**

Haz de luz muy preciso y potente, con diversas aplicaciones (tanto en informática como en general): sistemas de medición, dispositivos de control, lectores y grabadoras de CD-ROM, impresoras láser, sistemas de almacenamiento óptico, etc.

## **LAST MILE**

Se refiere al último tramo de una línea de comunicación (línea telefónica o cable óptico) que da el servicio al usuario. Es el más costoso.

## **LBA**

Modalidad de direccionamiento del disco duro que permite acceder a particiones de disco de más de 528 Mbyte.

## **LCD**

Liquid Cristal Display. Pantallas de cristal líquido características de los equipos portátiles y de los relojes, calculadoras, cámaras y vídeos digitales. Esta tecnología tiene la ventaja de permitir diseñar pantallas de grosor fino y consumir poca potencia, aunque su calidad de visión no es alta, por falta de contraste. Existen tres sistemas: TFT, DSTN y STN. Actualmente también se desarrollan este tipo de pantallas para ordenadores de sobremesa.

## **LDAP**

Lightweight Directory Access Protocol (Protocolo Ligero/Simplificado de Acceso a Directorios) que hacen referencia a un protocolo a nivel de aplicación que permite el acceso a un servicio de directorio ordenado y distribuido para buscar diversa información en un entorno de red. LDAP también se considera una

base de datos (aunque su sistema de almacenamiento puede ser diferente) a la que pueden realizarse consultas.

## **LENGUAJE DE ALTO NIVEL**

Es un lenguaje de programación, tal como C, FORTRAN, o Pascal, que le permite a un programador escribir programas que sean más o menos independientes de un tipo particular de computadora. Tales lenguajes se consideran de alto nivel porque están más cerca del lenguaje humano que del de la máquina. En contraste, los lenguajes de ensamble (assembler) se consideran de bajo nivel porque su sintaxis se acerca más al lenguaje de máquina. La principal ventaja de los lenguajes de alto nivel sobre los otros es que son más fáciles de interpretar, escribir, aprender y mantener. Por último, los programas escritos en lenguajes de

alto nivel deben traducirse al lenguaje de máquina con un intérprete o compilador para funcionar en la computadora. Los primeros lenguajes de este tipo se diseñaron en la década de 1950. Ahora hay docenas de lenguajes distintos, incluyendo Ada, Algol, BASIC, COBOL, C, C++, FORTRAN, LISP, Pascal, y Prolog

## **LENGUAJE DE AUTOR**

Lenguajes de programación de muy alto nivel dirigidos a facilitar la elaboración de programas informáticos a personas con pocos conocimientos informáticos. Constituyen herramientas informáticas pensadas en teoría, para desarrollar aplicaciones informáticas multimedia.

## **LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN**

Lenguajes, inteligibles para los sistemas informáticos, que permiten desarrollar aplicaciones

informáticas. Un lenguaje de programación es un lenguaje formal diseñado para expresar procesos que pueden ser llevados a cabo por máquinas como las computadoras.

## **LENGUAJE DECLARATIVO**

Explican al ordenador qué ha de hacer y le proporcionan unas reglas que puede usar, pero sin determinar exactamente cómo y cuándo las tiene que aplicar. La programación declarativa, en contraposición a la programación imperativa, es un paradigma de programación que está basado en el desarrollo de programas especificando o “declarando” un conjunto de condiciones, proposiciones, afirmaciones, restricciones, ecuaciones o transformaciones que describen el problema y detallan su solución. La solución es obtenida mediante mecanismos internos de control, sin especificar exactamente

cómo encontrarla (tan sólo se le indica a la computadora qué es lo que se desea obtener o qué es lo que se está buscando). No existen asignaciones destructivas, y las variables son utilizadas con transparencia referencial.

## **LENGUAJE PROCEDIMENTAL**

La programación procedimental o programación por procedimientos es un paradigma de la programación. Muchas veces es aplicable tanto en lenguajes de programación de bajo nivel como en lenguajes de alto nivel.

## **LENGUAJE**

Sistema para comunicarse. Los lenguajes escritos usan símbolos (esto es, caracteres) para construir palabras. El conjunto completo de palabras es el vocabulario del lenguaje. Las maneras en que las palabras pueden combinarse de

modo que tengan algún significado se denomina sintaxis y gramática del lenguaje. El significado actual de las palabras y sus combinaciones se define por la semántica del lenguaje. En computación, los lenguajes humanos se conocen como lenguajes naturales. Desafortunadamente, las computadoras no son tan sofisticadas como para comprender lenguajes naturales.

## **LEY DE MOORE**

En 1965 Gordon Moore, cofundador de Intel, afirmó que el número de transistores por pulgada en circuitos integrados se duplicaba cada año. La tecnología tenía futuro. Posteriormente modificó su propia ley al afirmar que el ritmo bajaría, y la densidad de los datos se doblarían aproximadamente cada 18 meses (un crecimiento exponencial: doblar la capacidad de los microprocesadores cada año y medio). Se estima

que esta ley sea válida durante dos décadas más aproximadamente, cuando no se puedan crear microprocesadores más pequeños por limitaciones físicas de los materiales usados para crearlos. Para ese entonces lo más probable es que podamos usar cristales para guardar información, por ejemplo.

## **LIBRERÍA**

Conjunto de módulos de programación que se utilizan para desarrollar y diseñar aplicaciones.

## **LIBRO ELECTRÓNICO**

E-book. Es un libro electrónico, libro digital o ciberlibro, conocido en inglés como e-book o eBook, es la versión o evolución electrónica o digital de un libro.

## **LÍNEA CONMUTADA DIAL UP**

Conexión de red la cual se puede crear y desechar según se requiera que

se establece usando un emulador de terminal y un módem y realiza una conexión de datos a través de una línea telefónica. Los enlaces de marcado por línea telefónica son la forma más sencilla de conexiones con acceso conmutado.

## **LÍNEA DEDICADA**

Línea privada que se utiliza para conectar redes de área local de tamaño moderado a un proveedor de servicios de Internet y se caracteriza por ser una conexión permanente.

## **LINK**

En una página web es un hiperenlace que permite acceder directamente a otra página. Enlace, puntero, vínculo. Imagen o texto destacado, mediante subrayado o color, que lleva a otro sector del documento o a otra página Web.

## **LINUX**

Sistema operativo gratuito para computadoras

personales derivado de Unix. Fue desarrollado por Linus Torvald. Versión de libre distribución del sistema operativo UNIX el cual tiene todas las características que se pueden esperar de un moderno y flexible UNIX. Incluye multitasking (multitarea), memoria virtual, librerías compartidas, dirección y manejo propio de memoria y TCP/IP.

## **LISTA DE CORREO**

Mailing List. Listado de direcciones electrónicas utilizado para distribuir mensajes a un grupo de personas y generalmente se utiliza para discutir acerca de un determinado tema. Una lista de distribución puede ser abierta o cerrada y puede tener o no un moderador. Si es abierta significa que cualquiera puede suscribirse a ella; si tiene un moderador los mensajes enviados a la lista por cualquier suscriptor pasan primero por aquel, quien decidirá

si distribuirlos o no a los demás suscriptores.

## **LISTA DE DISTRIBUCIÓN**

Lista de personas suscritas a un grupo de discusión basado en correo electrónico. Cuando un suscriptor envía un mensaje de correo electrónico a la lista de distribución, el mensaje es recibido por todas las personas de la lista.

## **LISTSERV**

Servidor de Listas. Programa que permite la creación y distribución de listas de correo de forma que la comunicación con el programa es vía correo electrónico. La ventaja de Listserv frente a Majordomo se basa en que conociendo el nombre de un servidor Listserv es posible obtener copia de todas las listas de correo de todo el mundo. La comunicación con Listserv se basa enviando en el cuerpo del mensaje (no en el subject) la instrucción

deseada. El servidor más conocido es listsevt@listserv.net

## **LOG FILE**

Registro de todos los hits que un servidor ha recibido en un período de tiempo dado el cual puede ser utilizado por auditores externos para registrar el uso del sitio.

## **LOGIN NAME**

Nombre de identificación del usuario en un sistema online.

## **LOGIN**

Nombre o identificador de un usuario de un sistema remo-to en una red. Conexión. Entrada en una red. Proceso de seguridad que exige que un usuario se identifique con un nombre (user-ID) y una clave (password), para poder acceder a una computadora o a un recurso. Clave de acceso que se le asigna a un usuario con el propósito de que pueda

utilizar los recursos de una computadora. El login define al usuario y lo identifica dentro de Internet junto con la dirección electrónica de la computadora que utiliza.

## **LOOKSMART**

Directorio de mediano tamaño. <http://www.looksmart.com>

## **LOREM IPSUM**

Es común ver en los “demos” de páginas web, antes de ser llenados de contenido real, un texto que empieza con “Lorem ipsum”. Simplemente es un texto en latín que se empezó a usar con este propósito desde los años 1500; el mismo traspaso la barrera digital y sigue siendo usado; es preferido en vez de escribir “Texto Aquí” por ejemplo ya que tiene una buena distribución de letras.

## **LPT**

Line Print Terminal. Conexión entre una computadora personal

y una impresora u otro dispositivo. Es un puerto paralelo y es más veloz que un puerto serial.

## **LYNX**

Navegador de Web en modo texto, que no permite ver imágenes. Aún es ampliamente utilizado por quienes navegan desde estaciones UNIX. Navegador en modo texto del WWW, desarrollado por la Universidad de Kansas, de dominio público para usos no comerciales. Se encuentra generalmente en Linux.

# M

## MAC

Macintosh. Sigla en inglés de Message Authentication Code, traducido como “código de autenticación de mensaje”, código informático que sirve para asegurar la autenticidad de un mensaje.

## MAC ADDRESS

Media Access Control. Es una dirección que usualmente está compuesta por números y letras asignado a los equipos que forman parte de una red, que es único e identifica su lugar dentro de la red. El comité de IEEE asigna bloques de direcciones a los fabricantes de tarjetas de red. De esta forma se asegura que no existan dos tarjetas de red con el mismo Mac address.

## MACINTOSH

Serie de computadoras de Apple Computer. Cabe recalcar que su sistema operativo, que venía instalado en el hardware del equipo, fue el primero totalmente gráfico y basado en ventanas.

## MAC OS

Sistema operativo desarrollándose desde 1984 aprox., por la empresa Apple, para la Macintosh.

## MACRO

Automatización de determinadas tareas mediante la grabación del proceso (utilizando códigos específicos para cada programa) y la asignación al mismo de una combinación de teclas.

## **MAH**

MiliAmperio por Hora. Unidad en la que se mide la capacidad de generación de corriente eléctrica de una batería, siendo mayor el número para baterías con capacidades superiores.

## **MAIL**

Programa en ambiente UNIX para la edición lectura y respuesta de emails.

## **MAILING LIST**

Lista de correo. Es una colección de nombres y direcciones utilizados por un individuo o una organización para enviar material a múltiples destinatarios.

## **MAJORDOMO**

Programa administrador de listas de correo similar a Listserv el cual, en los servidores de listas, se encarga de realizar de forma automatizada funciones de gestión tales como altas y bajas de suscriptores a las mismas.

## **MALWARE**

Cualquier programa cuyo objetivo sea causar daños a computadoras, sistemas o redes y por extensión a sus usuarios.

## **MAN**

Metropolitan Area Network: Red de Área Metropolitana. Es una red de datos diseñada para una ciudad. En términos de amplitud geográfica, las MANs son mucho más grandes que las LANs (Local Area Network), pero menores que las WANs (Wide Area Network). Normalmente se caracterizan por su muy alta velocidad de conexión usando cables de fibra óptica u otros medios digitales.

## **MAPA DE BITS**

Gráfico en el que cada punto de una imagen se representa con uno o varios bytes (portadores de su color). Estas imágenes pueden ser manipuladas por la mayoría de los programas de diseño.

Los formatos de mapa de bits más habituales son: BMP, TIFF, JPG, GIF...

## **MAPA DE IMAGEN**

Gráfico en la web que actúa como un hotspot enlazando las diferentes áreas de contenido cuando se hace click sobre las distintas partes de la imagen.

## **MAPA DE MEMORIA**

Tabla que muestra la situación que ocupan las diversas áreas de memoria de un ordenador (memoria de pantalla, memoria disponible...)

## **MÁQUINA VIRTUAL**

Ambiente operativo auto contenido que se comporta como si fuera una computadora extra. Por ejemplo, los applets de Java corren en una Máquina Virtual de Java (Java Virtual Machine: VM) que no tiene acceso al resto del sistema operativo que la alberga.

## **MÁSCARA**

En los programas de dibujo, consiste en la fijación de la zona de la imagen en la que se quiere trabajar, de manera que sus modificaciones no alteren el resto del dibujo.

## **MASTER**

En los ordenadores que tienen varios discos, el master es el disco principal, donde el ordenador va a buscar el sistema operativo cuando se conecta. Los discos secundarios se denominan esclavos.

## **MATRICIAL**

Tecnología de impresión tradicional que utiliza un sistema mecánico de impacto sobre una cinta con tinta, con un proceso similar al de las máquinas de escribir.

## **MAXIMIZAR**

En entornos gráficos de ventanas, como lo es Windows o Mac OS X por

ejemplo, se dice maximizar para referirse a ampliar una ventana hasta su tamaño máximo.

## **MBONE**

Una red virtual “encima” del internet que soporta el ruteo de paquetes IP multicast, que son usados para transmisiones multimedia. Es de acceso público. La calidad del video es de 3-5 cuadros por segundo (versus los 30 cuadros por segundo de la televisión convencional). Su ventaja es que evita casi todos los altos costos asociados con teleconferencias.

## **MBPS**

Megabits por Segundo. Unidad de medida de la capacidad de transmisión por una línea de telecomunicación donde cada megabit está formado por 1.048.576 bits.

## **MCU**

Multipoint Control Unit. Es un equipo de video

conferencias que permite que más de tres unidades de video conferencia se conecten entre ellas, para formar una sesión multigrupal de video conferencia.

## **MEGABIT**

Aproximadamente 1 millón de bits. (1.048.576 bits).

## **MEGABYTE**

MB. Unidad de medida de memoria o almacenamiento.  
1 megabyte = 1024 kilobytes  
=1.048.576 bytes

## **MEGAHERTZ / MEGAHER-TZIO**

MHz Un millón de Hertzios. Unidad de frecuencia que se utiliza para medir la velocidad de proceso de los microprocesadores.

## **MEMORIA**

Lugar donde el ordenador almacena los programas y los datos que está utilizando. Los ordenadores

sólo pueden procesar in-mediatemente la información que tienen en su memoria. Por eso, cuando deseamos ejecutar un programa, hemos de cargarlo (almacenarlo) previamente en la memoria.

## **MEMORIA ALTA**

Situada por encima de los primeros 640 Kbyte de memoria RAM y llega hasta los 1.024 Kbyte. Es necesario configurar adecuadamente el ordenador para aprovecharla.

## **MEMORIA AMPLIADA**

Memoria superior a los 640 kilobytes de memoria convencional utilizada normalmente por el sistema operativo y aplicaciones.

## **MEMORIA CACHÉ**

Pequeña cantidad de memoria de alta velocidad que incrementa el rendimiento de la computadora almacenando datos temporariamente.

## **MEMORIA CONVENCIONAL**

Memoria RAM mínima habitual de los ordenadores que ocupa los primeros 640 Kbyte de memoria. Per sobre de la memoria convencional y puede haber memoria superior y memoria extendida.

## **MEMORIA EDO**

Memoria Extendida de Salida de Datos. La memoria EDO permite que el CPU obtenga acceso a la memoria de diez a quince por ciento más rápido que con los chips de memoria RAM convencionales.

## **MEMORIA EXTENDIDA**

Situada por encima de los primeros 1.024 Kbyte de memoria del ordenador. Suele tener 4, 8 o 16 Mbyte. Es necesario configurar adecuadamente el ordenador para aprovecharla.

## **MEMORIA NO VOLÁTIL**

Tipos de memoria que retienen sus contenidos aun cuando el equipo esté apagado. La ROM es no volátil, mientras que la RAM es volátil. Con este término a veces se hace referencia en las PC a la memoria CMOS que contiene a la BIOS.

## **MEMORIA RAM**

Dispositivo de una máquina donde se almacenan datos o instrucciones que posteriormente se pueden utilizar.

## **RAM**

RAM es el acrónimo del concepto inglés de Random Access Memory (Memoria de Acceso Aleatorio). Se trata de la memoria que, en un equipo informático, es utilizada por un procesador para recibir instrucciones y guardar los resultados. Puede decirse que la RAM es el área de trabajo del software de una computadora.

## **MEMORIA ROM**

La memoria ROM, (readonly memory) o memoria de sólo lectura, es la memoria que se utiliza para almacenar los programas que ponen en marcha el ordenador y realizan los diagnósticos.

## **MEMORIA USB**

Dispositivos de almacenamiento de datos conocidos como llaveros porque son memorias USB tan pequeñas como un llavero común y corriente. Su gran ventaja es que no necesitan de lectores especiales. Se conectan directamente al puerto USB de la PC y comienzan a leer a gran velocidad. Los que se conectan al USB 1.0 transmiten datos a 12 Megabytes por segundo (Mbps). Los que se conectan al USB 2.0 a 485 (Mbps). Hay desde 16 MB hasta un Gigabyte (GB).

## **MEMORIA VIRTUAL EN DISCO**

Se imita por software a partir del disco duro. Es cualquier unidad o partición de una unidad con memoria libre

## **MEMORIA VIRTUAL EN LA WEB**

Método de almacenamiento de datos online. Es muy útil para quienes tienen que llevar de acá para allá archivos importantes, pero de poco peso, como por ejemplo algún informe o nota al trabajo o unas pocas fotos. Así, se puede prescindir de un disquete u hojas impresas, ya que todo viaja por Internet. El sistema es sencillo. Sólo hay que registrarse en un sitio web y comenzar a usar el espacio de memoria virtual que se asina. Los datos se suben desde una PC y se pueden bajar desde cualquier otra, como si fuese un webmail. Un ejemplo es el servicio ofrecido en [discovirtual.terra.com](http://discovirtual.terra.com), donde dan 5 MB gratis.

## **MEMORIA VOLÁTIL**

Memoria que pierde su contenido cada vez que se desconecta el ordenador.

## **MENSAJERÍA INSTANTÁNEA**

Instant Messaging (IM). Sistema de intercambio de mensajes entre personas, escritos en tiempo real a través de redes.

## **MENÚ**

Conjunto de opciones que un programa pone a disposición del usuario. Los más habituales son los menús desplegables, que muestran una serie de opciones en bandera, y los menús de ventana.

## **MSN MESSENGER**

Programa de mensajería instantánea de Microsoft para comunicarse con sus contactos cuando estén online. Permite enviar mensajes y archivos, hacer chat escrito o de voz, video, etc.

## **MESSENGER**

Programa de mensajería instantánea de la empresa Microsoft.

## **META-TAGS**

Son invisibles para el usuario, pero le indican a los buscadores algunos detalles sobre la página web donde están ubicados. Hay varios meta-tags, entre ellos los más usados: “keyword”, en donde se pueden enumerar distintas palabras claves que tienen que ver con el sitio web; “description”, en donde se describe en resumen el contenido de la pagina web. No tienen la misma importancia para los buscadores como antes (los 90’s), pero siguen siendo usados.

## **MHZ**

Unidad de frecuencia que equivale a un millón de ciclos por segundo.

## **MICROPROCESADOR**

Microchip. Circuito integrado en un soporte de

silicón el cual está formado por transistores y otros elementos electrónicos miniaturizados. Es uno de los elementos esenciales de una computadora. Componente de hardware que contiene un solo circuito integrado que lleva a cabo instrucciones. Es el chip más importante de una computadora, contenido en el CPU. Tres características básicas diferencian a los microprocesadores entre sí:

- 1.Set de instrucciones que puede ejecutar.
- 2.Ancho de banda (la cantidad de bits que puede procesar por cada instrucción)
- 3.Velocidad de reloj (dada en MHz Mega Hertz-, determina cuantas instrucciones por segundo puede ejecutar). Además, se pueden clasificar en RISC (Reduced Instruction Set Computer) o CISC (Complex Instruction Set Computer).

## **MICROPROCESADOR INTEL**

Microprocesadores construidos por Intel Corporation son la piedra fundamental de toda PC. Hasta fines de la década de 1980, Intel era prácticamente el único productor de microprocesadores para PC, pero hoy en día abundan cada vez más los chips compatibles con Intel (Intelcompatible) fabricados por industrias competidoras. Estos chips soportan el set de instrucciones de Intel y suelen ser más económicos que los de Intel. En algunos casos, también ofrecen un mejor rendimiento. Dos de los otros fabricantes líderes en esta industria son Cyrix y AMD.

## **MICRORRUPTORES**

DIP. Pequeños interruptores mediante los cuales se configuran las impresoras para adaptarlas a las características de los ordenadores.

## **MICROSOFT**

Fundada en 1975 por Bill Gates, entre otros. Responsable de los sistemas operativos Windows XP y Vista, del grupo de programas Office (Word, Excel, PowerPoint), de los controles Active X, del navegador Internet Explorer entre muchos otros programas. [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com)

## **MICROSOFT ACCESS**

Es un software de Microsoft para crear y administrar bases de datos.

## **MICROSOFT WINDOWS**

Familia de distribuciones de software para PC, Smartphone, servidores y sistemas empotrados, desarrollados y vendidos por Microsoft y disponibles para múltiples arquitecturas, tales como x86 y ARM.

## **MICROSOFT WORD**

Es un programa informático orientado al procesamiento

de textos. Fue creado por la empresa Microsoft, y viene integrado predeterminadamente en el paquete ofimático denominado Microsoft Office

## **MID**

Formato de sonido basado en MIDI. Sus archivos ocupan poco tamaño pero la calidad del sonido es baja.

## **MIDI**

(Abreviatura de Musical Instrument Digital Interface). Es un estándar tecnológico que describe un protocolo, una interfaz digital y conectores que permiten que varios instrumentos musicales electrónicos, ordenadores y otros dispositivos relacionados se conecten y comuniquen entre sí.

## **MIGRACIÓN DE DATOS**

La migración de datos consiste en la transferencia de materiales digitales de

un origen de datos a otro, transformando la forma lógica del ente digital de modo que el objeto conceptual pueda ser restituido o presentado por un nuevo equipo o programa informático.

## **MIME**

Multipurpose Internet Mail Extensions o MIME (en español “extensiones multipropósito de correo de internet”) son una serie de convenciones o especificaciones dirigidas al intercambio a través de Internet de todo tipo de archivos (texto, audio, vídeo, etc.) de forma transparente para el usuario.

## **MINIMIZAR**

Minimizar es una de las opciones que ofrecen aquellos programas informáticos (software) que presentan ventanas en su entorno gráfico, como el sistema operativo Windows. Minimizar es hacer que la ventana se achique hasta desaparecer

de la vista del usuario, quedando reducida a un botón en la barra de tareas. Lo contrario es maximizar (agrandar) la ventana para que ocupe mayor espacio en la pantalla.

## **MMS**

Es el servicio de mensajería multimedia

## **MIPS**

Con el nombre de MIPS (Microprocesso rwithout Interlocked Pipeline Stages) se conoce a toda una familia de microprocesadores de arquitectura RISC desarrollados por MIPS Technologies.

## **MIRC**

MIRC es un cliente IRC, el más extendido para plataformas Microsoft Windows. Su autor es Khaled MardamBey. mIRC es software con licencia shareware y su periodo de evaluación es de 30 días.

## **MIRROR**

Espejo. Para hacer referencia a un ftp, disco duro, página web o cualquier otro recurso cuyo contenido es una copia exacta de otro. Estos mirrors son automáticos y en una frecuencia determinada procurando tener una copia exacta del lugar al que le hacen mirror.

## **MIRRORING**

La duplicación de data para propósitos de backup o para distribuir el tráfico de la red entre varias computadoras con la misma data.

## **MIRROR SITE**

Sitio espejo. Sitio web copiado a otro servidor con el propósito de facilitar el acceso a sus contenidos desde el lugar más cercano o más conveniente para el usuario.

## **MODELO CLIENTE-SERVIDOR**

Sistema que se apoya en terminales (clientes)

conectadas a una computadora que los provee de un recurso (servidor). De esta manera los clientes son los elementos que necesitan servicios del recurso y el servidor es la entidad que lo posee. Los clientes, sin embargo, no dependen totalmente del servidor debido a que pueden realizar los procesamientos para desplegar la información (por ejemplo en forma gráfica). El servidor los provee únicamente de la información sin hacerse cargo de otros procesos de forma que el tráfico en la red se ve aligerado y las comunicaciones entre las computadoras se realizan más rápido.

## **MÓDEM**

Palabra que proviene de la fusión de las palabras modulador/demodulador. El módem pone en comunicación un ordenador con la línea telefónica, permitiéndole acceder a redes telemáticas y comunicarse con otros ordenadores.

## **MNP5**

Microcom Network Protocol 5. Protocolo de comprensión de datos que puede mejorar el en-lace de datos vía módem hasta un 200%.

## **MÓDEM MSN**

Microsoft Network, el servicio online de Microsoft. Compite con otros, como América Online, ofreciendo e-mail gratuito, grupos y muchos servicios más.

## **MODULACIÓN DE SEÑAL**

Proceso mediante el cual se transforma una señal original para adaptarla al canal a través del cual se va a transmitir (este proceso se realiza sobre una señal que servirá de soporte llamada "señal portadora"). Por ejemplo, un módem modula la señal digital del ordenador para poder transmitirla a través de las líneas telefónicas analógicas.

## **MOD\_PERL**

Un módulo complementario para el software de servidores web Apache; modperl hace posible usar el idioma Perl para agregar nuevas características a un servidor Apache y también aumenta la velocidad de las aplicaciones hechas en Perl para que sean hasta 30 veces más rápidas.

## **MONITOR**

El monitor o pantalla es un periférico de salida que muestra los resultados de los procesamientos, usualmente de forma gráfica, de una computadora. Hay monitores de LCD y CRT.

## **MOV**

Formato de vídeo. Son archivos de vídeo de Quick Time.

## **MOSAIC**

Fue el primer navegador para el para los ambientes Macintosh, UNIX y Windows desarrollado por la NCSA

## **MOTHERBOARD**

Tarjeta Madre.

## **MOUSE**

Ratón. Es un dispositivo apuntador utilizado para facilitar el manejo de un entorno gráfico en una computadora. Generalmente está fabricado en plástico, y se utiliza con una de las manos.

## **MP3**

Método de grabación digital comprimida y de reproducción de audio, que permite una buena calidad de sonido. Los archivos MP3 se pueden descargar de muchos sitios de Internet

## **MPEG**

Moving Pictures Experts Group. Sistema de vídeo digital con buena compresión y calidad. Los archivos de vídeo con este formato tienen la extensión MPG. Es necesario disponer de determinado software y/o hardware para que

los navegadores puedan interpretarlos (para la reproducción del formato MPEG-4 es necesario el códec Div-X).

## **MP3**

Estándar MPEG derivado de compresión solamente de audio (MPEG-1, capa 3). Muy eficaz, es capaz de ofrecer gran calidad con una relación de compresión de 12 a 1.

## **MPEG**

Moving Picture Experts Group. Grupo de Expertos en Imágenes en Movimiento. Sistema de compresión de vídeo que permite la codificación digital de imágenes en movimiento, y su extensión es mpg.

## **MPEG-4**

Algoritmo de compresión de videos y gráficas, basado en la tecnología MPEG-1, MPEG-2 y Apple Quick Time. Los archivos MPEG-4 basados en 'wavelet' son más chicos que JPEG

o Quicktime, por lo tanto son usados para transmitir video e imagenes con menos ancho de banda, pueden mezclar video con tex-to, graficas, y capas de animación 2D y 3D. El formato MPEG-4 se estandarizo en Octubre de 1998 en el documento ISO/IEC #14496, y es el utilizado por la ipod video.

## **MRU**

Most Recently Used. Usados Más Recientes. En computación en un término que se refiere a la lista de programas o documentos que fueron acezados de último en una computadora.

## **MS-DOS**

Microsoft, Disk Operating System. Sistema operativo que nació con el PC y que ha contribuido a la expansión de la informática. Actualmente ha sido sustituido por Windows y los sistemas operativos de interfaz gráfica. Sistema operativo DOS, de Microsoft. Su entorno es de texto, tipo

consola, y no gráfico. Sigue siendo parte importante de los sistemas operativos gráficos de Windows.

## **MTA**

Message Transport Agent. Programas que se encargan de distribuir los mensajes generados en el sistema, como por ejemplo sendmail y qmail, popularmente usados en Unix/ Lonux.

## **MUD**

Multiuser Dimension. Dimensión MultiUsuario. Entorno de realidad virtual, basado en tex-to o gráficos, en el cual los usuarios pueden conversar o interpretar diferentes roles como diversión. Los usuarios entran en el juego desde cualquier parte de Internet y solo tienen que conectarse por medio de la red al sistema donde se guarda el juego para posteriormente interactuar de manera recíproca uno con otro.

## **MULTICASTING**

Técnica de transmisión de datos a través de Internet que consiste en el envío de paquetes de información desde un punto a varios destinatarios simultáneamente.

## **MULTIDIFUSIÓN**

Método de difusión de información en vivo que permite que ésta pueda ser recibida por múltiples nodos de la red.

## **MULTIMEDIA**

Información digitalizada que combina texto, gráficos, video y audio. Conjunto y presentación integrados de textos, imagen, sonido, animación y video en una computadora. Debido a las demandas de almacenamiento Realización de más de un programa o tarea al mismo tiempo en el ordenador. Entre los sistemas operativos multitarea están: OS/2 y o Unix.

## **MULTI-TOUCH**

La tecnología Multi-Touch o multitáctil, ha revolucionado el modo en que se interactúa con las aplicaciones desde un touchpad, iPhone o iPod. Esta tecnología permite mediante gestos en la pantalla o en un touchpad con varios dedos al mismo tiempo, ejecutar órdenes al software del terminal.

## **MULTIUSUARIO**

La palabra multiusuario se refiere a un concepto de sistemas operativos, pero en ocasiones también puede aplicarse a programas de computadora de otro tipo (ej. aplicaciones de base de datos) e incluso a sistemas de cómputo. En general se le llama multiusuario a la característica de un sistema operativo o programa que permite proveer servicio y procesamiento a múltiples usuarios simultáneamente.

## **MYSQ**

MySQL es un sistema de

gestión de bases de datos relacional desarrollado bajo licencia dual: Licencia pública general/ Licencia comercial por Oracle Corporation y está considerada como la base datos.

# N

## **NANO**

Prefijo que significa una milmillonésima parte.

## **NANOCOMPUTADORA**

Computadora con una circuitería tan pequeña que sólo puede verse a través de un microscopio. Las nano computadoras pueden ser electrónicas (donde la nano litografía se usa para crear los circuitos microscópicos), bioquímica u orgánica (como el caso de las computadoras de ADN), o cuántica (como en las computadoras cuánticas). Las nano computadoras se componen de materiales a nivel molecular y son la promesa de crear computadoras cada vez más pequeñas y rápidas, un concepto muy importante en el mundo de la computación.

## **NANOLITOGRAFÍA**

Técnica de litografía a escala microscópica, usada para crear nano computadoras.

## **NANOSEGUNDO**

Billonésima de segundo. Es una medida común del tiempo de acceso a la memoria RAM y cualquier chip en general. Suele abreviarse como ns.

## **NANOTECNOLOGÍA**

Tecnología que elabora instrumentos y robots minúsculos, de un tamaño aproximado a  $10^{-9}$ . Es un campo de la ciencia cuyo objetivo es controlar los átomos y moléculas individuales y crear chips de computadoras y otros dispositivos que sean miles de veces más chicos que lo que permite las actuales tecnologías.

## **NAPSTER**

Programa creado a finales de los años noventa por el estudiante Shawn Fanning el cual permitía a los usuarios de Internet la búsqueda y descarga de piezas musicales en formato mp3. Tuvo gran presión por parte de artistas y casas disqueras, entre otros, que acusaban a Napster de promover la piratería e infringir en la propiedad intelectual. Napster tuvo que cambiar su formato, y actualmente vende música descargable desde el sitio, [www.napster.com](http://www.napster.com).

## **NAT**

Network Address Translation. Es un standard de Internet que le permite a una red local (LAN) usar un grupo de direcciones de IP para el tráfico interno y otro grupo de direcciones para el tráfico externo. Una tabla de NAT ubicada donde la LAN se conecta a Internet hace todas las traducciones necesarias de IPs. La NAT

sirve para tres propósitos principales:

- 1.-Permitirle a una empresa combinar múltiples conexiones ISDN dentro de una misma conexión a Internet.
- 2.-Permitirle a una empresa usar más direcciones de IP internas. Dado que son direcciones internas, no hay posibilidad de conflicto con IPs usadas por otras empresas u organizaciones.
- 3.-Proveer un tipo de firewall al ocultar las direcciones de IP internas.

## **NAT DINÁMICO**

Tipo de NAT en la que una dirección IP privada se mapea a una IP pública basándose en una tabla de direcciones de IP registradas (públicas). Normalmente, el router NAT en una red mantendrá una tabla de direcciones IP registradas, y cuando una IP privada requiera acceso a Internet, el router elegirá una dirección IP de la tabla que no esté siendo

usada por otra IP privada. El NATeo dinámico ayuda a asegurar una red dado que enmascara la configuración interna de una red privada y le dificulta a otros de fuera de la red el monitorear los patrones individuales de uso. Otra ventaja del NATeo dinámico es que le permite a una red privada el uso de direcciones de IP probadas que sean inválidas en Internet pero útiles como direcciones internas.

## **NAT ESTÁTICO**

Tipo de NAT en el que una dirección IP privada se mapea a una dirección IP pública, y donde esa dirección pública es siempre la misma. Esto le permite a un host interno, como un servidor Web, el tener una dirección IP no registrada (privada) pero aun así ser visible en Internet.

## **NAVEGADOR**

Browser. Programa que se emplea para acceder a la información contenida en la World Wide Web

y visualizarla. Los más utilizados son: Netscape y Microsoft Internet Explorer.

## **NAVEGANDO LA RED**

Explorar el Internet en busca de información.

## **NAVEGAR**

Desplazarse por las páginas web de Internet mediante un navegador.

## **NBA**

Network Behavior Analysis. Análisis del Comportamiento de la Red. Es un método de ampliar la seguridad de una red privada, mediante el monitoreo del tráfico de la misma, notando cualquier cosa rara que se salga de lo normal. Una solución "NBA" para una red es un complemento a programas antivirus, antispyware, firewall, etc.

## **NCSA**

Centro Nacional de Aplicaciones de

Supercómputo. National Center for Supercomputing Applications. Desarrolladores del visualizador Mosaic para el World Wide Web. Localizado en. <http://www.ncsa.uiuc.edu/>

## **NETIQUETA**

Conjunto de normas dictadas por la costumbre y la experiencia que define las reglas de urbanidad y buena conducta que deberían seguir los usuarios de Internet en sus relaciones con otros usuarios.

## **NETSCAPE NAVIGATOR**

Browser del WWW para las plataformas X-Windows (UNIX), Mac y Windows.

## **NETTIQUETTE**

Código de conducta recomendado en las comunicaciones por e-mail, y especialmente en los grupos de discusión y demás foros de Internet.

## **NETWORK INTERFACE CARD (NIC)**

Tarjeta de expansión que se inserta en una computadora para que pueda conectarse a una red. La mayoría de estas NIC se diseñan para un tipo particular de red, protocolo y medio, aunque algunas pueden servir para varias diferentes redes.

## **NETWORK MELTDOWN**

Estado en el que una red se bloquea totalmente debido a un excesivo tráfico de datos. Este fenómeno generalmente comienza como lo que se conoce como broadcast storm, e incluso mensajes legítimos de la red pueden ser disparadores de estos procesos si la red no está diseñada y configurada para acomodar esos niveles de tráfico.

## **NETWORK NODO**

Dispositivo componente de la red, generalmente una computadora o una impresora.

## **NETWORK SERVICE PROVIDER**

NSP. Es una compañía que provee acceso a Internet para ISPs. A veces se los denomina backbone providers, porque proveen acceso directo al backbone de Internet y los Puntos de Acceso a la Red (Network Access Points: NAP).

## **NETWORK OPERATING SYSTEM**

Sistema operativo que incluye programas para comunicarse con otras computadoras a través de una red y compartir recursos.

## **NETWORK**

Red. En tecnología de la información, una red es un conjunto de dos o más computadoras interconectadas situados en diferentes lugares. Puede estar compuesta por diferentes combinaciones de diversos tipos de redes. Red de trabajo entre varios ordenadores.

## **NETWORKING**

Término utilizado para referirse a las redes de telecomunicaciones en general.

## **NEWSGROUPS**

Grupos de Noticias. Recursos donde los usuarios intercambiar información.

## **NFS**

Network File System. Aplicación cliente/servidor que permite que un usuario de una computadora vea y opcionalmente, guarde o actualice data en archivos localizados en una computadora remota, como si fuera su propia computadora. Una de las computadoras necesita un servidor NFS y la otra un cliente NFS.

## **NICK**

Nombre con el que se identifican los usuarios en los canales de chat.

## **NIC**

Network Information Center  
Centro de Información de la Red. Es la autoridad que delega los nombres de dominio a quienes los solicitan. Cada país en el mundo (o propiamente dicho cada TopLevel Domain o TLD) cuenta con una autoridad NIC que registra los nombres bajo su jurisdicción. Por autoridad no nos referimos a una dependencia de un gobierno, ya que muchos NIC en el mundo son operados por universidades.

## **NIS**

Network Information Service. Servicio de Información en la Red. Servicio utilizado por administradores UNIX con el objetivo de gestionar bases de datos distribuidas en una red.

## **NOC**

Centro de Operaciones de la Red. Network Operation Center. Es un

grupo responsable de la operación diaria de la red. Cada proveedor de servicios tiene su propio NOC; por lo que es importante saber a cuál llamar en caso de Emergencia.

## **NODO**

Cada una de las computadoras individuales u otros dispositivos de la red.

## **NODO DE INTERNET**

Cualquiera de los servidores que están permanentemente conectados en Internet.

## **NOMBRE DE DOMINIO**

El nombre de dominio identifica a un ordenador en Internet, es una representación textual de la dirección IP de un dominio, y evita que los usuarios de Internet tengan que memorizar series de números. Todos los nombres de dominio acaban con una etiqueta de tipo de organización o

código de país.

## **NORMAS V**

Normas internacionales de comunicación telemática que regulan las órdenes de programación y los estándares de compresión de duros que emplean los módems.

## **NOTEBOOK**

Computadora portátil. A raíz de que la tecnología compacta es bastante cara, estos equipos suelen costar prácticamente el doble que sus pares de escritorio, comparando sistemas de capacidades equivalentes.

## **NTFS**

New Technology File System. Sistema de archivos que el sistema operativo Windows NT utiliza para grabar y cargar archivos en un disco duro. NTFS es el equivalente del FAT (file allocation table) de Windows 95 y el High Performance File System (HPFS) de OS/2.

Sin embargo, NTFS ofrece mejoras sobre FAT y HPFS en términos de seguridad y rendimiento.

## **NUC**

Netware Unix Client. El sistema operativo de red NetWare proporciona servicios a usuarios y aplicaciones de UnixWare, permitiéndoles acceso a directorios remotos, archivo servidores e impresoras.

# O

## OCR

Optical Character Recognition. Sistema de reconocimiento óptico de caracteres que permite reconocer los caracteres y convertirlos a texto informático. Actualmente lo incorporan casi todos los escáneres; permiten recuperar en un editor de textos (como si se hubieran tecleado) los caracteres de los documentos escaneados.

## OCR

Reconocimiento óptico de caracteres, tecnología que permite leer un documento impreso y transformarlo en un texto digital (por lo general con un scanner) para trabajar en una computadora. Desarrollada en los años 70 por Raymond Kurzweil.

## OCTETO

Término utilizado para referirse a los ocho bits que conforman un byte. No obstante, este término se usa a veces en vez de byte en la terminología de redes porque algunos sistemas tienen bytes que no están formados por 8 bits.

## ODBC

OpenDatabaseConnectivity. Es-tándar de acceso a Bases de Datos desarrollado por Microsoft cuyo objetivo es hacer posible el acceder a cualquier dato de cualquier aplicación, sin importar qué Sistema Gestor de Bases de Datos (DBMS por sus siglas en inglés) almacene los datos, ODBC logra esto al insertar una capa intermedia llamada manejador de Bases de Datos, entre la aplicación y el DBMS.

## **OEM**

Original Equipment Manufacturer. Fabricante de Equipo Original. Se refiere a empresas que fabrican y empaquetan productos para otros, y también a empresas que adquieren un producto o componente y lo re-usan o incorporan a otro nuevo producto con su propia marca.

## **OFFLINE**

Significa que no estar conectado a la red.

## **OFIMÁTICA**

Estudia la informática y la tecnología aplicada a las tareas de la oficina.

## **OGG**

Formato de código fuente abierto, gratuito, mantenido por la fundación Xiph.Org, hecho para manejar de forma eficiente multimedia de alta calidad (video, audio), sin temas de patentes y licencias. Usualmente se le conoce por Ogg a los

archivos que contienen música y la extensión ogg. Ha sido incluido en algunos reproductores de música y video digital, GPS.

## **OPERADOR DEL SISTEMA**

Sysop.

## **OPERADORES BOOLEANOS**

Operadores lógicos que permiten realizar búsquedas complejas. Cada herramienta de búsqueda tiene distintos operadores, aunque existen unos cuantos que tratan de ser universales como: AND (Y), el OR (o), y NOT (no).

## **ONLINE**

Se refiere a estar conectado a una red (usualmente se usa para el internet).

## **OPEN SOURCE**

Código fuente abierto software libre, se refiere a un programa cuyo código fuente está disponible al

público general, gratis, para usar y modificar. El software libre no es siempre software gratuito (equivocación bastante habitual que tiene su origen de la palabra en inglés “free” que significa tanto “libre” como “gratis”).

## **OPENSSSH**

Open Secure Shell. Implementación del software SSH (Secure Shell) para sistemas Unix, Solaris, BSD, Linux, etc.). Es de libre distribución, y se encuentra regulado por la licencia GPL.

## **OPT IN**

Es la aceptación explícita a participar. Típicamente, se utiliza en los programas de mercadeo y ofertas, en donde una acción (como el uso de información personal más allá del propósito original y primario para el cual fue obtenida) no se lleva a cabo a menos de que un individuo exprese su consentimiento. Es un elemento de elección.

## **OPT OUT**

Es declinar explícitamente la participación. Típicamente, se utiliza en programas de mercadeo y ofertas, en donde una acción (como el uso de información personal más allá del propósito original y primario para el cual fue obtenida) se lleva a cabo a menos de que un individuo decline explícitamente.

## **ORACLE**

Oracle es una herramienta cliente/servidor para la gestión de Bases de Datos. <http://www.oracle.com>

## **ORDENADOR**

En Hispanoamérica se le conoce comúnmente como computadora, pero en España les llaman ordenador.

## **ORDENADORES PERSONALES**

Microordenadores de uso general que, por sus altas prestaciones de trabajo,

reducido volumen y bajo precio se han introducido en casi todas las empresas y en buena parte de las casas particulares.

## **ORGANIGRAMA**

Diagrama que representa las diferentes fases o funciones de un programa.

## **ORGWARE**

Se refiere a los aspectos organizativos del uso de los sistemas informáticos que garantiza su buen funcionamiento y utilidad para realizar unas tareas determinadas (término acuñado por Dobrov).

## **OSI**

Open Systems Interconnect. Interconexión de Sistemas Abiertos. Es el protocolo en el que se apoya Internet. Establece la manera como se realiza la comunicación entre dos computadoras a través de siete capas: Física, Datos, Red, Transporte, Sesión, Presentación y Aplicación.

## **OUTLOOK EXPRESS**

Microsoft Outlook Express (MSOE). Cliente de correo electrónico y de noticias de red producido por Microsoft para sus plataformas Windows, existiendo también versiones para otras plataformas. Outlook Express se distribuye sin costo adicional con Microsoft Internet Explorer, formando parte así de los últimos sistemas operativos de las familias Windows y Windows NT. Es un programa derivado de Microsoft Outlook (que forma parte de Office), pero especializado en correo electrónico y noticias de red, por lo que no incluye las características de groupware. En cambio, permite un mejor manejo de algunas características comunes en grupos de correo electrónico y noticias de red como el manejo de solo texto.

## **OVERCLOCKING**

Operación que consiste en forzar al microprocesador para que vaya a una

velocidad superior de la que tiene inicialmente establecida en fábrica.

## **OVERTURE**

Llamado anteriormente GoTo.com, Overture fundada en 1997 fue una de las empresas pioneras en búsquedas comerciales a través de Internet, y en el lanzamiento del pago por clic.

## **OVERWRITE**

Escribir información en una parte de la memoria donde ya hay otra información, y por lo tanto la sustituye.

# P

## **P2P**

Peer-to-Peer. Comunicación bilateral exclusiva entre dos personas a través de Internet para el intercambio de información en general y de archivos en particular (ej, BitTorrent, eMule).

## **PAGERANK**

Comunmente llamado PR, es un valor numérico que representa la importancia que una página web tiene en Internet para Google.

## **PÁGINA INICIAL**

Home page. Página de entrada a un sitio Web. Suele incluir una tabla de contenidos del website y enlaces a los mismos y a otras páginas web relacionadas.

## **PÁGINA WEB**

Documento electrónico escrito con lenguaje HTML para la World Wide Web. Puede incluir texto, gráficos, sonido. Video, animaciones, hiperenlaces, elementos interactivos... Se sitúa en un servidor con una única dirección URL.

## **PALMTOP**

Palma de la mano. Pequeña computadora que se controla sin teclado, por medio de pantalla táctil y además de otras funciones, permite la conexión con Internet.

## **PANAMACOM**

Primera empresa dedicada al desarrollo de Internet en la República de Panamá.

## **PANTALLA**

Monitor CRT, de plasma, LCD u otro dispositivo de reproducción de imágenes que el ordenador utiliza como dispositivo de salida de visualización.

## **PAP**

Password Authentication Protocol. Protocolo de Autenticación por Password. Protocolo que permite al sistema verificar la identidad del otro punto de la conexión mediante una contraseña.

## **PAQUETE**

Un paquete es un pedazo de información enviada a través de la red. Es la unidad de datos que se envía a través de una red la cualse compone de un conjunto de bits que viajan juntos. En Internet la información Transmitida es dividida en paquetes que se reagrupan para ser recibidos en su destino. Ver también conmutación de paquetes

## **PAR TRENZADO**

Dispositivo parecido al cable telefónico el cual contiene una mayor cantidad de cables. Es el medio físico por el cual pueden conectarse varias computadoras.

## **PARTICIÓN**

Sección de la memoria principal o espacio de almacenaje que está reservada para un uso particular.

## **PARTICIONAR**

Dividir la memoria o espacio de almacenamiento en secciones aisladas. En sistemas DOS, puede particionar un disco, y cada partición se comportará como una unidad de disco independiente. Usar particiones es particularmente útil si se usa más de un sistema operativo. Por ejemplo, podría reservarse una partición para usar Windows y otra para UNIX.

## **PARTICIONES**

Subdivisiones que a veces se realizan en el disco duro, que para el ordenador queda fragmentado en varias unidades.

## **PASARELA**

Mecanismo que enlaza redes telemáticas y traduce datos entre distintos tipos de redes.

## **PASSWORD**

Palabra clave que puede ser necesaria para acceder a algún servicio o aplicación informática. Contraseña.

## **PATCH**

Parche. Modificación de un programa ejecutable para solucionar un problema o para cambiar su comportamiento

## **PATH**

Descripción de la ubicación exacta de un fichero dentro de la estructura de carpetas del disco.

## **PAYPAL**

+Aplicación basada en Web para la transferencia segura de fondos, entre cuentas de miembros. Las cuentas son gratuitas y no cuesta enviar dinero, pero el que recibe el dinero debe pagar una comisión a PayPal. Max Levchin y Peter Theil fundaron PayPal en 1998, y en 2002 fue comprada por EBay.

## **PC**

Personal Computer: computadora personal. Nombre (regis trado) con que bautizó IBM en 1981 a la que se convertiría en el estándar de la informática de usuario; por extensión, cualquier ordenador compatible de otra marca basado en principios similares, usando un microprocesador Intel o compatible.

## **PCI**

Arquitectura de bus de la placa base de los ordenadores (antes se

utilizaban las arquitecturas VESA, ISA..., de menor rendimiento). Es un tipo de slot o ranura de expansión de 32 bits capaz de ofrecer hasta 132 MB/s a 33 MHz.

## **PCMCIA**

Personal Computer Memory Card International Association. Sistema de tarjetas para ordenadores portátiles que permite integrar en ellas ampliaciones de memoria y diversos periféricos: módems, discos duros, tarjetas de comunicación...

## **PDA**

Personal Digital Assistant. Asistente Personal Digital. Sistema intermedio entre agenda electrónica y ordenador portátil. Los modelos más avanzados disponen de versiones compatibles con Word, Excel, Outlook... Y algunos incluso incorporan también las funciones de los teléfonos móviles.

## **PDC**

Personal Digital Celular. Celular Digital Personal. Estándar japonés para la telefonía móvil digital en las bandas de 800 MHz y 1500 MHz.

## **PDF**

Portable Document Format. Formato de Documento Portable. Formato compatible PC y MAC, para el almacenamiento de la información textual y gráfica. Es un formato gráfico creado por la empresa Adobe el cual reproduce cualquier tipo de documento en forma digital idéntica, facsímil, permitiendo así la distribución electrónica de los mismos a través de la red en forma de archivos PDF. El programa gratuito Acrobat Reader, de Adobe, permite la visualización de los mismos.

## **PEGAR**

Paste. Copiar un objeto desde un buffer (o

portapapeles) a un archivo. En procesamiento de textos, los bloques de texto se mueven de un lugar a otro cortando y pegando. Cuando se corta un bloque de texto, el procesador de texto remueve el bloque del archivo y lo coloca en un área temporal (un buffer). Luego se puede pegar el material del buffer en cualquier otro lugar. Los modernos sistemas operativos, como el Microsoft Windows, le permiten al usuario cortar un objeto en una aplicación y pegarlo en otra. Dependiendo de cómo se pega el objeto, puede embeberse o linkarse.

## **PENTIUM**

Microprocesador de 64 bits, sucesor del chip 80468, de la empresa Intel. Lo llamaron así puesto que la corte Norte americana no aceptó 586 o 80586 como marca registrada. Fue lanzado al mercado en 1993. Al pasar los años, Pentium ha evolucionado a P1, P2, P3 y P4, P4EE.

## **PENTIUM IV**

Actualmente es el más potente de los microprocesadores de la empresa Intel

## **PERIFÉRICO**

Elemento mediante el cual el ordenador se comunica con el exterior. A través de un periférico recibe programas y datos, presenta los resultados obtenidos, almacenados información en soportes permanentes (no volátiles) y se comunica con otros ordenadores. Son aparatos o equipos electrónicos, (como monitores, impresoras, teclados, escáner, etc.), adicionales a una computadora (formada por memoria principal y CPU); se usa habitualmente para definir a los elementos que se conectan externamente a un puerto de la computadora.

## **PERL**

Practical Extraction and Report Language. Lenguaje

de programación muy utilizado para la elaboración de aplicaciones CGI, principalmente para realizar consultas a bases de datos como Oracle, SQL-Server, SyBase, etc, o a herramientas locales como WAIS. Perl es un lenguaje para manipular textos, archivos y procesos, proporciona una forma fácil y legible para realizar trabajos que normalmente se realizarían en C o en un Shell. Perl nació y se ha difundido bajo el sistema operativo UNIX, aunque existe para otras plataformas. Perl fue desarrollado por Larry Wall, y está distribuido libremente bajo la filosofía de la GNU.

## **PETABYTE**

Unidad de medida de capacidad de almacenamiento que equivale a 250 (1.125.899.906.842.624) bytes. Un peta byte es igual a 1024 terabytes.

## **PGP**

Pretty Good Privacy. Privacidad Bastante Buena. Conocido programa de libre distribución, escrito por Phil Zimmermann, el cual impide, mediante técnicas de criptografía, que archivos y mensajes de correo electrónico puedan ser leídos por otros. Su finalidad es proteger la información distribuida a través de Internet mediante el uso de criptografía de clave pública, así como facilitar la autenticación de documentos gracias a firmas digitales.

## **PHARMING**

Acto de explotar una vulnerabilidad en el software de un servidor de DNS, que permite que una persona se “adueñe” del dominio de un website, por ejemplo, y redirija el tráfico hacia otro sitio.

## **PHISHING**

Comunicaciones fraudulentas diseñadas para

inducir a los consumidores a divulgar información personal, financiera o sobre su cuenta, incluyendo nombre de usuario y contraseña, información sobre tarjetas de crédito, entre otros. El correo electrónico comúnmente es utilizado como una herramienta de “phishing” debido a su bajo costo, mayor anonimato para quien lo envía, la habilidad de alcanzar instantáneamente a un grupo grande de usuarios, y el potencial de solicitar una respuesta inmediata. Sin embargo, los estafadores también han usado ventanas “pop-up”, correo directo y llamadas telefónicas.

## **PHOTOSHOP**

Programa hecho por Adobe para diseño y manejo de gráficos.

## **PHP**

Hypertext Preprocessor. Lenguaje de script diseñado para la creación de páginas web activas (similares a

“.asp” de Microsoft), muy popular en Linux, aunque existe también versión para sistemas Microsoft. <http://www.php.net>

## **PHREAKER**

Persona que hackea las redes telefónicas ajenas para evitar pagar llamadas a larga distancia. Con la voz sobre Ip (voip), entre otras tecnologías, esta práctica debe ser cosa del pasado. Es más barato usar el internet.

## **PICASA**

Software gratuito de Google para organizar fotos digitales y compartirlas.

## **PICS**

Formato de calificación de contenidos de la red. PICS no es en sí mismo un sistema de calificación de contenidos debido a que puede utilizarse para calificar, por ejemplo, la rapidez de descarga de un sitio web o la moralidad de su contenido.

## **PINE**

Program for Internet News & Email. Popular cliente de email y Usenet para Unix (Linux, Free-BSD, etc.) y Windows. No ofrece interfaz gráfica, solo de texto, por lo tanto es rápido. Tiene menús intuitivos y fáciles de usar, convirtiéndolo en un eficiente organizador de emails. Fue desarrollado en la Universidad de Washington (<http://www.washington.edu/pine/>) en 1989, y ha ido evolucionando sin perder su atractivo.

## **PING**

Packet Internet Groper. Este comando se utiliza para comprobar si una determinada interfaz de red, de nuestra computadora o de otra, se encuentra activa. Lo que se está haciendo en realidad es mandar paquetes a donde se le indique y nos dice cuanto tiempo demoró el paquete en ir y regresar, entre otras informaciones. Entre sus usos más comunes: resolver

el nombre de host para saber su IP o simplemente verificar si una máquina está prendida.

## **PIN**

Personal Identification Number. Número de Identificación Personal. Es una contraseña numérica.

## **PIRATA INFORMÁTICO**

Persona que copia software ilegalmente y lo comercializa sin licencia. A veces también pretende obtener información confidencial de otros usuarios de Internet para utilizarla de manera ilícita.

## **PISTA**

Anillo concéntrico en un disco donde pueden escribirse datos. Un diskette común tiene 80 pistas (doble densidad) o 160 (alta densidad) tracks. En los discos duros cada plato se divide en pistas concéntricas, y cada pista, a ambos lados del plato se llama cilindro. Los discos

duros tienen miles de cilindros. Cada pista, a su vez se divide en una cantidad de sectores. El sistema operativo y la unidad de disco recuerdan donde se almacenó la información anotando los números de sectores y pistas.

La densidad de las pistas (qué tan cerca están entre sí) se mide en pistas por pulgada (TPI: tracks per inch).

## **PÍXEL**

Es la unidad más pequeña con la que se forman las imágenes. Unidad básica de información gráfica. Cada uno de los puntos que forma una imagen en una pantalla informática. Cada pixel de una imagen en color está formado por tres sectores de color: rojo, azul y verde.

## **PIXELEADO**

Conjunto de puntos (pixels) que componen la pantalla o una imagen determinada. Una imagen está «pixelada» cuando presenta un aspecto de mosaico.

## **PKI**

Infraestructura de Clave Pública. Procedimiento criptográfico que utiliza dos claves, una pública y otra privada; la primera para cifrar y la segunda para descifrar. Se utiliza en Internet, que es una red pública no segura, para proteger aquellas comunicaciones cuya confidencialidad se desea garantizar (ejemplo transacciones comerciales o bancarias).

## **PLACA BASE**

Es la tarjeta de circuito impreso principal donde van conectados los demás elementos que componen el ordenador como son tarjetas gráficas, de sonido, memorias, discos duros... Es la placa donde se conectan los principales elementos del ordenador. **M i c r o p r o c e s a d o r**, memoria, controladores de periféricos...

## **PLC**

PowerLineCommunications. Sistema de conexión a Internet que utiliza las redes eléctricas de baja intensidad (domésticas, oficinas) para ofrecer, con un módem PLC, servicios de Internet alcanzando velocidades de hasta 45 Mbps Ofrece una alta velocidad y puede acercar Internet a lugares remotos que ya tengan electricidad.

## **PLESK**

Programa que permite la fácil administración de emails y páginas web entre otras cosas.

## **PLUG AND PLAY**

Conectar y listo. Es un método por el cual el ordenador reconoce automáticamente un nuevo dispositivo insertado. Es una característica del sistema operativo de un PC en orden de reconocer los dispositivos hardware a él conectados y ponerlos en funcionamiento de forma

rápida y sencilla. Esta capacidad se popularizó a partir de la aparición del sistema operativo Windows 95 de Microsoft, que la incorporaba.

## **PLUG-INS**

Programas que deben instalarse en los ordenadores clientes para que sus navegadores puedan reconocer y procesar determinados tipos de archivo (Flash, Director, Real Audio...) Programas que se agregan a un navegador del WWW los cuales realizan funciones determinadas. Producen la visualización de archivos multimedia y dan soporte a archivos gráficos no estándares con el visualizad.

## **PNG**

Portable Network Graphics. Nuevo formato de imagen que reúne las mejores propiedades de JPG y GIF. Aún no lo soportan todos los navegadores.

## **PODCAST**

La unión de iPod con “Broadcast”. Básicamente es una transmisión, por ejemplo de noticias, que puede ser vista y escuchada cuando el usuario desee en su iPod, y dependiendo del modelo de iPod, puede mostrar video.

## **POP**

Punto de presencia. Número de acceso telefónico que emplean los ordenadores clientes para conectarse a su proveedor de acceso a Internet con tarifa local.

## **POP 3**

Protocolo de correo electrónico según el cual los mensajes recibidos en el buzón de un usuario se eliminan del servidor una vez que éste consulta el correo.

## **POP-UP**

Formato publicitario el cual consiste en una ventana flotante desplegada en pantalla, sobre la página

visitada, al cual se debe hacer clic en alguna parte de la misma. El uso excesivo de los “pop-ups” ha creado un nicho en el mercado, con el lanzamiento de programas “Pop-Up Stoppers”, que permiten al usuario escoger cuales abrir y cuáles no.

## **PORTADORA**

Señal que transporta determinada información mediante la modulación de su amplitud, frecuencia o fase.

## **PORTAL**

Página web con la cual un usuario empieza su navegación por el WWW. Un portal no necesariamente tiene que ser una página web con servicios de noticias, emails gratuitos, foros, etc. Si alguien decide usar una página web para empezar su navegación, entonces esa página es un portal. Un ejemplo de un portal por excelencia, Google, MSN o Yahoo.

## **POSIX**

Portable Operating System Interface. Se refiere a UNIX. Es un grupo de estándares que salieron del sistema operativo UNIX, que tienen que ver con el área de programación y desarrollo.

## **POSTMASTER**

Administrador de Correos. Persona responsable de solucionar problemas en el correo electrónico, responder a preguntas sobre usuarios así como otros asuntos de una determinada instalación.

## **POSTSCRIPT**

Lenguaje de descripción de páginas (page description language PDL) desarrollado por Adobe Systems. PostScript es primariamente un lenguaje para imprimir documentos en impresoras láser, pero puede adoptarse para producir imágenes en otros tipos de dispositivos.

## **PPP**

Point to Point Protocol.

Protocolo de transmisión punto a punto. Es el protocolo más fiable y utilizado para la conexión directa a Internet. Emplea TCP/ IP para establecer la conexión a través de un módem.

## **PRINTER**

Impresora.

## **PROFUNDIDAD DE COLOR**

Número de bits que se utilizan para codificar los colores que se pueden utilizar en una imagen, programa o equipo informático. Cuando mayor es la profundidad del color, más bits se utilizan, con lo cual pueden re-presentarse más colores distintos (8 bits permiten representar 256 colores, 16 bits representan 65 mil, 24 bits representan 16 millones).

## **PROGRAMA**

Conjunto de instrucciones escritas con un lenguaje de programación que los

ordenadores interpretan y facilitan a los usuarios la realización de tareas concretas.

## **PROGRAMA CLIENTE**

Software que requiere los servicios de un servidor con el que intercambia datos. Todos los programas cliente están diseñados para funcionar con determinados tipos de servidores. Por ejemplo, CuteFTP es un programa cliente que conecta con los servidores FTP.

## **PROCESADOR DE TEXTO**

El procesador de texto es un tipo de aplicación informática para la creación, edición, modificación y procesamiento de documentos de texto con formato (tal como el tipo y tamaño de la tipografía, adición de gráficos, etc.), a diferencia de los editores de texto, que manejan solo texto simple.

## **PROGRAMA RESIDENTE**

En informática, un módulo residente o programa residente es el que permanece en memoria mientras se mantenga encendido el ordenador. Un programa de este tipo puede ser un antivirus. De esta propiedad deriva el término protección residente.

## **PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

La programación orientada a objetos es un paradigma de programación que viene a innovar la forma de obtener resultados.

## **PROTOCOLO PUNTO A PUNTO**

Protocolo punto a punto (PPP) (en inglés Point-to-Point Protocol), es un protocolo del nivel de enlace de datos, utilizado para establecer una conexión directa entre dos nodos de una red.

## **PROMPT**

Es el carácter o conjunto de caracteres que se muestran en una línea de comandos para indicar que está a la espera de órdenes. Éste puede variar dependiendo del intérprete de comandos y suele ser configurable.

## **PROTECCION ANTI ESCRITURA**

Disco protegido contra escritura”, lo que impide copiar datos en estos dispositivos. Este inconveniente puede ser resuelto mediante una configuración manual del Editor de Registro

## **PROTECTOR DE PANTALLA**

Un protector de pantalla o salvapantallas es un programa informático diseñado para conservar la calidad de imagen de los monitores de tubo de rayos catódicos que no podían apagarse por software.

## **PROTOCOLO**

Conjunto de reglas de formalidad que rigen los actos y ceremonias diplomáticos y oficiales.

## **PROVEDORES DE ACCESO A INTERNET**

El proveedor de servicios de Internet es la empresa que brinda conexión a Internet a sus clientes. Un ISP conecta a sus usuarios a Internet a través de diferentes tecnologías como DSL, cablemódem, GSM, dial-up, etcétera.

## **PROXY**

Un proxy, o servidor proxy, en una red informática, es un servidor —programa o dispositivo—, que hace de intermediario en las peticiones de recursos que realiza un cliente (A) a otro servidor (C).

## **PS/2**

El conector PS/2 o puerto PS/2 toma su nombre de la serie de computadoras IBM

Personal System/2 que es creada por IBM en 1987, y empleada para conectar teclados y ratones.

## **PUENTE**

Puente de red (en inglés: bridge) es el dispositivo de interconexión de redes de computadoras que opera en la capa 2 (nivel de enlace de datos) del modelo OSI. ... En definitiva, un bridge conecta segmentos de red formando una sola subred (permite conexión entre equipos sin necesidad de routers).

## **PUERTO**

En la informática, un puerto es una forma genérica de denominar a una interfaz a través de la cual los diferentes tipos de datos se pueden enviar y recibir. Dicha interfaz puede ser de tipo físico, o puede ser a nivel de software, en cuyo caso se usa frecuentemente el término puerto lógico.

## **PUERTO PARALELO**

Puerto paralelo. Es una interfaz entre un ordenador y un periférico. El puerto paralelo transmite la información byte por byte, es decir que los 8 bits de datos que forman un byte viajan juntos. Un ejemplo de puerto paralelo es el puerto de la impresora.

## **PUERTO SERIAL**

Un puerto serie o puerto en serie es una interfaz de comunicaciones de datos digitales, frecuentemente utilizado por computadoras y periféricos, donde la información es transmitida bit a bit.

## Q

### **QMAIL**

Popular programa utilizado generalmente en entorno Linux, para manejar los emails de un servidor. Compite con Send mail

### **QUARKXPRESS**

Uno de los programas de autoedición más utilizados actual-mente.

### **QUEUE**

Es “una fila” de paquetes en es-pera de ser procesados.

### **QUICKCAM**

Es la primera webcam c o m e r c i a l i z a d a masivamente, producida por Connectix en la mitad de los años 90s, empresa que fue comprada por Logitech en 1998.

### **QWERTY**

Forma como se le denomina al tipo de teclado que más se usa en la actualidad. El nombre viene de la forma como están distribuidas las letras y los caracteres. Las teclas en la fila superior debajo de los números forman la palabra QWERTY al leerlas de izquierda a derecha

### **QUICKTIME**

Formato popular de video el cual puede desplegar películas, sonido y panoramas envolventes de forma que los objetos pueden girar en la pantalla.

# R

## **RACK**

Armario que ayuda a tener organizado todo el sistema informático de una empresa. Posee unos soportes para conectar los equipos con una separación estándar de 19". Debe estar provisto de ventiladores y extractores de aire, además de conexiones adecuadas de corriente. Hay modelos abiertos que sólo tienen los soportes con la separación de 19" y otros más costosos cerrados y con puerta panorámica para supervisar el funcionamiento de los equipos activos y el estado de las conexiones. También existen otros modelos que son para sujetar en la pared, estos no son de gran tamaño.

## **RADIUS**

Remote Authentication Dial In User Service. Está definido

en RFC 2865, protocolo para la autenticación remota. RADIUS permite la administración centralizada de data de autenticación, como por ejemplo usuario y passwords. cuando un usuario trata de conectarse con un cliente RADIUS, como por ejemplo un router, el router envía una petición de autenticación al cliente RADIUS. La comunicación entre el cliente RADIUS y el servidor RADIUS es autenticada y encriptado por medio de un secreto compartido, que no es transmitido por la red.

## **RAID**

Array Independent Disk. Método de combinación de varios discos duros para formar una única unidad lógica en la que se almacenan los datos de forma redundante.

Ofrece mayor tolerancia a fallos y más altos niveles de rendimiento que un sólo disco duro o un grupo de discos duros independientes.

## **RAM**

Random Access Memory. Memoria de acceso aleatorio. Está integrada por uno o más chips y se utiliza como memoria principal de un ordenador, que mantiene los datos y programas hasta que se desconecta la máquina. Cada vez que se conecta el ordenador, al pasar la corriente eléctrica por este circuito se genera una copia de estos programas en la memoria de trabajo o memoria RAM del ordenador y son ejecutados.

## **RASTREADOR DE PAQUETES INTERNETEI**

Rastreo de paquetes le ofrece información actualizada acerca de la ubicación de su paquete. La información sobre el

movimiento de los envíos se captura cada vez que se exploran las etiquetas de rastreo en el sistema de entrega de la agencia seleccionada para el servicio.

## **PING**

Ping es la abreviatura de Packet Internet Groper y es una de las herramientas de diagnóstico más utilizadas en la administración de redes en todo el mundo.

## **RATÓN**

Mouse. Dispositivo electrónico de pequeño tamaño operable con la mano y mediante el cual se puede dar instrucciones a la computadora, para que lleve a cabo una determinada acción.

## **RBL**

Realtime Blackhole List (Listado agujero negro en tiempo real). Listados de IPs que son detectados como posibles amenazas de spam, o que han sido

detectados enviando spam. Estos listados pueden ser consultados (los gratuitos) por servidores de correo, en tiempo real, y si se detecta un mail que viene de un IP que aparece en las listas, el correo es bloqueado. Estas listas usualmente son elaboradas por personas, o grupos, y se pueden usar gratis, pero hay que saber muy bien cuáles son los criterios de las decenas de listas que existen, ya que hay muchas que son tan drásticas que de seguro bloquean emails reales.

## **RDSI**

Red Digital de Servicios Integra-dos. Estándar de comunicaciones de alta velocidad que integra en una misma red digital (normalmente de fibra óptica) distintos servicios como telefonía, transmisión de datos, correo electrónico o multimedia. La RDSI dispone en una misma línea de dos canales y permite hablar por teléfono al mismo tiempo que se navega por

Inter-net o que se manda un e-mail. La velocidad máxima de transmisión de información es de Kbps)

## **REAL AUDIO**

Formato de audio desarrollado por RealNetworks. Utiliza una variedad de cádec's de audio que permitentel compresión como para hacer streaming a través de dialup. Incluso muchas estaciones de radio de internet utilizan RealAudio para transmitir sus programas en tiempo real. Puede asociarse con el Real Video para formar un archivo Real Media. Utilizan la extensión ".ra" para sus archivos de audio.

## **REALIDAD VIRTUAL**

La realidad virtual (RV) es un entorno de escenas u objetos de apariencia real. La acepción más común refiere a un entorno generado mediante tecnología informática, que crea en el usuario la sensación de estar inmerso en él.

## **REALMEDIA**

RealMedia es un término que se utiliza para hacer referencia a los formatos de archivo y los clientes y servidores relacionados de su creador, RealNetworks.

## **REBOTE**

Devolución de un mensaje de correo electrónico debido a problemas para entregarlo a su destinatario.

## **RED DE AREA AMPLIA**

Wan es una red de computadoras que une varias redes locales.

## **RED DE AREA LOCAL**

LAN es una red de computadoras que abarca un área reducida a una casa.

## **RED DIGITAL DE SERVICIOS INTEGRADOS**

ISDN. Es una evolución de las Redes actuales, que presta conexiones extremo a extremo a nivel digital y capaz de ofertar diferentes

servicios.

## **RED INALÁMBRICA**

El término red inalámbrica (en inglés: wireless network) se utiliza en informática para designar la conexión de nodos que se da por medio de ondas electromagnéticas, sin necesidad de una red cableada o alámbrica. La transmisión y la recepción se realizan a través de puertos.

## **RED PRIVADA VIRTUAL**

Una red privada virtual (RPV), en inglés: Virtual Private Network (VPN) es una tecnología de red de computadoras que permite una extensión segura de la red de área local (LAN) sobre una red pública o no controlada como Internet. Permite que la computadora en la red envíe y reciba datos sobre redes compartidas o públicas como si fuera una red privada con toda la funcionalidad, seguridad y políticas de gestión de una red privada.

## **RED**

Una network o red consiste en un conjunto de ordenadores conectados entre sí a través de diversos métodos para compartir información y servicios

## **RED DE ACCESO**

Red de acceso hace mención a aquella parte de la red de comunicaciones que conecta a los usuarios finales con algún proveedor de servicios y es complementaria al núcleo de red.

## **REDES LOCALES**

Local Área Network. LAN. Es una conexión entre diversos ordenadores próximos que facilita el intercambio de información entre ellos y el uso compartido de algunos periféricos.

## **REGISTRO DE INTERNET**

Cualquier de los organismos delegados por ICANN para temas relacionados con

direcciones de la red.

## **REGISTROS DE TRABAJO**

Espacios auxiliares de memoria a los cuales se accede muy rápidamente y que la Unidad Central utiliza para guardar momentáneamente información. Suelen tener un nombre: acumulador, contador.

## **RESOLUCIÓN DE PANTALLA**

Cantidad de píxeles que se pueden ubicar en un determinado modo de pantalla. Estos píxeles están a su vez distribuidos entre el total de horizontales y el de verticales. Todos los monitores pueden trabajar con múltiples modos, pero dependiendo del tamaño del monitor, unos nos serán más útiles que otros. Un monitor cuya resolución máxima sea de 1024x768 píxeles puede representar hasta 768 líneas horizontales de 1024 píxeles cada una,

probablemente además de otras resoluciones inferiores, como 640x480 u 800x600.

## **RELOJ INTERNO**

Todos los ordenadores tienen un reloj interno que marca el ritmo con el que se ejecutan las instrucciones de los programas. Cuanto más alta sea su frecuencia (que se mide en Megahertz, Mhz), mayor será la velocidad de proceso del ordenador.

## **RESETEAR**

Reiniciar la computadora

## **RESOLUCIÓN HORIZONTAL**

Mide la calidad de una imagen en líneas horizontales de resolución. En un vídeo VHS se visualizan 240 líneas; en un DVD más del doble.

## **RESOLUCIÓN**

Máximo número de puntos (pixels) que se pueden

visualizar simultáneamente en pantalla.

## **RESPALDO**

Backup

## **RESTORE**

Función complementaria del backup. Sirve para restaurar o recuperar los ficheros que previamente fueron guardados en copias de seguridad.

## **RETURN**

Tecla fundamental del teclado que se utiliza para confirmar la ejecución de mandatos, la puesta en marcha de programas o la selección de las opciones de un menú. También se denomina «Enter» o «Intro».

## **REVERSE ENGINEERING**

Se denomina al intento de descubrir el diseño a partir de la máquina. No es una actividad ilegal. También se conoce con este término la actividad del 'cracking', en

su vertiente de desproteger programas.

## **RF**

Radio Frequency. Tecnología utilizada en radio, televisión y redes de banda ancha para transmitir la información. Utiliza señales portadoras del rango de megahercios (MHz)

## **RFC**

Requests for Comments. Serie de documentos iniciada en 1967 la cual describe el conjunto de protocolos de Internet y experimentos similares. No todos los RFC (en realidad muy pocos de ellos) describen estándares de Internet pero todos los estándares Internet están escritos en formato RFC. La serie de documentos RFC es inusual en cuanto los protocolos que describen son elaborados por la comunidad Internet que desarrolla e investiga, en contraste con los protocolos revisados y estandarizados

formalmente que son promovidos por organizaciones como CCITT y ANSI. El RFC 822 es el formato estándar Internet para cabeceras de mensajes de correo electrónico.

## **RGB**

Red, Green, Blue. Hace referencia a los monitores que tienen entradas de vídeo separadas para cada uno de los colores básicos. Es un modelo de color utilizado normalmente para presentar color en los sistemas de video, cámaras, y monitores de ordenadores. Representa todos los colores como combinaciones de rojo, verde y azul.

## **RICH MEDIA**

Tecnología de medios la cual ha sido desarrollada para repartir multimedia interactiva o espacio creativo ampliado para los usuarios.

## **RIPPER**

Programa que permite copiar los datos de un CD-ROM y pasarlos a formato WAV en el disco duro de un ordenador.

## **RISC**

Reduced Instruction Set Computer. Tipo de procesador que incorpora un juego de instrucciones reducido. Se contrapone a la tecnología CISC, que utiliza un juego de instrucciones ampliado.

## **RJ-11**

Conector telefónico estándar muy utilizado en USA. Es parecido a RJ-14, pero éste último es doble.

## **RJ45**

Es uno de los dos tipos de conectores usados en las computadoras, emplea un cable y un conector muy similares a los del teléfono, donde cada PC tiene su propio cable y todos ellos pueden unirse

a un HUB. En caso de dañarse uno de los cables o conectores, este equipo quedará desconectado de los otros pero la red sigue funcionando con normalidad.

## **ROAMING**

Funcionalidad de los teléfonos móviles GSM que les permite conectarse a diversas redes de telefonía. Resulta útil cuando salimos de viaje al extranjero.

## **ROBÓTICA**

Ciencia que se dedica al diseño y creación de robots.

## **ROBOTS**

Programas que viajan en el Web con el fin de indexar páginas y localizar errores con el fin de alimentar a los buscadores. Estos programas son enviados y mantenidos por los motores de búsqueda.

## **ROM**

Read Only Memory:

Memoria de Sólo Lectura. Memoria permanente de los ordenadores que controla las rutinas imprescindibles para su funcionamiento. Consiste en un chip que tiene grabados una serie de programas y datos indispensables para funcionamiento del ordenador: sistema de autoarranque, control del hardware básico, diagnóstico. Esta información normalmente no puede ser modificada por el usuario del ordenador y se conserva permanentemente. A diferencia de la RAM, los datos de la memoria ROM no se pierden al apagar el equipo. La ROM almacena programas críticos como el que permite arrancar la computadora. También se usan en calculadoras y dispositivos periféricos como impresoras láser, en las que las fuentes se almacenan en ROM. Esta memoria, solo se puede leer pero no modificar.

## **ROOT**

Raíz. Puede referirse al directorio inicial de un sistema de archivos, o también al usuario que administra un sistema Unix / Linux.

## **ROUTER**

En caminador. Enrutador. Dispositivo para conectar redes telemáticas y encaminar los paquetes de información hacia su destino. Controla el tráfico en la red.

## **RPM**

Package Manager. Red Hat Package Manager. Es una herramienta que facilita la administración de paquetes pensada básicamente para Linux. Es capaz de instalar, actualizar, desinstalar, verificar y solicitar programas. Fue originalmente desarrollado por Red Hat para Red Hat Linux, pero en la actualidad muchas distribuciones Linux lo usan dentro de los cuales las más destacadas

son Fedora Linux, MandrivaLinux, SuSE Linux, Conectiva Linux y otros más sencillos como SabiosS Linux. También se ha portado a otros sistemas operativos.

## **RSA**

Algoritmo criptográfico de clave pública y amplia utilización el cual está patentado por los autores que le dan nombre.

## **RSS**

Really Simple Syndication. Sindicación Realmente Simple. Es parte de la familia del formato XML. Permite que se pueda compartir la información y usarla en otros sitios web o programas. A esto se le conoce como redifusión o sindicación. Es muy usado por los sitios web para distribuir y compartir noticias, o cualquier tipo de contenido. Se necesita un software para distribuirlo y uno para leerlo, pero aunque esto sea el caso, RSS es muy popular. Para un lector RSS gratuito puede ir

a Attensa Software.

## **RSYNC**

Herramienta de sincronización de ficheros, que permite que un cliente y un servidor se mantengan sincronizados sin enviar los ficheros modificados y sin que sea necesario mantener un histórico o log de cambios.

## **RTP**

Real Time Protocol. Protocolo de Tiempo Real. Protocolo utilizado para la transmisión de información en tiempo real, en aplicaciones en que una fuente genera un flujo de datos a velocidad constante, y uno o más dispositivos de destino entregan esos datos a una aplicación, a la misma velocidad constante, como en el caso de videoconferencia y video distribución en vivo.

## **RUBY ON RAILS**

RoR. Rails. Framework de aplicaciones web de

código abierto escrito en el lenguaje de programación Ruby, siguiendo la arquitectura Modelo Vista Controlador (MVC). Trata de combinar la simplicidad con la posibilidad de desarrollar aplicaciones reales escribiendo menos código que con otros frameworks y con un mínimo de configuración.

## **RUTA ABSOLUTA**

Una ruta absoluta es aquella que parte del directorio raíz (es decir, parte de la carpeta que contiene a cualquier otra, y que normalmente se designa simplemente por el carácter /). Ejemplo: /usr/local/

## **RUTA RELATIVA**

Es una ruta que parte del directorio actual como origen. Esta ruta sólo es relativa a un directorio. Empiezan por lo general sin el carácter /, ejemplo: .././panamacom.html dado lugar al formato MOV. Las últimas versiones tienen funciones de streaming.

## **RUBY**

Lenguaje de programación orientado, para todo uso, dinámico y reflectivo. Se originó en Japón a mediados de los 90 por Yukihiro “Matz” Matsumoto y combina sintaxis inspirado por Perl y las funciones orientadas a objeto tipo Smalltalk.

## **RUTINA**

Conjunto de instrucciones que realizan una función muy concreta dentro de un programa o en un dispositivo hardware. Por ejemplo, una rutina puede ser la función de copiar en un procesador de textos.

# S

## **SAFARI**

Navegador (browser) de la empresa Apple, con versiones para Windows y Mac Descargar Safari.

## **SAML**

Security Assertion Markup Language. Entorno basado en XML diseñado para facilitar el intercambio de información de autenticación y autorización entre los diferentes componentes de la infraestructura de seguridad informática. Define los componentes necesarios para garantizar que cualquier aplicación u entorno pueda intercambiar la información sobre autenticación (identificación de usuarios) y autorización (control de acceso). La adopción de este estándar podría ser un gran paso para facilitar la

adopción de los entornos de single signon (identificación única del usuario en un único punto, independiente de la aplicación utilizada).

## **SAP**

La corporación SAP fue fundada en 1972 y se ha desarrollado hasta convertirse en la quinta más grande compañía mundial de software. EL nombre SAP es al mismo tiempo el nombre de una empresa y el de un programa de computadora. Este sistema comprende muchos módulos completamente integrados, que abarca prácticamente todos los aspectos de la administración y contabilidad empresarial.

## **SAS**

Serial Attached SCSI. Es una nueva generación de

protocolo de comunicación serial, creado para permitir mayor velocidad de transferencia de data, siendo compatible con SATA. SAS usa comunicación serial en vez de paralelo, encontrado en los aparatos SCSI tradicionales, aunque si usa comandos SCSI para interactuar con aparatos SAS. El conector SAS es mucho más chico que el paralelo SCSI tradicional, lo cual permite “drives” de 2.5 pulgadas.

## **SATA**

Serial ATA o Serial Advanced Technology Attachment. Estándar conectar discos duros a la computadora. Como lo indica su nombre, SATA está basado en tecnología serial, contrario a los discos duros IDE, que usan tecnología de ‘signaling’ paralela.

## **SCANNER**

Escáner. Es un dispositivo que puede leer textos o ilustraciones impresas en papel y traducir esta

información en una forma que la computadora pueda usar. Un scanner funciona digitalizando una imagen, esto es, dividiéndola en una grilla de celdas y representando cada una de ellas con un cero o un uno, dependiendo de si la celda estaba rellena o no. Para los colores y escalas de grises, se aplica el mismo principio, pero cada celda se representa con hasta 24 bits. La matriz resultante de bits, llamada mapa de bits, puede almacenarse en un archivo que se mostrará en pantalla, y manipulado por programas.

## **SCROLL**

Desplazamiento. Las barras de scroll de una pantalla o ventana permiten que estas se desplacen de forma horizontal o vertical.

## **SCSI**

Small Computer System Interface. Interfaz de hardware para la conexión de múltiples periféricos que proporciona una transmisión de datos rápida

y continuada.

## **SDRAM**

Synchronous Dynamic Random Access Memory. Memoria de Acceso Síncrono Dinámico Aleatorio. Las memorias SDRAM pueden correr a 133 MHz, que es mucho más rápido que tecnologías de RAM anteriores.

## **SDSL**

Línea Digital Simétrica de Abonado. Sistema de transferencia de datos de alta velocidad en líneas telefónicas normales.

## **SECTOR DE ARRANQUE**

Parte de un disco reservado para el bootstrap loader de un sistema operativo, un pequeño programa en lenguaje de máquina que reside en la ROM y que se ejecuta automáticamente cuando la PC es reiniciada o apagada, después de algunas pruebas básicas de hardware el programa llama a otros programas mayo-

res que a su vez llaman al sistema operativo.

## **SECURE ELECTRONIC TRANSACTION**

SET. Transacción Electrónica Segura. Protocolo creado por Visa y MasterCard con el fin de permitir transacciones electrónicas (compra y ventas fundamentalmente) por internet.

## **SELF Media**

Materiales que el usuario puede seleccionar y utilizar cuando deseé (por ejemplo: un libro). Los “mass media” en cambio muchas veces deben utilizarse necesariamente en un momento preciso (por ejemplo: la televisión).

## **SENDMAIL**

Programa servidor de emails utilizado comúnmente en UNIX, FreeBSD y Linux, entre otros. <http://www.sendmail.org>.

## SEÑALES ANALÓGICAS

Señal que puede variar de manera continua. Entre dos valores próximos siempre se pueden considerar valores intermedios. La temperatura que registra un termómetro de mercurio proporciona señales analógicas.

## SEÑALES DIGITALES

Señal que sólo puede variar de manera discreta. Entre dos valores consecutivos no puede haber ningún valor intermedio. Un reloj digital proporciona señales digitales.

## SEO

Search Engine Optimization. Optimización para Motores de Búsqueda. El término se usa para describir la técnica de mercadeo de preparar un website para mejorar sus oportunidades de colocarse en las primeras posiciones de un motor de búsqueda (search engine) cuando se busca información relevante.

Estar bien posicionado en Google por ejemplo, en palabras claves que tengan que ver con el sitio en cuestión, es la diferencia entre un website exitoso y otro sin resultados. Una serie de factores influyen en la optimización de un sitio web, incluyendo el contenido, la estructura, los metatags de HTML, etc. Se puede decir que una buena optimización de un sitio web es encontrar el balance ideal que le “guste” a los algoritmos que controlan los buscadores.

## SERIALZ

Una formula muy usada en programas comerciales para validarse una vez su periodo de prueba ha pasado, es pidiendo un código o número de serie que es proporcionado al usuario una vez paga por el uso del programa (usualmente en un sitio web del fabricante del software). En el argot de Internet, “serialz” se refiere a números seriales, códigos de acceso

y parches utilizados para que un programa comercial “piense” que el código o número de serie proporcionado es real y permita su uso como si hubiese sido comprado. Es una forma de piratería de software.

## **SERVIDOR**

Computadora central de un sistema de red que provee servicio y recursos (programas, comunicaciones, archivos, etc.) a otras computadoras (clientes) conectadas a ella. Un servidor es una computadora que maneja peticiones de data, email, servicios de redes y transferencia de archivos de otras computadoras (clientes). También puede referirse a un software específico, como lo es el servidor WWW.

## **SERVIDOR DE CORREO**

Mail server. Servidor que distribuye los mensajes de salida de correo electrónico y que almacena los de

entrada hasta que el usuario destinatario los lea. Computadora donde se ejecuta un programa de gestión de emails, como por ejemplo Sendmail, Qmail y Microsoft Exchange.

## **SERVIDOR DE NOTICIAS**

Servidor que distribuye los mensajes enviados a los grupos de noticias. Al cabo de un tiempo los mensajes caducan y se eliminan del servidor.

## **SERVIDOR PROXY**

Sistemas que reenvían los paquetes recibidos a otra red, sin permitir el tráfico directo entre ellas, son usados en lugar de los routers a veces. Algunos incluyen utilidades de “logging” y auditoría, así como autenticación. Pueden implementar reglas de seguridad, como por ejemplo permitir las conexiones vía FTP entrantes y no las salientes.

## **SERVIDOR DE FICHEROS**

Ordenador de una red que mantiene ficheros en carpetas compartidas por los usuarios de una red local.

## **SERVIDOR DE INTERNET**

Cualquiera de los ordenadores que están permanentemente conectados a Internet, y facilitan la conexión temporal a otros ordenadores.

## **SERVIDOR SEGURO**

Tipo especial de servidor diseñado con el propósito de dificultar, en la mayor medida posible, el acceso de personas no autorizadas a la información en él contenida. Se destaca que un tipo de servidor seguro especialmente protegido es el utilizado en las transacciones de comercio electrónico.

## **SERVIDOR WEB**

Servidor que gestiona el acceso de los usuarios a las páginas web de la World Wide Web.

## **SERVLET**

Pequeña aplicación Java (applet) la cual se ejecuta en un servidor web y se envía al usuario junto a una página web con objeto de realizar determinadas funciones, tales como el acceso a bases de datos o la personalización de dichas páginas web.

## **SESIÓN REMOTA**

Uso de los recursos de una computadora desde una terminal la cual no se encuentra cercana a dicha computadora.

## **SGML**

Lenguaje Estandarizado de Marcado General. Estándar internacional para la definición de métodos de representación de texto en forma electrónica no li-

gados a ningún sistema ni a ningún dispositivo.

## **SHAREWARE**

Software que los usuarios pueden utilizar gratuitamente durante un periodo de tiempo determinado. Más allá de este periodo, deben pagar una cuota si desean seguir utilizándolo. La regla de su uso es que solicitar su pago después de un periodo de evaluación (por lo regular 30 días).

## **SHELL**

Programa a través del cual un usuario se comunica con el sistema operativo. Existen varios tipos (sabores) de shells de UNIX, como son Bourne, Korn, C, shell.

## **SHOPCART**

Carrito de Compras.

## **SÍNCRONO**

Método de comunicación serie en el que los datos se envían como un flujo

continuo de bits.

## **SISTEMA DE INFORMACIÓN**

Conjunto de máquinas, programas informáticos y técnicas de trabajo que se utilizan para procesar unos datos concretos. Siempre contempla tres fases:- Captura de datos, recogida de la información a tratar.- Proceso de estos datos: hacer cálculos, clasificar, traducir...- Obtención de unos resultados, que se presentan a los usuarios o se almacenan.

## **SISTEMA EXPERTO**

Es un programa que asesora al usuario como lo haría un experto. Constituye una aplicación práctica de la inteligencia artificial.

## **SISTEMA OPERATIVO**

Programa que administra el funcionamiento de los demás programas en una computadora. Los sistemas operativos realizan tareas básicas, como reconocer

datos ingresados mediante el teclado, enviar la imagen al monitor, mantener los archivos y directorios en el disco, y controlar los dispositivos periféricos (disketeras, impresoras, scanners). Windows, Linux, Unix, MacOS son todos sistemas operativos.

## **SITIO WEB**

Website. Colección de páginas Web dotada de una dirección web única. Ver también página web.

## **SKYPE**

Software o servicio que permite la comunicación entre personas de punto a punto, por internet, de forma gratuita. Está enfocado en este propósito, por lo tanto es muy efectivo incluso con anchos de banda relativamente bajos (128k). Permite hacer conferencia. Competencia de skype es Google Talk, entre otros. [www.skype.com](http://www.skype.com)

## **SLIP**

Protocolo Internet de línea serie. Protocolo que permite una conexión directa a internet. Es menos fiable que una conexión PPP.

## **SLOT**

Ranura de expansión. Conector o zócalo en la placa base donde se insertan las tarjetas controladoras de periféricos y de expansión del equipo.

## **SMS**

Short Messaging Service. Servicio de mensajes cortos, muy popular entre los usuarios de telefonía móvil. Su costo es bajo, y hasta resulta casi gratuito si los mensajes se envían desde un ordenador conectado a Internet.

## **SMTP**

Simple Mail Transfer Protocol. Protocolo simple de transferencia de mensajes. Protocolo utilizado para transferir

mensajes de correo electrónico entre ordenadores.

## **SNIFFER**

Programa que busca palabras claves que se le hayan impartido en los paquetes que atraviesan un nodo con el objetivo de conseguir información y normalmente se usa para fines ilegales. Por ejemplo, a un sniffer se le puede instruir que busque la palabra clave “password”. No es tan sencillo en realidad. De todas formas, este tipo de problemas son fácilmente solucionables con algún tipo de política de seguridad electrónica, como un firewall.

## **SNMP**

Simple Network Management Protocol. Protocolo estándar para la administración de red en Internet. Prácticamente todos los sistemas operativos, routers, switches, módems cable o ADSL módem, firewalls, etc.

se ofrecen con este servicio.

## **SOA**

Arquitectura Orientada a Servicios. ServiceOriented Architecture. Interacción de dos entidades de cómputo de tal manera que permita a una entidad efectuar una unidad de trabajo a nombre de la otra. La unidad de trabajo se conoce como servicio, y la interacción entre servicios se define utilizando un lenguaje descriptivo. En un ambiente SOA, los nodos de la red hacen disponibles sus recursos a otros participantes en la red como servicios independientes a los que tienen acceso de un modo estandarizado. Web Services basados en SOAP y WSDL, se convierten en la implementación más común de SOA. Sin embargo, hay implementaciones de SOA independientes de los Web Services que proveen los mismos beneficios.

## **SOAP**

Simple Object Access

Protocol. Protocolo de acceso simple a objetos. Protocolo creado por Microsoft, IBM y otros, que permite la comunicación entre aplicaciones a través de mensajes por medio de Internet, usando XML. Es independiente de lenguaje y plataforma, y ha contribuido mucho al auge del “Web 2.0”.

## **SOFTWARE**

Soporte lógico. Todo tipo de programas, utilidades, aplicaciones, sistemas operativos, drivers que hacen posible que el usuario pueda trabajar con la máquina. Se refiere a programas en general, aplicaciones, juegos, sistemas operativos, utilitarios, antivirus, etc. Lo que se pueda ejecutar en la computadora.

## **SOFTWARE LIBRE**

Se refiere al conjunto de software (programa informático) que por elección manifiesta de su autor, puede ser copiado,

estudiado, modificado, utilizado libremente con cualquier fin y redistribuido con o sin cambios o mejoras.

## **SPAM**

Envío de correo electrónico publicitario no solicitado que se envía a listas de cientos de miles de usuarios. Se lo considera muy poco ético, ya que el receptor paga por estar conectado a Internet y no debería tener que estar soportando estas prácticas. Este tipo de mensajes causa graves molestias y provoca importantes pérdidas de tiempo y recursos. Envío masivo, indiscriminado y no solicitado de publicidad a través de email.

## **SPF**

Sender Policy Framework. Pro-tocolo no comercial, creado por un grupo de voluntarios en el año 2003 para ayudar a controlar los emails falsificados. En pocas palabras, el SPF permite que los dueños de dominios le especifiquen

al mundo cuales son los únicos servidores donde puede originarse emails de su dominio determinado. En caso que el email venga de una fuente no legitima, que no sale en la 'lista' de servidores permitidos, se bloquea. La idea básica es que no todos los 'spam' son falsificaciones, pero la gran mayoría de las falsificaciones son spam. SPF es una ayuda en la guerra contra el spam.

## **SPIDERS**

El más conocido es Google, también Altavista, Alltheweb, Meta-Crawler y otros. Cada uno consiste en un software y miles de servidores que rastrean toda la Internet bajando y guardando todas las páginas que encuentran. El texto de cada página es "desarmado" y alojado en una base de datos relacional. En un proceso mucho más complejo que lo ahora explicado. Se debe correlacionar cada palabra (o grupos de palabras) con las direcciones [URL's] de las páginas.

## **SPOOFING**

Procedimiento que cambia la fuente de origen de un conjunto de datos en una red, por ejemplo, adoptando otra identidad de remitente con el fin de engañar a un servidor firewall.

## **SPOOL**

Compartición de impresoras.

## **SPYWARE**

Pequeños programas cuyo objetivo es mandar información, generalmente a empresas de mercadeo, del uso de internet, websites visitados, etc. del usuario, por medio del internet. Usualmente estas acciones son llevadas a cabo sin el conocimiento del usuario, y consumen ancho de banda, la computadora se pone lenta, etc.

## **SQL**

Structured Query Language. Es un lenguaje especializado de programación que

permite realizar consultas (queries) a bases de datos. Lenguaje de programación que se utiliza para recuperar y actualizar la información contenida en una base de datos. La versión original, llamada SEQUEL (Structured English QUery Language) la diseñó IBM en 1974 y 1975. El SQL lo introdujo Oracle Corporation por primera vez como sistema de base de datos comercial en 1979.

## **SQUID**

Servidor caché/proxy de alta capacidad y rendimiento de código fuente abierto, muy usado en servidores Linux.

## **SSI**

Server Side Include. Por lo general se usa para armar páginas web dinámicas. Se usa con la extensión SHTML aunque se puede usar como HTML si se especifica de esta forma en el servidor web. Un ejemplo de SSI es un menú que se repite en todas las páginas del sitio web. Solo con cambiar ese

archivo de menú, cambia en todas las páginas. Ya que lenguajes tipo PHP, ASP, etc. ofrecen lo mismo y mucho más, SSI no es muy usado.

## **SSL**

Secure Socket Layer. Protocolo creado por Netscape con el fin de hacer posible la transmisión encriptada y por ende segura, de información a través de la red donde sólo el servidor y el cliente podrán entender un determinado texto.

## **STREAMING**

Flujo continuo. Forma de reproducir archivos de sonido y de video a medida que se van “bajando” de Internet, sin esperar a tener completo en el ordenador todo el archivo. La fluidez del proceso se logra mediante el almacenamiento temporal en un buffer de la información que va llegando hasta el momento en el que debe ser reproducida. Los formatos que admiten esta tecnología son: RealAudio,

Real-Video, QuickTime, Windows Media, Shockwave.

## **STREAMING VIDEO**

Secuencia de video. Método de transmisión de imágenes en movimiento (una película) a través de Internet. Las imágenes, que pueden ser pregrabadas o emitidas en directo y pueden ir acompañadas de sonido, se transmiten comprimidas para optimizar el tiempo de envío. El usuario, que debe contar con un programa de visualización de las misas, normalmente integrado en su navegador, las recibe a medida que van llegando. Si las imágenes van con sonido, a este tipo de transmisión se le denomina streaming media.

## **SUDO**

Do something as the supervisor. Hacer algo como administrador. Es un comando de Unix que viene de "su do". Permite darle acceso a un usuario

a ciertos comandos de administrador, sin tener que usar la clave o acezar al sistema como root.

## **SUITE**

Conjunto de programas que cubren las principales aplicaciones de oficina: procesador de textos, hoja de cálculo, base de datos, agenda personal, programa de gráficos de gestión... Se suelen comercializar en un único paquete.

## **SUN MICROSYSTEMS**

Empresa ubicada en Mountain View, California que fabrica hardware y software para computadoras. Es mejor conocida por crear programas para UNIX, y en los últimos años por desarrollar el lenguaje de programación, Java. Otros productos de Sun, entre muchos, están las estaciones de trabajo SPARC y el ambiente de UNIX, Solaris.

## **SÚPER VGA**

sistema o de una red.

Video Graphics Array (VGA) o Arreglo de vídeo Gráfico se utiliza para denominar a: Una pantalla estándar analógica de computadora. La resolución 640 × 480 píxeles. El conector de 15 contactos D subminiatura.

## **SWITCH**

Equipo que por medio de la dirección física del equipo (Mac address) en los paquetes de data determina a que puerto reenviar la data. Usualmente se asocia con el "Gateway". Pequeño conmutador que se utiliza para configurar la placa base y las tarjetas de los ordenadores.

## **.SYS**

Extensión propia de los archivos de sistema.

## **SYSOP**

System Operator.  
Operador del sistema.  
Persona responsable del funcionamiento de un

# T

## T-1

Una línea dedicada capaz de transferir datos a 1,544,000 bits por-segundo. Teóricamente una T-1 a su máxima capacidad de transmisión transporta un megabyte en menos de 10 segundos. Sin embargo, esto no es lo suficiente rápido para pantallas completas con movimiento general, para las cuales se requiere al menos 10,00,000 bits-por-segundo. Una T-1 es el medio más rápido comúnmente usado para realizar conexiones a Internet.

## T-3

Es una conexión a través de una línea conmutada capaz de transmitir datos a 44,736,000 bits por segundo. Esto es más que suficiente para desplegar video en pantalla completa

con movimiento continuo.

## TALK

Protocolo que permite a dos personas conectadas a terminales situadas en dos lugares distintos, comunicarse por escrito en tiempo real. Es muy rudimentario y usado para mensajes breves, en su mayoría redes unix/linux. Si no es necesario, preferiblemente cerrar el puerto 518 de talk.

## TARJETA

Es una placa electrónica que va normalmente conectada a la placa base y sirve para realizar ciertas funciones.

## TARJETA MADRE

Mother board. Es una tarjeta de circuitos integrados que contiene varios microchips, como lo son normalmente:

el microprocesador, circuitos electrónicos de soporte, ranuras para conectar parte o toda la RAM del sistema, la ROM y ranuras especiales (slots) que permiten la conexión de tarjetas adaptado-ras adicionales (como, por ejemplo, tarjetas de video y de sonido).

## **TAR**

Programa de Unix que concatena un número 'x' de archivos en uno solo, pero sin comprimirlo. Un archivo tar tiene como extensión 'tar'

## **TBPS**

Terabits por segundo.

## **TBPS**

Terabytes por segundo.

## **TCP/IP**

Transmision Control Protocol/ Internet Protocol. Protocolo de Control de Transmisión y Protocolo de Internet. Forma de

comunicación básica que usa el Internet, la cual hace posible que cualquier tipo de información (mensajes, gráficos o audio) viaje en forma de paquetes sin que estos se pierdan y siguiendo cualquier ruta posible.

## **TDMA**

Acceso múltiple por división de tiempo. Se trata de compartir el tiempo de acceso entre múltiples usuarios de un sistema.

## **TECLADO**

Periférico básico de entrada utilizado para dar instrucciones y datos a la computadora a la que está conectada. Tienen dos partes bien diferenciadas, una para texto y otra para introducir u operar con datos numéricos. Existen distintas disposiciones de teclado, para que se puedan utilizar en diversos idiomas. El tipo estándar de teclado inglés se conoce como QWERTY. El teclado extendido es el que tiene 101 ó 102 teclas.

## **TELECONFERENCIA**

Consiste en mantener una conferencia por TV con varias personas a la vez. Se logra mediante cámaras y monitores de videos ubicados en las instalaciones del cliente o en un centro de conferencias público. El video de pantalla completa y de movimiento pleno a 30 cuadros por segundo requiere una red con un gran ancho de banda.

## **TELEFONÍA IP**

La señal analógica de la voz es convertida en señal digital que puede transitar por Internet. La calidad del sonido en las redes TCP/IP depende del ancho de banda del que se dispone.

## **TELEFONÍA MÓVIL**

Sistemas de telefonía sin cables. Podemos identificar tres generaciones: la inicial (sola-mente ofrecía funciones de telefonía convencional), la GSM (permite conexiones textuales a Internet, acceso

a correo electrónico...) y la UMTS (que está por venir, y permitirá video comunicaciones y acceso gráfico a Internet)

## **TELEMÁTICA**

Ciencia nacida de la fusión de las telecomunicaciones y la informática. que estudia la comunicación entre ordenadores lejanos para que puedan intercambiarse información.

## **TELEPROCESO**

Operaciones que se realizan de forma remota desde terminales conectados a una unidad central (como en los cajeros automáticos de las entidades bancarias)

## **TELNET**

Servicio de internet con el cual un usuario se puede conectar de forma remota a otra computadora, como si se hiciera desde un terminal local, usualmente por el puerto 23. Es preferible usar otros programas más actualizados como

ssh2, ya que telnet tiene vulnerabilidades. Es un protocolo que permite al usuario conectarse a un ordenador remoto y utilizarlo como si estuviera en uno de sus terminales.

## **TERABYTE**

TB. Equivale a algo más de mil billones de bytes, concretamente 1,024 ( $2^{40}$ ) o 1024 Gigabytes. Todavía no se han desarrollado memorias de esta capacidad, aunque sí dispositivos de almacenamiento.

## **TERMINAL**

Dispositivo integrante de una red controlada por una unidad central remota. A través del terminal se solicitan y se envían datos a ordenador central, quien se encarga de tramitar y almacenar la información. Hay terminales que además pueden ejecutar aplicaciones individuales sin requerir el soporte del mainframe.

## **TERMINAL DE PUNTO DE VENTA**

Máquina híbrida entre un ordenador y un cajero automático que se encuentra en muchos establecimientos comerciales. Lee códigos de barras, puede estar conectado con el almacén para el control del stock y funciona como un terminal de pago conectado a un ordenador central.

## **TEXTO DELIMITADO POR TABS**

Es una forma popular de estructurar bases de datos, donde se utilizan tabulaciones (tecla Tab) en archivos de texto, para denotar cuando acaba una columna y empieza la otra.

## **THREAD**

El hilo de la conversación. Serie de mensajes relacionados entre sí en un foro o grupo de noticias. Gmail utiliza un sistema similar para organizar los emails por asunto.

## TIEMPO REAL

Una operación se realiza en tiempo real cuando se ejecuta en el mismo momento que se solicita.

## TIENDA VIRTUAL

Página web donde se pueden realizar compras en línea.

## TIFF

Tagged Image File Format. Formato de Archivo de Imagen con Etiquetas. Formato de almacenamiento de imágenes de mapa de bits que proporciona una alta calidad. Formato gráfico utilizado para representar archivos con el fin de ser visualizados por los programas navegadores más habituales de forma que se requiere instalar en éstos un plugin específico.

## TLD

Top Level Domain. Se refiere a la última parte de un dominio. En [www.panamacom.com](http://www.panamacom.com)

por ejemplo, el “.com” sería el Top Level Domain. Hay una gran cantidad de de TLD, por mencionar algunos: .biz, .com, .edu, gov, .info, .int, .mil, .net, .org, y de países, como por ejemplo .pa,.ve, .us, .ca, .jp, .co.,etc.

## TOKEN PASSING

Protocolo utilizado en redes Arcnet y Token Ring el cual está basado en un esquema libre de colisiones, dado que la señal (token) viaja de un nodo o estación al siguiente nodo. Con esto se garantiza que todas las estaciones tendrán la misma oportunidad de transmitir y que un sólo paquete viajará a la vez en la red.

## TOKEN RING

Protocolo de comunicación para redes en las que los ordenadores están conectados formando un anillo.

## **TÓNER**

Depósito de pigmento que utilizan las impresoras láser para imprimir texto y gráficos. También lo utilizan las fotocopiadoras y el fax.

## **TOPOLOGÍA**

Es el esquema de cómo están conectadas las computadoras que conforman una red. Predominan tres tipos de topologías: Bus, Estrella y Anillo

## **TOPOLOGÍA DE RED**

Establecimiento y cableado físico en una red. La elección de la topología afectará la facilidad de la instalación, el costo del cable y la confiabilidad de la red. Existen tres topologías principales:

- Topología de Anillo: Topología en donde las estaciones de trabajo se conectan físicamente en un anillo, terminando el cable en la misma estación de donde se originó.

- Topología de busen: Todas las estaciones se conectan a un cable central llamado “bus”. Este tipo de topología es fácil de instalar y requiere menos cable que la topología de estrella.

- Topología de Estrella: Topología en donde cada estación se conecta con su propio cable a un dispositivo de conexión central, ya sea a un servidor de archivos o un repetidor.

## **TORRENT**

Un torrent es información acerca de un archivo de destino, aunque no contiene información acerca del contenido del archivo. La única información que contiene el torrent es la localización de diferentes piezas del archivo de destino. Los torrents funcionan dividiendo el archivo de destino en pequeños fragmentos de información, localizados en un número ilimitado de hosts diferentes. Por medio de este método, los torrents son capaces de

descargar archivos grandes rápidamente. Cuando un cliente (el receptor del archivo de destino) ha iniciado una descarga por torrent, los fragmentos del archivo de destino que son necesitados pueden ser encontrados fácilmente, basado en la información del torrent. Una vez que todos los fragmentos son descargados, el cliente puede ensamblarlos en una forma utilizable. Nota: la descarga debe ser completada antes de que pueda ensamblarse en una forma utilizable.

## **TRACK**

Pista de un dispositivo de almacenamiento: disco duro, disquete...

## **TRACKBALL**

Especie de ratón que incorporan algunos ordenadores portátiles que dirige el cursor mediante el movimiento de una bolita situada en la parte superior y que se puede mover con la mano.

## **TRADUCTORES**

Programas que traducen software escrito en un lenguaje de alto nivel a código máquina. Según la manera como hacen la traducción podemos distinguir dos tipos de traductores: Compiladores, Traducen de una vez todo el programa y lo almacenan en un disco para su posterior ejecución. Generan una copia ejecutable de los programas fuente, que se graban con extensión. COMO o .EXE.- Intérpretes. Van traduciendo el programa línea a línea durante su ejecución a medida que el ordenador lo necesita. Como almacenan ninguna copia en lenguaje máquina, cada vez que queremos volver a ejecutar el programa es necesario usar nuevamente el intérprete.

## **TRÁFICO DE UN SITIO WEB**

Generalmente el número de personas que visitan un

website. Se puede medir de distintas formas, siendo las “visitas únicas” las más cercanas a la realidad. Los “hits” son englobados y no proporcionan información útil.

## **TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS**

Copia de un archivo desde un ordenador a otro a través de una red de computadoras.

## **TROJAN HORSE**

Programa informático que lleva en su interior la lógica necesaria para que el creador del programa pueda acceder al interior del sistema en el que se introduce de manera subrepticia (de ahí su nombre).

## **TROYANO**

Trojan horse; caballo de Troya. Programa que contiene un código dañino dentro de datos aparentemente inofensivos. Puede arruinar parte del

disco rígido o provocar pérdidas de información.

## **TSR**

Terminate and Stay Resident program. Programa que permanece cargado en memoria aun cuando no esté corriendo y que es rápidamente invocado para realizar una tarea específica mientras está operando otro programa.

## **TUNNELING**

Tecnología que permite que una red mande su data por medio de las conexiones de otra red. Funciona encapsulando un protocolo de red dentro de los paquetes de la segunda red. Es el acto de encapsular un protocolo de comunicación dentro de otro a través de dispositivos y Routers.

## **TTL**

Time To Live. Tiempo para vivir. Es el tiempo en que un paquete permanece activo en una red. Hay un número TTL en en cada

encabezado de paquete IP. A medida que un paquete pasa por cada router, el router reduce por 1 este número. Si el paquete llega a 0, los routers no seguirán reenviando el paquete.

# U

## UAL

Unidad Aritmética y Lógica. Realiza las operaciones lógicas y aritméticas de los programas. Contiene un reloj interno que marca el ritmo con el que se ejecutan las instrucciones de los programas. Cuánto más alta sea su frecuencia (que se mide en Megahertz, MHz), mayor será la velocidad de proceso del ordenador.

## UBUNTU

Distribución de Linux en Debían.

## UDP

User Datagram Protocol. Protocolo de Datagramas de Usuario. Protocolo dentro del TCP/IP que convierte mensajes de datos e paquetes para su envío vía IP pero que no pide confirmación de la validez

del paquete enviado por la computadora emisora (no verifica que hayan sido entregado correctamente).

## UART

Universal Asynchronous Receiver/Transmitter. Circuito integrado (chip) que controla el puerto de comunicaciones serie. Actualmente se usan tipo UART 16450.

## UBE

Unsolicited Bulk Email. Email masivo no solicitado.

## UMTS

Universal Mobile Telecommunication System. Tercera generación de teléfono móvil, que llegará tras la inminente aparición del GPRS (la última evolución de la generación GSM)

## **UNICAST**

Comunicación establecida entre un solo emisor y un solo receptor en una red.

## **UNIDAD CENTRAL**

CPU Es el hardware dentro de un ordenador u otros dispositivos programables, que interpreta las instrucciones de un programa informático mediante la realización de las operaciones básicas.

## **UNIDAD DE CONTROL**

Controla le ejecución de los programas y el funcionamiento general de todo el sistema. Supervisa la ejecución de los programas Coordina y controla al sistema de cómputo, es decir, coordina actividades de E/S. De-termina que instrucción se debe ejecutar y pone a disposición los datos pedidos por la instrucción. Determina donde se almacenan los datos y los transfiere desde las posiciones donde están almacenados. Una vez

ejecutada la instrucción la Unidad de Control debe determinar donde pondrá el resultado para salida ó para su uso posterior.

## **UNIDAD DE DISCO**

Término que se aplica a cualquier disquetera, lector de CD-ROM o disco duro.

## **UNIDAD DE PAQUETE**

Pequeño programa situado entre la tarjeta de red y el programa de TCP de manera que proporciona un interfaz estándar que los programas pueden usar como si se tratase de una unidad de disco.

## **UNIX**

Sistema operativo multiusuario (permite el trabajo simultáneo de muchos usuarios) y multitarea (ejecuta varias operaciones al mismo tiempo). Se diseñó para ser pequeño, flexible y exclusivamente para programadores.

## **UPLOAD**

Subir. Proceso de transferir información desde una computadora personal a generalmente un servidor.

## **UPS**

Uninterruptible Power Suply  
Unidad de alimentación inin-terruptida, también conocida como SAI. Se activa automáticamente en caso de corte eléctrico, permitiendo seguir el trabajo con el ordenador sin perder los datos.

## **URL**

Uniform ResourceLocation.  
Localizador Uniforme de Recurso. Son las direcciones de Internet, que cuando se refieren a páginas web empiezan siempre con las letras http//. El URL está conformado por:

- a)El protocolo de servicio (http://)
- b)El nombre de la computadora (www.panamacom.com)
- c)El directorio y el archivo referido.

## **URL DINÁMICA**

Es una URL que resulta de una búsqueda en un sitio Web basado en base de datos o la URL de un sitio que corre un script. A diferencia de las URLs estáticas, en las que los contenidos de una página Web no cambian a menos que los cambios se codifiquen dentro del HTML, las URLs dinámicas se generan por peticiones específicas a la base de datos de un sitio. La página es meramente una plantilla que muestra los resultados de la búsqueda. En lugar de cambiar la información en el código HTML, los datos se cambian en la base de datos. Este tipo de direcciones normalmente contienen caracteres como. ? &, %, +, =, \$, cgi-bin, .cgi.

## **USABILIDAD**

Se refiere a la elegancia y claridad con la cual la interface de usuario de un programa o website es diseñada. Por ejemplo, un experto en usabilidad puede observar y conversar con los

usuarios del programa o website para mejorar fallas en el diseño que no hayan sido anticipadas.

## **USB**

Universal Serial Bus. Bus que permite la conexión de todo tipo de periféricos. Estándar utilizado en las PCs con el fin de reconocer los dispositivos hardware (impresora, teclado, etc.) y ponerlos en funcionamiento de forma rápida y sencilla. Elimina la necesidad de instalar adaptadores en la PC.

## **USB 2.0**

USB de alta velocidad, el USB 2.0 es un bus externo que soporta tasas de hasta 480 Mbps El USB 2.0 es una extensión del USB 1.1. USB 2.0 es totalmente compatible con USB 1.1 y utiliza los mismos cables Y conectores.

## **USB Flash Drive**

Tarjeta de memoria flash portátil que puede

conectarse al puerto USB de una computadora y funcionar como un disco duro de hasta 2 GB de capacidad. Estas tarjetas son fáciles de usar y son lo suficientemente pequeñas para caber en un bolsillo y son compatibles con cualquier computadora con puerto USB. Si bien tienen menor capacidad que un disco duro extraíble, son más durables porque no contienen ninguna pieza mecánica en su interior.

## **USENET**

Proviene de User Network. Red principal de grupos de noticias (news) disponible a través de Internet. Sistema de redes que transmite miles de grupos de noticias en forma de foros de charla globales y públicos sobre muchos temas diversos. Usenet transmite miles de grupos de noticias sobre todo tipo de tópicos.

## **USER ID**

Identificación de usuario. Conjunto de caracteres

alfanuméricos los cuales sirven para identificar a un usuario para su acceso a algún sistema, por ejemplo web sites, banca electrónica, emails, etc.

## **UTILIDAD**

Programa que complementa o mejora las funciones de unos sistema operativos o de un programa concreto. Entre las más famosas se encuentran las utilidades de Norton.

## **UTILITARIO**

Programa diseñado para realizar una función particular, problemas muy enfocados o relacionados con el manejo de sistema de computador.

## **USUARIO**

Persona que tiene una cuenta en una determinada computadora por medio de la cual puede acceder a los recursos y servicios que ofrece una red. Puede ser tanto usuario de correo electrónico como de

acceso al servidor en modo terminal. Un usuario que reside en una determinada computadora tiene una dirección única de correo electrónico.

## **UUDECODE**

Unix to Unix Decoding. Decodificador Unix a Unix. Programa utilizado para convertir archivos ASCII (archivo de texto) enviados por correo electrónico que son más eficientes desde el punto de vista de la compresión de los datos.

# V

## V.90

Estándar actual para el sistema de comunicación entre los módem.

## V42.bis

Protocolo de detección de errores y comprensión de datos que puede mejorar la velocidad de un enlace vía módem hasta en un 400%.

## VBR

Variable Bit Rate.- Es una técnica de compresión de datos que produce streams de datos variables entre un rango máximo y un mínimo a través del tiempo. En palabras sencillas, esta técnica permite ir variando la calidad mientras la tasa de transmisión se mantiene constante.

## VBSCRIPT

Virtual Basic Script.

Lenguaje de programación desarrollado por Microsoft. VBScript y JavaScript son muy similares, aunque javascript fue desarrollado primero.

## VDS

Virtual Dedicated Server. Servidor Virtual Dedicado, también conocido como VPS de Virtual Private Server, es un método de particionar un servidor físico en múltiples servidores, de forma que se comportan como servidores independientes, con sus mismas capacidades. Cada servidor virtual puede tener su propio sistema operativo, y cada servidor puede ser reiniciado o apagado, independiente uno del otro. El poder computacional de hoy en día hace que la virtualización de servidores sea más factible.

## **VENTANA**

Elemento básico de los entornos gráficos de los sistemas operativos Windows y Mac. En las ventanas se muestran las opciones de un menú, el contenido de las carpetas o la zona de trabajo de un programa. El software de ventanas ha simplificado el uso del ordenador, sustituyendo los sistemas operativos anteriores (como el MS-DOS) que exigían el uso de complicados comandos.

## **VERONICA**

Very Easy Rodent Net-wide Index to Computerized Archives. Desarrollado en la Universidad de Nevada, es una herramienta para buscar en índices que contienen todos los servidores de títulos de gopher en el mundo.

## **VERSIÓN BETA**

Versión de un programa que aún está en fase de desarrollo y que todavía

no se ha comercializado. A menudo se distribuyen gratuitamente por Internet para que los usuarios detecten problemas de funcionamiento.

## **VGA**

Video Graphics Array. Estándar para monitores de color que admitía inicialmente resoluciones 640x480 con una profundidad de color de 16 colores y una frecuencia de refresco de la pantalla de 60 Hz.

## **VIDEO CONFERENCIA**

Sistema que permite la transmisión en tiempo real de video, sonido y texto a través de una red; ya sea en una red de área local (LAN) o global (WAN). El hardware necesario se compone de a) tarjeta de sonido y vídeo, vídeo cámara, micrófono y bocinas. La velocidad de transmisión lograda actualmente es de 10 cuadros por segundo y se incluye un soporte vía módem.

## **VÍNCULO**

Conexión entre páginas web. Link. Apuntadores hipertexto que sirven para saltar de una información a otra, o de un servidor web a otro, cuando se navega por Internet.

## **VIRTUAL**

Término de frecuente utilización en el mundo de las tecnologías de la información y de las comunicaciones el cual designa dispositivos o funciones simulados.

## **VIRUS**

Programas informáticos desarrollados para destruir la información y producir problemas de funcionamiento a los ordenadores que infectan. Se propagan automáticamente al transferir información entre los ordenadores. Este tipo de programas pueden actuar de diversas maneras como son:

a) Solamente advertir al

usuario de su presencia, sin causar daño aparente.

b) Tratar de pasar desapercibidos para causar el mayor daño posible.

c) Aduñarse de las funciones principales (infectar los archivos de sistema).

## **VIDEO STREAMING**

Reproducción de vídeo en tiempo real desde Internet.

### **VISITA ÚNICA**

Unidad de medida neta relacionada al recorrido hecho por los usuarios en un sitio web dado la cual está basada en la cantidad de direcciones IP o computadoras "únicas" que visitaron al sitio en un determinado período de tiempo (1 mes).

### **VISITA**

En internet, una visita es el recorrido que un usuario hace por un sitio web. Dicho recorrido puede ser corto o largo en el tiempo, accediéndose a una o más páginas del sitio web visitado y pudiendo ser

controlado desde éste por medio de cookies, lo que puede ser un riesgo para la intimidad del usuario.

## **VISUAL BASIC**

Lenguaje de programación de Microsoft orientado a eventos y utilizado principalmente para realizar consultas a bases de datos de Microsoft como Fox Pro, SQL, etc. que funcionan en servidores Windows.

## **VISUAL C++**

Herramienta de desarrollo de aplicaciones creada por Microsoft para programadores de C++. El Visual C++ fue introducido en el mercado en 1993

## **VLOG**

Lo mismo que un blog pero únicamente conformado por video, sin textos.

## **VOIP**

La Voz sobre IP. VoIP, Voice over IP. Es una tecnología que permite la transmisión

de la voz a través de redes IP en forma de paquetes de datos. La Telefonía IP es una aplicación inmediata de esta tecnología, de forma que permita la realización de llamadas telefónicas ordinarias sobre redes IP u otras redes de paquetes utilizando un PC, gateways, teléfonos IP y teléfonos estándares. En general, servicios de comunicación - voz, fax, aplicaciones de mensajes de voz -que son transportada vía redes IP, Internet normalmente, en lugar de ser transportados vía la red telefónica convencional.

## **VRAM**

Memoria muy rápida que se suele utilizar en las tarjetas gráficas.

## **VRML**

Virtual Reality Markup Language, lenguaje de modelado de realidad virtual. Lenguaje para el desarrollo de mundos virtuales que permite la visualización y el manejo

de imágenes en 3-D en las páginas Web.

## **VRML**

Lenguaje de Modelación de Realidad Virtual. Lenguaje de programación utilizado para hacer presentaciones de realidad virtual en el WWW. Puede ser un navegador propio o integrado a través de un Plugin. En agosto de 1995 se anunció la especificación 2.0 como un nuevo estándar. VRML 1.0 permite crear mundo estático en tercera dimensión los cuales contienen objetos que pueden girar libremente alrededor de su eje, pero sin ningún movimiento interactivo real. VRML 2.0 por su parte permite manipular los objetos y cuenta con sensores de proximidad y sonido.

# W

## W3 CONSORTIUM

El Consorcio WWW, en inglés: World Wide Web Consortium, es un consorcio internacional que genera recomendaciones y estándares que aseguran el crecimiento de la World Wide Web a largo plazo.

## W3C

World Wide Web Consortium. Es un consorcio internacional en donde organizaciones, los usuarios y empleados de tiempo completo desarrollan estándares y especificaciones relacionados al WWW. Se creó en 1994 por Tim Berners-Lee, inventor del World Wide Web y otros. <http://www.w3.org/>

## WAN

Wide Area Network.

Redes de ordenadores comunicados entre sí a gran distancia. La comunicación se realiza mediante conexión telefónica, por cable o vía satélite. Este tipo de redes suelen ser públicas, es decir, compartidas por muchos usuarios.

## WAP

Wireless Application Protocol. Protocolo para comunicaciones inalámbricas que permite acceder a servicios (de texto) de Internet desde teléfonos móviles de pantalla reducida.

## WARDRIVING

Es el nombre que se le ha dado en inglés al acto de buscar redes Wi-Fi, en un carro o vehículo en movimiento, usando laptops, PDA o celulares con WiFi.

## **WAREZ**

Se refiere a software que haya sido pirateado o copiado ilegalmente.

## **WAV**

Formato estándar para almacenar sonidos. Los archivos de sonido WAV dan una calidad aceptable pero son de gran tamaño.

## **WAVELET**

Función matemática usada en la compresión de imágenes y procesamiento de señal digital. El transformador wavelet permite reconstruir imágenes u otras señales en una superposición de wavelets.

## **WAV**

Extensión de tipo de formato de sonido. Tamaño variable que depende de si es de 8 o 16 bits, si es sonido estéreo o mono, etc. Se ha convertido en un estándar de formato de audio para PC.

## **WEB**

Forma abreviada de designar la World Wide Web

## **WEB 2.0**

Todo sitio que sea más que páginas estáticas. Los sitios Web 2.0 permiten al usuario mayor interactividad y realizar cosas que en sitios normales no se puede.

## **WEB SITE**

Conjunto de páginas web que usualmente comparten un mismo tema e intención.

## **WEB-CT**

Sistema integral para la organización en cursos on-line ([http:// www.webct.com/webct/](http://www.webct.com/webct/)).

## **WEB-TV**

Dispositivo que se conecta al televisor y al teléfono y, con la ayuda de un teclado inalámbrico, permite sin más navegar por Internet desde el televisor.

## **WEBCAM**

Pequeña cámara de vídeo que, conectada directamente a uno de los puertos del ordenador, permite digitalizar en vídeo y realizar videoconferencias.

## **WEBLOG**

Blog o bitácora. Diario online en el que su autor puede escribir cada día desde cualquier navegador y lugar. Generalmente se agrupan en comunidades de escritores que tienen los mismos intereses.

## **WEBMAIL**

Servicio que permite gestionar el correo electrónico desde un sitio web el cual es de gran utilidad para personas que tienen que desplazarse con frecuencia y lo ofrecen habitualmente los proveedores de acceso a Internet. Entre los más utilizados están Hotmail, Yahoo mail y Gmail.

## **WEBMASTER**

Administrador de Web. Persona responsable de la gestión y mantenimiento de un servidor web, principalmente desde el punto de vista técnico; por lo que no debe ser confundida con un editor de web. Por ejemplo, el web-master es el que usualmente recibe los emails enviados por el servidor, anunciando errores o cualquier tipo de actividad.

## **WEBRING**

Conjunto de sitios web, normalmente dedicados a un tema específico, que el usuario puede recorrer.

## **WEBSITE**

Espacio web, sitio web. Dentro de Internet, conjunto de páginas web de un mismo propietario (persona, empresa, institución...) relacionadas entre sí mediante enlaces hipertextuales.

## **WHOIS**

Programa que permite a los usuarios hacer búsquedas en una base de datos sobre personas y otras entidades de Internet, tales como dominios, redes y sistemas centrales.

## **WI-FI**

**WIRELESS INFRANET** Red inalámbrica por microondas, que tiene un alcance de unos 400 metros. Muchos hoteles, restaurantes, aeropuertos, etc. ofrecen acceso público a Internet por medio de WiFi. A estos lugares se les conoce como hotspots. Se deben tomar las medidas mínimas de seguridad (firewall) en las computadoras con capacidad WiFi, y sobre todo en los routers inalámbricos para proteger el acceso a la red por personas ajenas a la misma. Sin los controles necesarios, cualquier persona cerca al radio de transmisión de su router inalámbrico puede conseguir conexión a Internet, navegar con su

ancho de banda e incluso hackear su red privada.

## **WIDGET**

Término en inglés para referirse a cualquier objeto que acepta “input” (entrada) del usuario, como son los botones de radio, las listas “drop down”, etc. Principalmente nos encontramos estos objetos en páginas web.

## **WII**

Videoconsola de séptima generación de Nintendo, que es la sucesora de Nintendo GameCube. La principal característica de Wii es el control inalámbrico de la consola, bautizado como Wii Remote o también Wiimote por su parecido a un control remoto de TV, que es capaz de detectar el movimiento y rotación en un espacio de tres dimensiones.

## **WIKI**

Sitio Web colaborativo llevado adelante por el

perpetuo trabajo colectivo de muchos autores. Es similar a un blog en estructura y lógica, pero le permite a cualquiera editar sus contenidos, aunque hayan sido creados por otros autores. El término wiki se refiere tanto al sitio Web como al software usado para crear y mantener el sitio.

Un website que permite que los usuarios editen contenido. Si uno tiene algo que aportar o corregir, puede oprimir el botón de editar, que usualmente está arriba o al final de la página, y escribir. Para tener su propio wiki se necesita software especial.

## **WIKIPEDIA**

Una enciclopedia de contenido gratuito, multilinguaje (por lo menos 200 lenguajes), escrita por miles de voluntarios alrededor del mundo y patrocinado por la fundación sin fines de lucro. Tiene tópicos de enciclopedia, almanaque y

eventos actuales. Es un wiki así que Todos los usuarios registrados pueden editar y agregar segmentos en los artículos. Por lo tanto, el contenido siempre es actual y en crecimiento. <http://wikipe-dia.org/>

## **WIN.INI**

Windows Initialization. Archivo leído por Windows al iniciarse la computadora, que contiene datos acerca del entorno actual, escritorio, fuentes, sonidos y aplicaciones individuales menús desplegables, ventanas en pantalla y un dispositivo señalador como el ratón. Los programas deben estar especialmente diseñados para aprovechar estas características.

## **WINSOCK**

Software que actúa de interface entre el sistema operativo Windows y las aplicaciones para la conexión telemática.

## **WINZIP**

Programa muy extendido que realiza la compresión de ficheros para facilitar su transporte.

## **WLAN**

Wireless Local Area Network. Red Inalámbrica de Área Lo-cal. Permite que un usuario móvil pueda conectarse a una red de área local (LAN) por medio de una conexión inalámbrica de radio. Hoy en día puede cubrir áreas desde 20 a 70 metros dentro de edificios y hasta 350 metros afuera.

## **WINDOWS**

Sistema operativo para ordenadores PC de Microsoft, basado en ventanas, que permitió la evolución del sistema operativo MS/DOS a un interfaz más atractivo y amigable.

Windows proporciona una interfaz estándar basada en me

## **WML**

Wireless Markup Language. Lenguaje en el que se escriben las páginas que aparecen en las pantallas de los teléfonos móviles y los asistentes personales digitales (PDAs) dotados de tecnología WAP. Es una versión reducida del lenguaje HTML.

## **WORD**

Word, o Microsoft Word, es la denominación de un procesador de texto: es decir, de un software que permite al usuario la creación y edición de documentos de texto en un ordenador o computadora. Word forma parte de Microsoft Office, un paquete de programas que permite la realización de actividades ofimáticas (las tareas que suelen llevarse a cabo en una oficina).

## **WORLD WIDE WEB**

En informática, la World Wide Web (WWW) o red informática mundial es un

sistema de distribución de documentos de hipertexto o hipermedios interconectados y accesibles vía Internet.

# X

## **X WINDOW**

Entorno gráfico no exclusivo que se usa frecuentemente en Unix / Linux, de fuente abierta. Fue desarrollado en MIT y es independiente del hardware o del sistema operativo.

## **XENIX**

Sistema operativo desarrollado por Microsoft que contempla las especificaciones Unix.

## **X.25**

Protocolo de transmisión de datos para conectar a computado-ras a redes públicas de paquetes conmutados. Ha sido reemplazado ampliamente por otras tecnologías, como el frame relay.

X.400 (X.400)

Estándares de CCITT e ISO para correo electrónico.

Utilizados principalmente en Europa y Canadá, se han ido integrando progresivamente en Internet.

## **XDSL**

X Digital Subscriber Line. Líneas de Suscripción Digital. Tecnología de transmisión que permite que los hilos telefónicos de cobre convencionales transporten hasta 16 Mbps (megabits por segundo) mediante técnicas de compresión. Hay diversas modalidades de esta tecnología, tales como ADSL, HDSL RADSL, siendo el ADSL la más utilizada actualmente.

## **XEON**

Es un microprocesador Pentium de 400 MHz hecho por Intel para servidores y estaciones y está diseñado

para Internet, grandes bases de datos, así como para ingenieros, gráficas y aplicaciones multimedia que requieren de mucho movimiento de data de forma rápida. En la línea de Pentium, Xeon es actualmente el más poderoso (siendo Celeron el menos poderoso).

## **XHTML**

Extensible HyperText Markup Language. XHTML es básicamente HTML expresado como XML válido. Es más estricto a nivel técnico, pero esto permite que posteriormente sea más fácil al hacer cambios, buscar errores, etc.

## **XML**

Extensible Markup Language. Lenguaje Extensible de Marca do. Lenguaje desarrollado por el W3 Consortium para permitir la descripción de información contenida en el WWW a través de estándares y formatos

comunes, de manera que tanto los usuarios de Internet como programas específicos (agentes) puedan buscar, comparar y XULcompartir información en la red. El formato de XML es muy parecido al del HTML aunque no es una extensión ni un Componente de este.

## **XMODEM**

Protocolo utilizado para transferir archivos de un servidor a una computadora conectada vía módem, el cual es principalmente usado para extraer archivos de un BBS.

## **XUL**

EXtensible Userinterface Language. Un lenguaje de marcación similar a HTML y basado en XML. XUL se usa para definir como aparecerá la interfaz para los usuarios de un software. Es utilizado para escoger cuales botones, barras de desplazamiento, campos de texto estarán utilizados en una interfaz, pero no para

establecer la apariencia de los botones, etc. El ejemplo más conocido de XUL es probablemente el explorador web Firefox.

# Y

## **YAHOO!**

Es una empresa global de medios con sede en Estados Unidos que posee un portal de Internet, un directorio web y una serie de servicios tales como el popular correo electrónico Yahoo!. Su propósito es “ser el servicio global de Internet más esencial para consumidores y negocios

## **YOU TUBE**

Es un portal del Internet que permite a sus usuarios subir y visualizar videos.

## **YMODEM**

Es un protocolo de transferencia de archivos para PC. Utiliza el método de detección de errores por CRC, bloques de 1024 bytes y un bloque extra al principio de la transferencia que incluye el nombre del

archivo, el tamaño y la fecha.

## **YOTTABYTE:**

Unidad de medida de capacidad de almacenamiento que equivale a 280 bytes, es decir 1024 (1.000.000.000.00 0.000.000.000.000) bytes. Un yottabyte es igual a 1024 zettabytes.

## **YOUTUBE**

es un portal del Internet que permite a sus usuarios subir y visualizar videos. Fue creado en febrero de 2005 por Chad Hurley, Steve Chen y Jawed Karim, quienes se conocieron trabajando en PayPal. Un año más tarde, YouTube fue adquirido por Google en 1.650 millones de dólares.

## **YTALK**

Programa en ambiente UNIX similar a IRC que permite la comunicación en tiempo real entre varios usuarios.

## **YUV**

Método que define a una señal de video que separa los componentes de luminancia (Y) y crominancia (UV). La visión humana es mucho más sensitiva a las variaciones de intensidad que a las variaciones de color. El proceso de codificación YUV toma ventajas de este fenómeno. Las letras YUV significan Intensity, Hue, y value. (Intensidad, matíz y valor).

# Z

## **ZETTABYTE**

Unidad de medida de capacidad de almacenamiento que equivale a  $2^{70}$  bytes, o sea unos  $1021(1.000.000.000.000.000.000.000)$  bytes. Un zettabyte es igual a  $1024$  ex bytes.

## **ZIF**

Zero Insertion Force. Un tipo de zócalo para los microprocesadores que facilita su inserción y extracción mediante una pequeña palanca.

## **ZIP**

Archivo que contiene información comprimida mediante el programa .

## **ZIPEAR**

Se refiere a la acción de comprimir en un solo archivo a un grupo de archivos que

por lo general se comprimen también WINZIP. Para que ocupen el menor espacio posible en la computadora y aminore el tiempo en que se transmiten a través de Internet. El resultado final es un archivo único con extensión “.zip” el cual para poder leer tenemos que revertir el proceso, o sea descomprimirlo utilizando los mismos programas. Dentro de los programas más usados de este tipo esta WinZIP.

## **ZMODEM**

Protocolo utilizado para transferir archivos de un servidor a una computadora conectada vía modem, el cual es principalmente usado para extraer archivos de un BBS.

## **ZÓCALO**

Elemento de la placa base de un ordenador donde se insertan el microprocesador, las memorias y otros chips.

## Bibliografía

- <http://www.panamá.com>
- <http://www.ordenadores-y-portatiles.com/>
- [http://www.marcelopedra.com.ar/glosario\\_C.htm](http://www.marcelopedra.com.ar/glosario_C.htm)
- [http://www.uv.mx/fac\\_enfermeria/cursos/herramientasbasi-cascomputo/glosario.htm](http://www.uv.mx/fac_enfermeria/cursos/herramientasbasi-cascomputo/glosario.htm)
- Diseño Y Elaboración De La Evaluación Y Del Web Site: Ma. Sil-via García Ramírez
- Pere Marqués Y Estudiantes De Tecnología Educativa (Curso 2001-2002)
- Angel Alvarez. Basic Computer Spanglish Pitfalls. 12 de marzo de 2000 <http://maja.dit.upm.es/~aalvarez/pitfalls/>
- Rafael Fernández Calvo. Glosario básico inglés-español para usuarios de Internet. Asociación de Técnicos de Informática. 23 de Abril de 2000 (ATI) <http://www.ati.es/novatica/glointv2.html>.
- Alfredo Casademunt. Programa ``i2e'' (diccionario inglés, pañol con interfaz gráfico). Versión 0.4.1, 14 de Noviembre de 1999 <http://darkd.virtualave.net/>.



GLOSARIO INFORMÁTICO  
fué impreso en Gráficos y Más  
Industria del Agave No.147 Fracc. Industrial  
Zapopan Norte, Zapopan, Jalisco. México.  
En Agosto de 2018 con un tiraje  
de 200 ejemplares.





